

# **Altova Authentic 2024 Browser Edition**



**Benutzer- und Referenzhandbuch**

## **Altova Authentic 2024 Browser Edition Benutzer- und Referenzhandbuch**

All rights reserved. No parts of this work may be reproduced in any form or by any means - graphic, electronic, or mechanical, including photocopying, recording, taping, or information storage and retrieval systems - without the written permission of the publisher.

Products that are referred to in this document may be either trademarks and/or registered trademarks of the respective owners. The publisher and the author make no claim to these trademarks.

While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and the author assume no responsibility for errors or omissions, or for damages resulting from the use of information contained in this document or from the use of programs and source code that may accompany it. In no event shall the publisher and the author be liable for any loss of profit or any other commercial damage caused or alleged to have been caused directly or indirectly by this document.

Published: 2024

© 2018-2024 Altova GmbH

---

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>6</b>
1.1	Vorteile von Authentic Browser.....	7
1.2	Funktionsweise.....	8
1.3	Authentic Browser Versionen.....	10
1.4	Info zu dieser Dokumentation.....	12
<b>2</b>	<b>Einrichten des Servers</b>	<b>13</b>
2.1	IIS: Konfigurieren des Browser-Diensts.....	15
2.2	XSD-, XML- und SPS/PXF-Datei.....	19
2.3	HTML-Seite für das Authentic Plug-in.....	22
2.3.1	Lizenzierung für die Enterprise Edition.....	23
2.3.2	Internet Explorer.....	24
2.3.3	Browser-unabhängig.....	33
2.4	Erweiterungspakete für die On-Demand-Installation.....	38
<b>3</b>	<b>Einrichten des Client</b>	<b>39</b>
3.1	Browser-Anforderungen.....	40
3.2	Authentic Browser Plug-in.....	41
3.2.1	On Demand-Installation.....	41
3.2.2	Manuelle Installation über MSI.....	41
3.2.3	Push-Installation über MSI.....	42
3.2.4	Automatische Updates.....	43
3.2.5	Deinstallation, Deaktivierung.....	43
3.3	IE9 Sicherheitseinstellungen.....	44
3.4	IE 10 Sicherheitseinstellungen.....	46
<b>4</b>	<b>Benutzerreferenz</b>	<b>47</b>

---

4.1	Mechanismen.....	48
4.1.1	Ereignisse: Connection Point für IE.....	48
4.1.2	Ereignisse: Symbolleisten-Schaltfläche.....	49
4.1.3	Ereignisse: Referenz.....	50
4.1.4	Aufrufen und Ändern von Dokumentinhalt.....	51
4.1.5	Bearbeitungsoperationen.....	51
4.1.6	Suchen und Ersetzen.....	52
4.1.7	Zeilenoperationen.....	52
4.1.8	Tastaturkürzel.....	53
4.1.9	Textstatus-Schaltflächen.....	53
4.1.10	Eingabehilfen.....	53
4.1.11	Pakete .....	54
4.1.12	Verwendung von XMLData.....	60
4.1.13	DOM und XMLData.....	63
4.1.14	Authentic Skripterstellung.....	67
4.2	Objekte.....	69
4.2.1	Authentic.....	69
4.2.2	AuthenticCommand.....	98
4.2.3	AuthenticCommands.....	99
4.2.4	AuthenticContextMenu.....	99
4.2.5	AuthenticDataTransfer.....	101
4.2.6	AuthenticEvent.....	102
4.2.7	AuthenticEventContext.....	107
4.2.8	AuthenticLoadObject.....	110
4.2.9	AuthenticRange.....	111
4.2.10	AuthenticSelection.....	144
4.2.11	AuthenticToolBarButton.....	145
4.2.12	AuthenticToolBarButtons.....	146
4.2.13	AuthenticToolBarRow.....	148
4.2.14	AuthenticToolBarRows.....	149
4.2.15	AuthenticView.....	150
4.2.16	AuthenticXMLTableCommands.....	172
4.2.17	XMLData.....	180
4.3	Enumerationen.....	191
4.3.1	SPYAuthenticActions.....	191

---

4.3.2	SPYAuthenticCommand.....	191
4.3.3	SPYAuthenticCommandGroup.....	193
4.3.4	SPYAuthenticDocumentPosition.....	193
4.3.5	SPYAuthenticElementActions.....	193
4.3.6	SPYAuthenticElementKind.....	194
4.3.7	SPYAuthenticEntryHelperWindows.....	194
4.3.8	SPYAuthenticMarkupVisibility.....	194
4.3.9	SPYAuthenticToolBarAlignment.....	195
4.3.10	SPYAuthenticToolBarButtonState.....	195
4.3.11	SPYXMLDataKind.....	195
<b>5</b>	<b>Lizenzinformationen</b>	<b>197</b>
5.1	Altova Endbenutzer-Lizenzvereinbarung zu Authentic.....	198
	<b>Index</b>	<b>199</b>

# 1 Einführung

Mit der **Altova® Authentic® 2024 Browser Edition** können Benutzer XML- und Datenbank-Content über eine Benutzeroberfläche bearbeiten, die einen Textverarbeitungsprogramm sehr ähnlich sieht. Die Browser Edition kann in jede beliebige Webseite eingebettet werden und ermöglicht die Bearbeitung direkt über den Browser. Die Authentic Browser Edition steht als Plug-in für **Microsoft Internet Explorer** zur Verfügung.



Authentic Browser steht in Form einer [Trusted und einer Untrusted Version](#)<sup>10</sup> zur Verfügung zur Verfügung. Für beide Varianten ist eine Lizenz erforderlich.

## 1.1 Vorteile von Authentic Browser

Die Authentic Browser Lösung zur Bearbeitung von XML-Dateien weist eine Reihe von Vorteilen auf. Einige davon sind unten aufgelistet:

- Ermöglicht mehreren Benutzern den Zugriff und die Bearbeitung eines XML-Dokuments über ihre Browser. Derzeit wird **Microsoft Internet Explorer 5.5 oder höher** unterstützt. Die 64-Bit-Version von Internet Explorer 10 und 11 wird nicht unterstützt.
- Vereinfacht das firmenweite Deployment und die Wartung von Applikationen enorm und senkt gleichzeitig die Gesamtinvestitionskosten.
- Basiert auf offenen Standards wie XML Schema und XSLT.
- Ist vollständig Unicode-kompatibel.
- Verwendet die Altova Authentic-Ansicht, die auf dem gebräuchlichen Internet Explorer Browser oder Firefox basiert. In der Authentic-Ansicht können XML-Dateien auf WYSIWYG-Art bearbeitet werden, d.h. der Benutzer muss den zugrunde liegenden XML-Code nicht anzeigen lassen.
- Benötigt keine weitere Software, da das Authentic Browser Plug-in ein Browser Add-on ist.
- Authentic Browser ist ein ActiveX Control, wobei die COM-Schnittstelle über das [Authentic<sup>69</sup>](#) Objekt definiert wird. Das vollständige Objektmodell ist im Abschnitt [Benutzerreferenz: Objekte<sup>69</sup>](#) dieser Dokumentation beschrieben.

## 1.2 Funktionsweise

Um ein Authentic Browser-Projekt zu implementieren, benötigen Sie einen Server und einen oder mehrere Client Computer, die mit dem Server verbunden sind.

### Authentic Browser Server

Der Authentic Browser Server hat die folgenden Funktionen:

- Auf dem Server sind die Dateien gespeichert, die im Zusammenhang mit dem zu bearbeitenden Altova Authentic XML-Dokument stehen. Es sind dies die folgenden Dateien:
  1. Das XML-Schema (XSD), auf dem das editierbare XML-Dokument basiert;
  2. Das zu bearbeitende XML-Dokument;
  3. Die SPS- oder PXF-Datei, mit der das Layout und die Eingabemechanismen für das XML-Dokuments in der Authentic-Ansicht festgelegt sind.
- Auf dem Server ist die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> gespeichert. Über diese HTML-Seite greifen Sie auf die Authentic-Ansicht zu und bearbeiten sie. Sie enthält die Anweisungen für den Zugriff auf das XML-Dokument und bildet den Behälter für das Authentic-Ansichtsfenster, in das das XML-Dokument zur Bearbeitung geladen wird. Um diese Seite aufzurufen, muss ihre URL in den Client Browser eingegeben werden.
- Wenn Sie mit der Enterprise Edition von Authentic Browser arbeiten, muss auf dem Server die Lizenz für die Enterprise Edition gespeichert sein. Enterprise-Lizenzen werden für einen oder mehrere bestimmte Server ausgestellt.
- Falls Sie eine On-Demand-Installation des Authentic Browser Plug-in planen, wird/werden auf dem Server das/die Authentic Browser Erweiterungspaket(e) (CAB-Dateien) zum Downloaden und Installieren des Plug-in auf Client-Rechnern gespeichert. (Andernfalls wird das Plug-in direkt auf Client-Rechnern installiert)

Eine Beschreibung der einzelnen Schritte zum Einrichten des Servers finden Sie im Abschnitt [Einrichten des Servers](#)<sup>13</sup>.

### Authentic Browser Clients

Ein XML-Dokument kann in der Altova Authentic-Ansicht angezeigt und bearbeitet werden, wenn dem XML-Dokument eine SPS- oder PXF-Datei zugewiesen wurde. Die Bearbeitung in der Authentic-Ansicht erfolgt auf den Client-Rechnern, die folgendermaßen eingerichtet werden müssen:

- Auf jedem Client-Rechner muss **Internet Explorer 5.5 oder höher (32-Bit oder 64-Bit)** installiert sein.
- Falls keine On-Demand-Installation geplant ist, muss das Authentic Browser Plug-in direkt auf dem Client-Rechner installiert sein.

Eine Beschreibung der einzelnen Schritte zum Einrichten des Client finden Sie im Abschnitt [Einrichten des Client](#)<sup>39</sup>.

### Funktionsweise von Authentic Browser

Nachdem der Server und die Clients wie oben beschrieben eingerichtet wurden, gibt der Benutzer die URL der HTML-Seite für das Authentic Plug-in in den Client Browser ein. Wenn das Plug-in noch nicht auf dem Client



Browser installiert wurde, kann die HTML-Seite eine Anleitung zur Durchführung einer On-Demand-Installation des Plug-in im Client Browser enthalten.

Nachdem das Plug-in auf dem Client installiert wurde, öffnet der Code auf der HTML-Seite im Browser-Fenster ein Authentic-Ansichts-Bearbeitungsfenster. Das zu bearbeitende XML-Dokument wird vom Server aus in das Authenticsfenster geladen und der Benutzer kann mit der Bearbeitung beginnen und die Änderungen direkt im XML-Dokument speichern.

## 1.3 Authentic Browser Versionen

Die Authentic Browser-Versionen stehen gemäß den folgenden Kriterien zur Verfügung:

- *Sprache*: Englisch (EN), Deutsch (DE), Spanisch (ES), Französisch (FR), Japanisch (JA)
- *Trusted/Untrusted*: Trusted, Untrusted
- *Client Browser*: Microsoft Internet Explorer (32-Bit und 64-Bit). Siehe auch [Browser-Anforderungen](#)<sup>40</sup>.

Für jede unterstützte Sprache (Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Japanisch) gibt es jeweils eine Trusted und Untrusted Version für Microsoft Internet Explorer 32-Bit und 64-Bit. Sie können eine, einige oder alle dieser Versionen des Authentic Browser Plug-in auf einem Client-Rechner installieren. Jede Version wird als separates Plug-in im Add-on Manager des Browsers angezeigt.

Die verschiedenen Versionen für Englisch (EN), Deutsch (DE), Spanisch (ES), Französisch (FR) und Japanisch (JA) sind weiter unten mit ihren Class IDs (für CAB-Dateien) aufgelistet. Sie müssen die entsprechende Class ID auf der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> definieren.

- **CAB-Dateien und ihre Class IDs (identische Class IDs für 32-Bit und 64-Bit Internet Explorer)**

EN	Trusted	B4628728-E3F0-44a2-BEC8-F838555AE780
EN	Untrusted	A5985EA9-3332-4ddf-AD7F-F6E98BFEEAF94
DE	Trusted	91DDF44A-DFD1-4F47-8EE3-4CBE874584F7
DE	Untrusted	28A640E8-EAEE-4B5D-BEBE-BFA956081E66
ES	Trusted	23B503E7-269B-45CE-BAB2-22AA97BED8E2
ES	Untrusted	8AD3EF86-AC1E-4574-8C13-DE5B6CBECEBE
FR	Trusted	1B768F46-A9E8-4a88-91B0-2917FE47612A
FR	Untrusted	070F4B50-26F7-48cc-9AC1-52D562C1E749
JA	Trusted	5B15DB5A-1720-4264-BB65-70C3F7A860DA
JA	Untrusted	4B9512D2-A3D3-46e3-82C1-34248BBDCE58

Je nach Anforderung können Sie eine oder mehrere dieser Versionen von der [Altova Website](#) herunterladen.

Beachten Sie zu den verschiedenen Authentic Browser Versionen die folgenden Punkte:

- Alle Versionen sind Unicode-Versionen und jede davon bietet vollständige Unterstützung für mehrere Zeichensätze im XML-Dokument. Unicode-Versionen werden auf den folgenden Client-Arbeitsrechnern unterstützt: Windows 10, Windows 11.
- Es gibt zwar für die 32-Bit- und die 64-Bit-Version von Internet Explorer je eine separate CAB-Datei, doch die Class IDs der beiden .CAB-Dateien (für die 32-Bit- und für die 64-Bit IE Browser Version) sind identisch und werden in der obigen Tabelle für die verschiedenen EN/DE/ED/JA-Versionen der Trusted und der Untrusted Version angegeben.
- Die Trusted Version, erlaubt keinen Zugriff auf lokale Dateien und ist daher als "safe for scripting" gekennzeichnet. Sie kann in einem Browser-basierten Szenario verwendet und von jeder Webseite aus ohne Sicherheitswarnungen durch den Client aufgerufen werden.

- Die Untrusted Version ist für die Verwendung im Intranet gedacht oder für die Verwendung der Authentic Browser Edition als ActiveX Control in Ihrer Applikation. Sie bietet Zugriff auf lokale Dateien und ist daher **nicht** als "safe for scripting" gekennzeichnet. Wenn Sie versuchen, diese Version in einem Browser-Fenster zu verwenden, wird der Benutzer um Erlaubnis gefragt. Sie können selbst entscheiden, ob ActiveX Controls aktiviert oder deaktiviert werden sollen oder ob Sie vom Browser gefragt werden sollen, ob ActiveX Controls aktiviert werden sollen (nähere Informationen dazu finden Sie im browserspezifischen Abschnitt: [Internet Explorer 9](#)<sup>44</sup>).

**Hinweise:** Informationen zur Installation und Konfiguration Ihres Browser-Diensts (z.B. Internet Information Services von Microsoft) finden Sie in der Dokumentation des jeweiligen Anbieters.

## 1.4 Info zu dieser Dokumentation

Diese Dokumentation ist das Handbuch zum Authentic Browser Plug-in und in die folgenden Abschnitte gegliedert:

- eine [Einführung](#)<sup>6</sup> zu (i) den [Vorteilen der Verwendung von Authentic Browser](#)<sup>7</sup>; (ii) der [Funktionsweise von Authentic Browser](#)<sup>8</sup>; sowie (iii) den verschiedenen [Authentic Browser-Versionen](#)<sup>10</sup>.
- einen Abschnitt [Einrichten des Servers](#)<sup>13</sup>, in dem beschrieben wird, wie Sie einen Server für ein Authentic Browser-Projekt einrichten. Dieser Abschnitt enthält eine ausführliche Beschreibung der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> und einen Abschnitt, in dem erklärt wird, wie Sie die Authentic Browser-Erweiterungspakete für die [On-Demand-Installation](#)<sup>38</sup> verwenden.
- Einen [Client](#)<sup>39</sup>-Abschnitt, der einen Abschnitt über die verschiedenen Arten der [Installation des Authentic Browser Plug-in in Client Browsern](#)<sup>41</sup> enthält.
- einen aus drei Teilen bestehenden Referenzabschnitt ([Benutzerreferenz: Mechanismen](#)<sup>48</sup>, [Benutzerreferenz: Objekte](#)<sup>69</sup> und [Benutzerreferenz: Enumerationen](#)<sup>191</sup>). Hier werden die Mechanismen, Objekte und Enumerationen beschrieben, mit Hilfe derer Sie die Authentic-Ansicht in Authentic Browser erstellen können.

### Weitere Dokumentation zu diesem Thema

Zu diesem Thema gibt es zwei weitere Handbücher von Altova:

- Informationen zum Erstellen von StyleVision Power Stylesheets (SPSs) finden Sie auf der [Altova Website](#) in der Dokumentation zum Altova Produkt StyleVision. Ein SPS ist die Datei, in der definiert ist, wie die Authentic-Ansicht eines XML-Dokuments aussieht. Diese Dokumentation ist relevant, wenn Sie die Authentic-Ansichtsseite für die XML-Bearbeitung erstellen.
- Dokumentation zur Verwendung der Authentic-Ansicht. Wenn Sie die Authentic-Ansicht verwenden, lesen Sie im Authentic Desktop-Benutzerhandbuch das Tutorial zur Authentic-Ansicht und den Abschnitt zur Verwendung. Dieses Handbuch steht auf der [Altova Website](#) zur Verfügung.

## 2 Einrichten des Servers

Um Authentic Browser auf Ihrem Server zu installieren, gehen Sie folgendermaßen vor:

### Konfigurieren des Browser-Diensts

Installieren und [konfigurieren Sie den Browser-Dienst](#)<sup>15</sup> Ihres Servers. Wenn Sie Internet Information Services (IIS) von Microsoft verwenden, beachten Sie, dass bei der Installation ein Standardverzeichnis mit dem Namen `Inetpub` sowie Unterverzeichnisse angelegt werden. Das Root-Verzeichnis des Servers wäre dann: `//Inetpub/wwwroot`. Dies ist das Verzeichnis, das Sie mit der IP-Adresse des Servers erreichen, wenn Sie (in Ihrer Browser Service-Konfiguration) kein anderes als das Root-Verzeichnis angeben. Nähere Informationen zum Installieren und Konfigurieren Ihres Browser-Diensts finden Sie in der Dokumentation Ihres Anbieters.

### Einrichten der XSD-, XML- und SPS/PXF-Datei

Mit Hilfe der SPS-Datei kann das XML-Dokument in editierbarem Format in der Authentic-Ansicht angezeigt werden. Es basiert auf einer XML-Schema (XSD-Datei) und wird in [StyleVision von Altova](#) erstellt. Die SPS-Datei muss zusammen mit der XSDL-Datei und dem zu bearbeitenden XML-Dokument unter einem Netzwerkpfad gespeichert sein, auf den alle Client-Rechner Zugriff haben (normalerweise ist dies der Authentic Browser Server). Nähere Informationen zur Einrichtung der Dateien auf dem Server finden Sie im Abschnitt [XSD-, XML- und SPS/PXF-Datei](#)<sup>19</sup>.

### Erstellen der HTML-Seite für das Authentic Plug-in

Über die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> können Sie zur Bearbeitung auf die Authentic-Ansicht zugreifen. Sie enthält Anweisungen, wie das XML-Dokument aufgerufen wird und dient als Behälter für das Authentic-Ansichtsfenster, in das das XML-Dokument zur Bearbeitung geladen wird. Um diese Seite aufzurufen, wird ihre URL in den Client Browser eingegeben. Diese HTML-Seite muss korrekt erstellt und auf dem Server gespeichert werden. Eine Anleitung zur Erstellung der HTML-Seite finden Sie im Abschnitt [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup>.

### Speichern von Erweiterungspaketen für die On-Demand-Installation

Laden Sie Authentic Browser (eine gezippte CAB-Datei) von der Altova Website in einen beliebigen Ordner auf dem Server herunter. Wenn Sie die Enterprise Edition von Authentic Browser verwenden, muss das Paket auf dem Server gespeichert werden, für den die Enterprise Lizenz registriert wurde. **Entpacken Sie diese Datei nicht.** Auf der Website steht für jede Sprachversion (Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Japanisch) jeweils eine Trusted und eine Untrusted Version von Authentic Browser in vier Formaten (CAB 32-Bit, CAB 64-Bit) zur Verfügung. Informationen zur Auswahl der [Version](#)<sup>10</sup> finden Sie in den Unterabschnitten dieses Abschnitts.

#### Hinweis:

Bevor Sie Authentic Browser installieren, vergewissern Sie sich bitte, dass nicht gerade eine frühere Version von Authentic Browser ausgeführt wird, da die neue Version sonst eventuell nicht korrekt registriert wird, was zu einer fehlerhaften Installation führen kann. Falls dies passiert, registrieren Sie das Plugin durch Ausführen von: `regsvr32 C:\Windows\Downloaded Program`

Files\AuthenticPlugin.dll. (Beachten Sie bitte, dass Sie zum Ausführen dieses Programms (regsvr32.exe) Administratorrechte benötigen.)

## 2.1 IIS: Konfigurieren des Browser-Diensts

Internet Information Services (IIS) 6 von Microsoft unterstützt nur Dateitypen, die in den MIME Types für die jeweilige Site (Website oder Ordner) definiert sind. Benötigte Dateitypen müssen daher zur Liste der MIME Types für diese Site hinzugefügt werden.

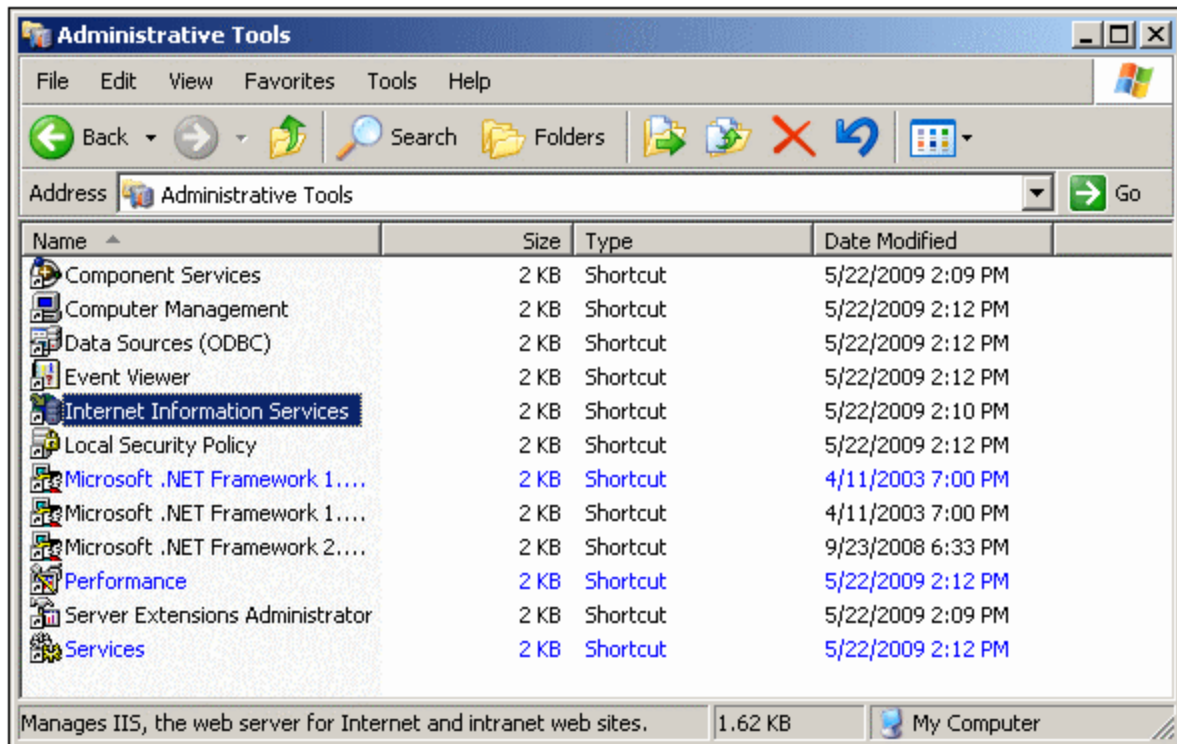
Für die Arbeit mit Authentic Browser werden die folgenden Dateitypen benötigt. Diese müssen hinzugefügt werden:

Dateierweiterung	MIME Type	Kommentar
xsd	text/plain	
sps	text/plain	
pxf	application/x-zip-compressed	

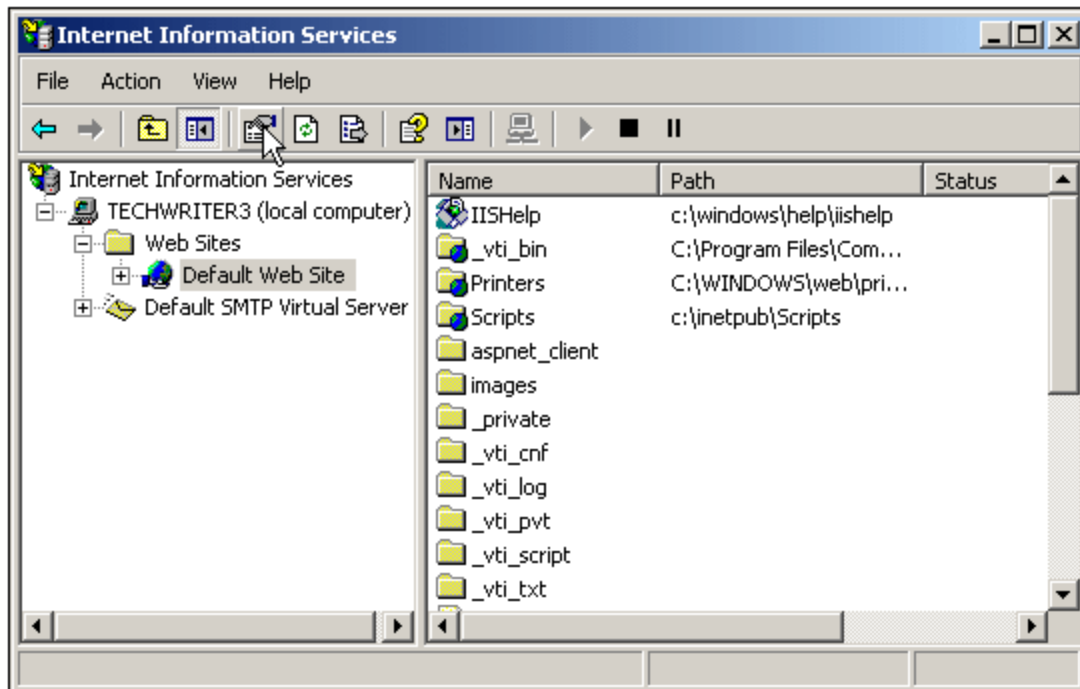
### Hinzufügen von MIME Types für eine Site in Internet Information Services

Um auf einem Windows XP-Betriebssystem zur Liste der MIME Types für eine bestimmte Website einen MIME Type hinzuzufügen, gehen Sie folgendermaßen vor. Die Vorgehensweise ist auch auf anderen unterstützten Systemen (Windows 10, Windows 11) ähnlich.

1. Öffnen Sie die Systemsteuerung und doppelklicken Sie auf "Verwaltung".
2. Doppelklicken Sie anschließend im angezeigten Ordner auf Internet Information Services (*Abbildung unten*).

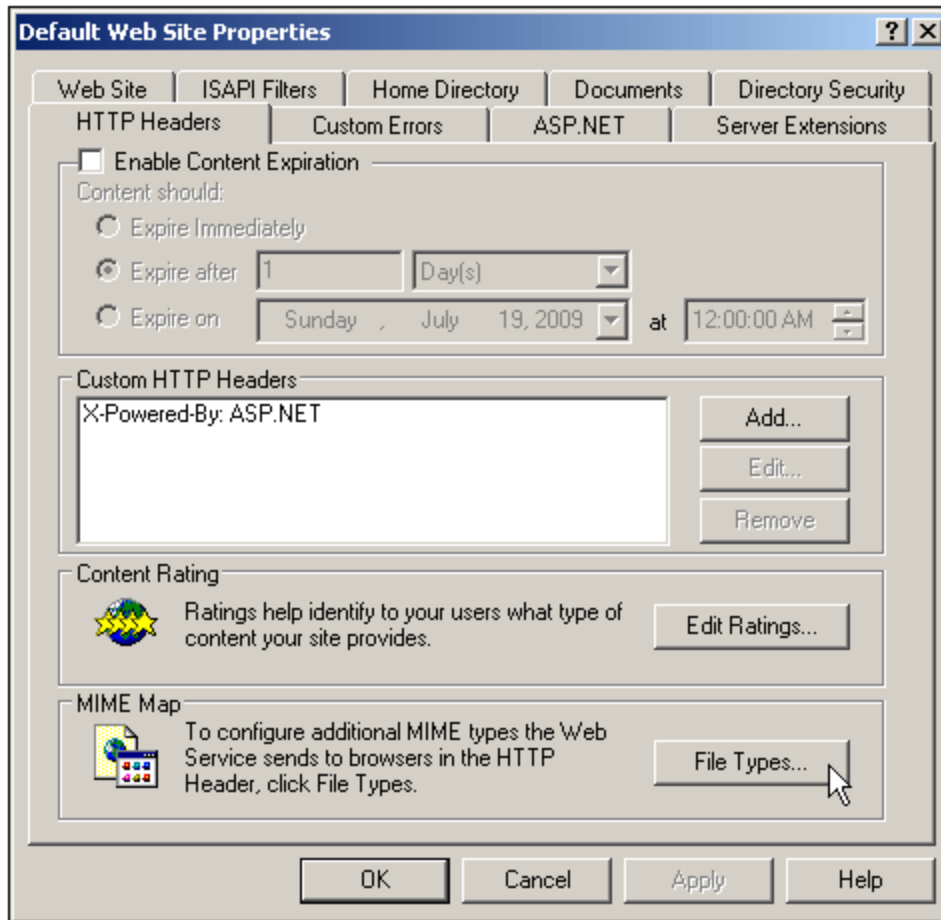


3. Wählen Sie im Ordner "Internet Information Services (IIS)" (Abbildung unten) zuerst im Ordnerbereich die gewünschte Site aus (Website oder Ordner) und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche **Eigenschaften** (in der Abbildung unter dem Cursor) oder im Kontextmenü, das durch Rechtsklick aufgerufen wird, auf den Befehl **Eigenschaften**.

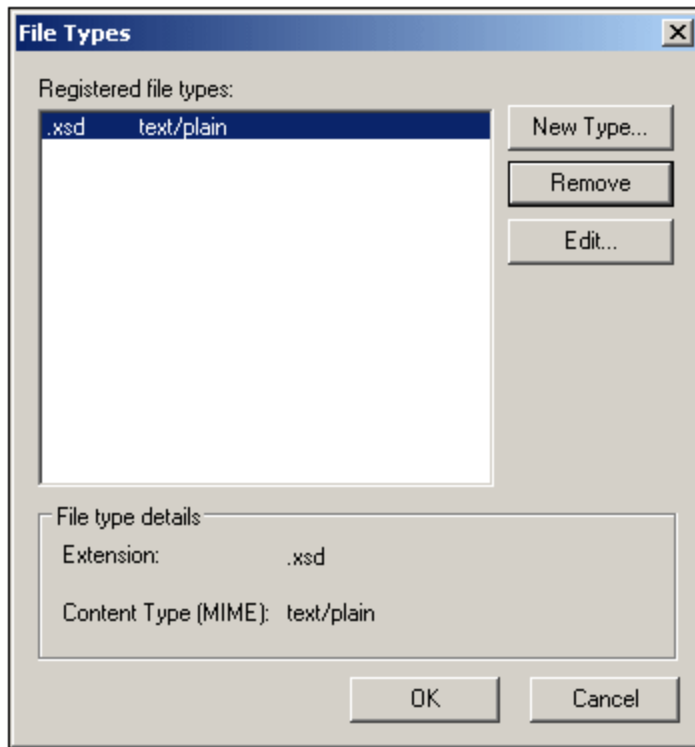




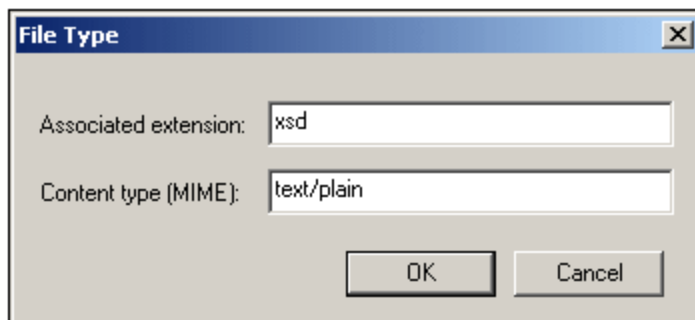
4. Klicken Sie im Dialogfeld "Eigenschaften" auf dem Register "HTTP Headers" i Bereich "MIME-Zuordnungen" auf die Schaltfläche **Dateitypen** (siehe Abbildung unten).



5. Klicken Sie im Dialogfeld "Dateitypen" (Abbildung unten) auf die Schaltfläche **Neuer Typ...**



6. Geben Sie im daraufhin angezeigten Dialogfeld die gewünschte Erweiterung und ihren MIME Type ein. Informationen zu den erforderlichen Dateitypen und ihren entsprechenden MIME Types finden Sie in der Tabelle oben.



7. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit **OK**.

Eine Beschreibung, wie man über Web-DAV Fernzugriff auf einen Ordner auf einem internen Server einrichten kann, finden Sie in diesem [Windows IT Pro-Artikel](#).

## 2.2 XSD-, XML- und SPS/PXF-Datei

Hauptsächlich wird ein Authentic Browser Plug-in Projekt implementiert, um ein XML-Dokument in der Authentic-Ansicht anzeigen und bearbeiten zu können. In diesem Format wird der XML-Markup-Code eines XML-Dokuments ausgeblendet und Sie können das Dokument auf einer benutzerdefinierten WYSIWYG-Benutzeroberfläche bearbeiten. Das Layout und die Dateneingabemechanismen für ein XML-Dokument in der Authentic-Ansicht werden in einer SPS-Datei definiert. Daher müssen die SPS-Datei, die XML-Datei und die XML-Schema-Datei (XSD-Datei), auf der das SPS und das XML-Dokument basieren auf dem Netzwerk gespeichert sein, damit Sie vom Authentic Browser Client Zugriff darauf haben.

### SPS-Dateien

Eine SPS-Datei wird in [StyleVision von Altova](#) erstellt. Sie basiert auf demselben XML-Schema wie die XML-Datei. In StyleVision kann das SPS mittels Drag-and-Drop und Seitenlayoutfunktionen erstellt werden. In der SPS-Datei werden das Layout und die Dateneingabemechanismen für das in der Authentic-Ansicht angezeigte XML-Dokument festgelegt.

Der Pfad der XML-, SPS- und XSD-Datei wird auf der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> definiert. Die XML-Datei wird in das Authentic-Ansichtsfenster (in die HTML-Seite) geladen und gemäß dem in der SPS-Datei definierten Design angezeigt. Die XML-Datei und die SPS-Datei basieren auf demselben XML-Schema (wobei die XML-Datei auf einem Teil des größeren Schemas, das die SPS-Datei verwendet, basieren kann).

**Anmerkung:** Damit Authentic Browser korrekt funktioniert, muss in der SPS-Datei **unbedingt ein Schema als Hauptschema zugewiesen worden sein**. Nähere Informationen zum Erstellen von StyleVision Power Stylesheets (SPSs) finden Sie im [Benutzerhandbuch des Altova-Produkts "StyleVision"](#). Eine Beschreibung dazu finden Sie auch auf der [Altova Website](#)

### XML-Dateien

Der Benutzer der Authentic-Ansicht bearbeitet das XML-Dokument auf einem Client-Rechner durch Aufrufen der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup>. Diese Seite enthält ein Authentic-Ansichtsfenster, in das die HTML-Datei geladen wird. Der Benutzer der Authentic-Ansicht bearbeitet das Dokument im Client Browser und speichert seine Änderungen wieder im XML-Dokument.

### XSD-Dateien

Die XSD-Datei dient zu zwei Zwecken: zum Validieren des XML-Dokuments und zur Bereitstellung der allgemeinen Dokumentstruktur, auf der das SPS basiert. Sowohl die XML- als auch die SPS-Datei referenzieren die XSD-Datei. Daher muss auch die XSD-Datei unter dem von der XML- und der SPS-Datei referenzierten Pfad gespeichert sein.

### Pfad zur XSD-, XML- und SPS/PXF-Datei

Die XSD-, die XML- und die SPS- (oder PXF)-Datei müssen unter einem Netzwerkpfad gespeichert sein, der von allen Client-Rechnern aus aufgerufen werden kann, d.h. am besten auf dem Authentic Browser Server. Am besten, alle diese Dateien werden in einem einzigen Ordner auf dem Server gespeichert und die Referenzen innerhalb dieser Dateien aufeinander über relative Pfade definiert. So sollte z.B. die Referenz auf die XSD-Datei in der XML-Datei als relativer Pfad gespeichert werden.

## Anmerkung zu datenbankbasierten SPS

Falls Sie Authentic Browser verwenden wollen, um Datenbanken (DB) über ein Datenbank-basiertes StyleVision Power Stylesheet (SPS) aufzurufen oder zu editieren, müssen Sie die folgenden Einstellungen vornehmen, um sicherzustellen, dass der Client eine Verbindung zur Datenbank aufbauen kann.

**Connection Informationen im SPS:** Alle für die Herstellung der Verbindung zur Datenbank erforderlichen Informationen sind in einem Connection String im SPS gespeichert. Der Connection String im SPS wird bei der Erstellung des StyleVision Power Stylesheet in StyleVision erstellt. Das Verfahren zur Herstellung einer Verbindung zu MS Access Datenbank unterscheidet sich von den für andere Datenbanken verwendeten Verfahren. Für andere Datenbanken wird eine ADO-Verbindung verwendet. Im Folgenden sind die Einstellungen beschrieben, die Sie für diese beiden Verbindungsarten vornehmen müssen.

- **Für MS Access-Datenbanken:** Im Connection String für MS Access Datenbanken muss ein UNC-Pfad verwendet werden, damit der Client eine Verbindung zur Datenbank aufbauen kann. Dieser UNC-Pfad wird beim Erstellen des StyleVision Power Stylesheet in StyleVision definiert. Sie müssen allerdings sicherstellen, dass der Ordner, in dem die Datenbank gespeichert ist (oder ein übergeordneter Ordner) freigegeben wurde. (In Windows XP können Sie diese Einstellungen durch Rechtsklick auf den Ordner und Auswahl des Befehls "**Freigabe und Sicherheit...**" vornehmen). Außerdem müssen Sie auf diesem Rechner die erweiterte Einstellung zur Dateifreigabe aktivieren (Klicken Sie auf **Arbeitsplatz | Extras | Ordneroptionen** und deaktivieren Sie das Kontrollkästchen "einfache Datenfreigabe verwenden"). Auf den Clients sind keine speziellen Einstellungen erforderlich.

**Hinweis:** Das Format für den im Connection String angegebenen UNC-Pfad ist: `\servername\sharename\path\file.mdb`, wobei `servername` der Name des Servers ist, `sharename` der Name des freigegebenen Ordners (der in den Freigabeeinstellungen für den jeweiligen Ordner auf dem Server definiert wurde), `path` der Pfad zur Datenbank und `file.mdb` der Name der MS Access Datenbank im freigegebenen Ordner, bzw. in einem Unterordner dieses Ordners.

- **Für ADO-Verbindungen:** Der ADO Connection String im SPS wird beim Erstellen des SPS in StyleVision definiert. Er enthält die erforderlichen Connection-Informationen sowie die Sicherheitsinformationen. Sie müssen sicherstellen, dass der beim Testen des Connection String in StyleVision verwendete Treiber auch auf allen Client-Rechnern vorhanden ist, auf denen Authentic Browser installiert ist, damit das SPS eine Verbindung zwischen Datenbank und Client aufbauen kann. Beachten Sie außerdem, dass ADO-Datenbankverbindungen nur mit lokalen Dateipfaden und nicht mit `http://` URLs funktionieren.

## Anmerkung zu PXF-Dateien

Ein SPS-Design, in dem XSLT 2.0 verwendet wird, kann als PXF (Portable XML Form)-Datei gespeichert werden. Das PXF-Dateiformat wurde von Altova speziell zu dem Zweck entwickelt, das SPS-Design mit damit in Zusammenhang stehenden Dateien (wie z.B. der Schema-Datei, der XML-Quelldatei, im Design verwendeten Bilddateien und XSLT-Dateien für die Transformation der XML-Quelldatei in ein Ausgabeformat) zu verpacken. Der Vorteil des PXF-Dateiformats ist, dass alle für die Bearbeitung in der Authentic-Ansicht und die Generierung von Ausgabedateien anhand der Authentic-Ansicht benötigten Dateien ganz einfach in einer einzigen Datei weitergeleitet werden können.

**Anmerkung:** Wenn eine PXF-Datei auf einem Webserver gespeichert ist und mit dem Authentic Browser Plug-in verwendet werden soll, müssen Sie sicherstellen, dass der Server die Datei nicht blockiert. Fügen Sie dazu (z.B. über das Fenster IIS-Verwaltung) den folgenden MIME Type für PXF (`.pxf`)-Dateierweiterungen hinzu: `application/x-zip-compressed`.



## 2.3 HTML-Seite für das Authentic Plug-in

Die HTML-Seite für das Authentic Plug-in führt die folgenden wichtigen Funktionen aus:

1. Wenn die HTML-Seite für das Authentic Plug-in das erste Mal auf dem Client-Rechner geöffnet wird, wird das Authentic Browser Plug-in aufgrund des Codes in der HTML-Seite vom Server auf den Client heruntergeladen und dort installiert. Dieser Code muss korrekt sein, damit die richtige CAB-Datei auf dem Server gefunden wird.
2. Der Code in der HTML-Seite richtet die Authentic-Ansicht im Browser-Fenster ein, dabei werden auch die Größe der Authentic-Ansicht und die Pfade zu der XML-, XSD- und SPS-Datei konfiguriert.
3. Die zu bearbeitende XML-Datei sowie die Schema-Datei und das SPS, auf dem die XML-Datei basiert, werden definiert.
4. Der HTML-Code enthält `SCRIPT`-Elemente, Definitionen für Subroutinen sowie Ereignisbehandlungen. So kann z.B. festgelegt werden, welche Aktion ausgeführt werden soll, wenn man auf der HTML-Seite auf eine Schaltfläche klickt. Beispiele dazu finden Sie unter [Internet Explorer Beispiel 1: Einfach](#)<sup>29</sup>.

**Anmerkung:** Wenn Sie die **Enterprise Edition von Authentic Browser** verwenden, muss die HTML-Seite auf dem Server gespeichert werden, für den die Enterprise Lizenz registriert wurde.

### Einbettung von Authentic Browser

Um das Authentic Browser Plug-in mit Internet Explorer verwenden zu können, muss in die HTML-Seite, die das Plug-in herunterlädt, ein Objekt, das das Plug-in identifiziert, eingebettet werden. Dies erfolgt über das `HTML-OBJECT`-Element:

```
<OBJECT clsid="clsid:<CLSID>" />
```

Nähere Informationen zu CLSID-Typwerten finden Sie unter [Authentic Browser Versionen](#)<sup>10</sup>.

### In diesem Abschnitt

In den Unterabschnitten dieses Abschnitts wird beschrieben, wie die oben aufgelisteten Funktionen auf der HTML-Seite implementiert werden sollen. Diese Abschnitten sind aufgrund der unterschiedlichen Methoden, wie die Authentic Browser DLL für bestimmte Browser heruntergeladen wird, auf der ersten Ebene nach Browser-Art gegliedert:

- [Lizenzierung für die Enterprise Edition](#)<sup>23</sup> enthält eine Beschreibung zur Lizenzierung für die Enterprise Edition von Authentic Browser
- [Internet Explorer](#)<sup>24</sup> enthält eine Beschreibung, wie man eine CAB-Datei (mit der Erweiterung `.cab`) herunter über ein `HTML OBJECT`-Element herunterlädt.
- [Unabhängige Browser](#)<sup>33</sup>: Enthält eine Beschreibung, wie man feststellt, welche Browser-Art den Request sendet und wie man die richtige Plug-In-Version für diesen Browser herunterlädt.

In diesen Unterabschnitten finden Sie Beschreibungen und Beispiele zur Verwendung der HTML-Elemente `OBJECT`<sup>24</sup> und `SCRIPT`<sup>26</sup>. Außerdem finden Sie Beispiele für vollständige HTML-Seiten, die das Authentic Browser Plug-in aufrufen. Nähere Informationen zu einzelnen Objekten finden Sie im Abschnitt [Benutzerreferenz](#)<sup>47</sup> unter der jeweiligen [Objektbeschreibung](#)<sup>69</sup>.

## 2.3.1 Lizenzierung für die Enterprise Edition

Die Lizenz für die Authentic Browser Enterprise Edition können Sie auf der [Altova Website](#) erwerben.

### Übersicht über das Einrichten der Lizenz für die Enterprise Edition

Unten finden Sie eine kurze Übersicht, welche Schritte erforderlich sind, um die Lizenzinformationen für die Authentic Browser Enterprise Edition korrekt einzurichten.

- Für die Authentic Browser Enterprise Edition werden die folgenden gültigen Lizenzinformationen benötigt: (i) der **Server-Name**, für den die Lizenz gilt; (ii) der **Name des Unternehmens**, für das die Lizenz registriert wurde und (iii) der **Lizenzschlüssel**. Diese Informationen werden Ihnen in der Lizenz-E-Mail zugesandt, die Sie nach Erwerb Ihrer Authentic Browser Enterprise Edition-Lizenz erhalten.
- Die Lizenzinformationen müssen auf der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> vorhanden sein. Wie dies auf der HTML-Seite erfolgt, wird unten beschrieben. (Beachten Sie: Es gibt keine spezifische Lizenzschlüsseldatei, die von Authentic Browser referenziert wird.)
- Wenn die auf der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> eingetragenen Informationen gültig sind, so werden die Funktionalitäten der Enterprise Edition in der Authentic Browser-Datei freigegeben.
- Die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> muss auf dem Server gespeichert sein, für den die Lizenz gilt.

### So geben Sie die Lizenzinformationen ein

Die drei Lizenzschlüsselparameter (Servername, Firmenname und Lizenzschlüssel) können auf mehrere Arten auf der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> eingetragen werden:

- Als Parameterwerte des Elements OBJECT. Eine Anleitung dazu finden Sie im Abschnitt zur HTML-Seite für [Internet Explorer](#)<sup>24</sup>.
- Wenn die HTML-Seite Browser-unabhängig sein soll, können die Lizenzparameter wie in der Codeliste im [Browser-unabhängigen Beispiel](#)<sup>33</sup> gezeigt, registriert werden.
- Der Lizenzparameter kann auch direkt im Objekt gesetzt werden, wie in der Codeliste, in der die Codeliste im [Browser-unabhängigen Beispiel](#)<sup>33</sup> adaptiert wurde, unten gezeigt wird.

```
<SCRIPT LANGUAGE="javascript" FOR=objPlugIn EVENT="ControlInitialized">
// event subscription if running on Internet Explorer
if ( isIEOnWindows() )
{
    InitAuthenticPluginPage();
}
</SCRIPT>
```

```
<SCRIPT type="text/javascript" LANGUAGE="javascript" >
function InitAuthenticPluginPage( )
{
var serverstr='DevAuthBrowTest';
var basedir='Authentic/';
objPlugIn.LicServer = 'DevAuthBrowTest';
objPlugIn.LicCompany = 'Altova';
objPlugIn.LicKey = 'XXXXXXXXXXXX';
objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = 'http://' + serverstr + basedir + 'OrgChart.xsd';
objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = 'http://' + serverstr + basedir + 'OrgChart.xml' ;
objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = 'http://' + serverstr + basedir +
'OrgChart.sps' ;
```

```
objPlugIn.StartEditing();  
}  
</SCRIPT>
```

## 2.3.2 Internet Explorer

Wenn die HTML-Seite für das Authentic Plug-in in Internet Explorer (32-Bit oder 64-Bit) geöffnet werden soll, muss sie die folgenden Elemente enthalten:

- ein HTML [OBJECT](#)<sup>24</sup>-Element, das (i) die richtige DLL für das Authentic Plug-In (32-Bit oder 64-Bit) vom Server auf den Client lädt und (ii) die Größe des Authentic-Fensters im Browser des Client definiert. Das [OBJECT](#)-<sup>24</sup> Element enthält den Pfad zum Authentic Browser Plug-in. **Beachten Sie, dass das Authentic Plug-in in einer Version für die 32-Bit- und in einer Version für die 64-Bit-Version von Internet Explorer zur Verfügung steht (außer für die 64-Bit-Version von IE 10 und 11), daher muss die richtige Authentic Browser Plug-in-Version (.cab Datei) auf den Client heruntergeladen werden.** Beispielcode, der die X-Bit Version von Internet Explorer automatisch überprüft und das richtige Authentic Plug-in herunterlädt, finden Sie im Abschnitt [Browser-unabhängiges Beispiel](#)<sup>33</sup>.
- eines oder mehrere HTML [SCRIPT](#)<sup>28</sup>-Elemente. Ein [SCRIPT](#)-Element definiert die verschiedenen Subroutinen, die in der HTML-Seite und bei der Ereignisverarbeitung verwendet werden. Mit Hilfe eines [SCRIPT](#)-Elements können Sie definieren, welches XML-Dokument bearbeitet werden soll und welches XML-Schema und welche SPS-Datei dem XML-Dokument zugrunde gelegt werden soll.

### Dieser Abschnitt

Dieser Abschnitt ist in die folgenden Unterabschnitte gegliedert:

- [Das OBJECT-Element](#)<sup>24</sup>: Hier wird beschrieben, wie das HTML [OBJECT](#)<sup>24</sup> Element in einer HTML-Seite für das Authentic Plug-in verwendet wird.
- [Das SCRIPT-Element](#)<sup>28</sup>: Hier wird beschrieben, wie HTML [SCRIPT](#)<sup>28</sup> Elemente in einer HTML-Seite für das Authentic Plug-in verwendet werden.
- Beispiele für komplette HTML-Seiten: [IE Beispiel 1, einfach](#)<sup>29</sup> und [IE Beispiel 2: Tabelle sortieren](#)<sup>30</sup>.

Informationen zu einzelnen Objekten finden Sie im [Abschnitt "Benutzerreferenz"](#)<sup>47</sup> unter der entsprechenden [Object-Beschreibung](#)<sup>69</sup>.

**Hinweis:** Das Authentic Browser Plug-in wird für **Internet Explorer 5.5 oder höher** unterstützt, allerdings wird die 64-Bit-Version von Internet Explorer 10 und 11 nicht unterstützt.

### 2.3.2.1 Das OBJECT-Element

Das [OBJECT](#)-Element hat die folgenden Funktionen:

- Es gibt dem Authentic Browser Plug-In einen Namen (über das `id`-Attribut).
- Es wählt aus, welche [Version des Authentic Browser Plug-In](#)<sup>10</sup> verwendet werden soll (über den Wert des `classid`-Attributs).



- Es definiert eine .CAB-Datei und eine Versionsnummer (codebase-Attribut). Die .CAB-Datei enthält eine DLL, die ein COM-Objekt (das Authentic Browser Plug-In) mit einer ID registriert, die der Wert des `classid`-Attributs ist. Normalerweise wird sowohl die 32-Bit- als auch die 64-Bit-Version des Authentic Browser Plug-in auf dem Server gespeichert. Jede Version wird durch einen unterschiedlichen Dateinamen gekennzeichnet. Das `codebase` Attribut definiert den Dateinamen der erforderlichen .CAB-Datei (*siehe Codefragment weiter unten*). Die Class IDs für die 32-Bit und die 64-Bit .CAB Dateien sind identisch und werden in der Tabelle für die verschiedenen [EN/DE-Versionen der Trusted/Untrusted Version](#) <sup>10</sup> aufgelistet.

Dateiname für die 32-Bit Version: AuthenticBrowserEdition.CAB

Dateiname für die 64-Bit Version: AuthenticBrowserEdition\_x64.CAB

- Definiert (über das `style`-Attribut) die Größe des Authentic-Fensters im Browser des Client.
- Es kann eine beliebige Anzahl von Parametern definieren.

## OBJECT-Beispielelement

Hier sehen Sie ein Beispiel für ein HTML OBJECT-Element. Es wählt die Trusted Unicode-Version aus (über den im `classid`-Attribut definierten Wert) und legt als Größe des Authentic-Fensters im Browser des Client 600 x 500 Pixel fest. Im Folgenden sind alle Attribute und Parameter beschrieben, die dem OBJECT-Element zur Verfügung stehen.

**Anmerkung:** Bei der unten angegebenen Versionsnummer handelt es sich nicht notwendigerweise um die aktuelle Versionsnummer. Nähere Informationen dazu finden Sie unter [codebase](#) <sup>26</sup>.

### Für das 32-Bit Authentic Browser Plug-in:

```
<OBJECT id="objPlugIn" style="WIDTH:600px; HEIGHT:500px"
  codeBase="http://yourserver/cabfiles/AuthenticBrowserEdition.CAB#Version=12,3,0,0"
  classid=clsid:B4628728-E3F0-44a2-BEC8-F838555AE780>
  <PARAM NAME="XMLDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.xml">
  <PARAM NAME="SPSDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.sps">
  <PARAM NAME="SchemaDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.xsd">
</OBJECT>
```

### Für das 64-Bit Authentic Browser Plug-in:

```
<OBJECT id="objPlugIn" style="WIDTH:600px; HEIGHT:500px"
  codeBase="http://yourserver/cabfiles/AuthenticBrowserEdition_x64.CAB#Version=12,3,0,0"
  classid="clsid:B4628728-E3F0-44a2-BEC8-F838555AE780">
  <PARAM NAME="XMLDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.xml">
  <PARAM NAME="SPSDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.sps">
  <PARAM NAME="SchemaDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.xsd">
</OBJECT>
```

#### id

Der Wert des `id`-Attributs wird als Name der Authentic Browser Plug-In Objekte verwendet, wenn diese in Skripts verwendet werden. So wird z.B. mit `objPlugIn.SchemaLoadObject_URL` das Objekt aufgerufen, das die Schema-Datei lädt. Nähere Informationen dazu siehe [Das SCRIPT-Element](#) <sup>28</sup>.

#### style

Dies ist das normale HTML `style`-Attribut. Es dient zur Angabe der Größe des Authentic-Fensters im Browser des Client.

#### **codebase**

Das `codebase`-Attribut gibt den Pfad zur `.CAB`-Datei an. Beachten Sie, dass die `.CAB`-Datei für das 32-Bit Authentic Browser Plug-in und die `.CAB`-Datei für das 64-Bit Authentic Browser Plug-in nicht dieselben sind, nämlich: `AuthenticBrowserEdition.CAB` und `AuthenticBrowserEdition_x64.CAB`.

Der Wert der optionalen `#Version`-Erweiterung gibt die Versionsnummer der Komponente an, die derzeit auf dem Server zur Verfügung steht. Falls der Client eine frühere Version verwendet und im `codebase` Attribut eine neuere Version definiert ist, wird die neuere Version vom Server installiert. Wenn die `#Version`-Erweiterung nicht angegeben wurde, erfolgt die Aktualisierung erst, wenn die Komponente manuell vom Client entfernt wurde. Die aktuelle Versionsnummer der Komponente ist in den Eigenschaften der `.d11`-Datei der `CAB`-Datei der Komponente aufgelistet. (Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei und wählen Sie den Befehl "Eigenschaften").

#### **classid**

Die Class IDs für die 32-Bit und die 64-Bit `.CAB`-Dateien sind identisch und werden im Kapitel [Authentic Browser Versionen](#)<sup>10</sup> aufgelistet.

Ab Version 5.0 des Browser Plug-In ist der `classid`-Wert für Unicode-Versionen ab Version 5.0 ein anderer als der früherer Unicode-Versionen. Wenn Sie daher die Unicode `.CAB`-Datei auf Ihrem Server von einer Version vor Version 5.0 aktualisieren, stellen Sie sicher, dass Sie die `classid`-Werte in Ihren HTML-Dateien ändern. Beachten Sie: Wenn eine neue `.CAB`-Datei auf dem Server dieselbe CLSID hat wie eine auf dem Client bereits installierte `.CAB`-Datei, wird die alte `.CAB`-Datei auf dem Client nicht automatisch durch die neue ersetzt. Sie müssen die zuvor installierte `.CAB`-Datei entfernen, bevor Sie die neue `.CAB`-Datei herunterladen. Jede Sprachversion hat einen anderen CLSID-Wert.

## Parameter

Sie können beliebig viele, der folgenden Parameter verwenden.

#### **LicServer**

Der Name des Servers, für den der Lizenzschlüssel für die Authentic Browser Enterprise Edition gültig ist.

#### **LicKey**

Der Lizenzschlüssel zum Validieren der Verwendung der Authentic Browser Enterprise Edition.

#### **LicCompany**

Der Firmenname zum Validieren der Verwendung der Authentic Browser Enterprise Edition.

#### **XMLDataURL**

Eine absolute URL, die den Speicherort der zu editierenden XML-Datei angibt. Für Untrusted Versionen können Sie auch einen vollständigen lokalen Pfad angeben.

#### **XMLDataSaveURL**

Eine absolute URL, die den Ordner angibt, in dem die XML-Datei gespeichert werden soll. Für Untrusted Versionen können Sie auch einen vollständigen lokalen Pfad angeben.

#### **SPSDataURL**

Eine absolute URL, die den Pfad zum StyleVision Power Stylesheet (.sps-Datei) angibt. Für Untrusted Versionen können Sie auch einen vollständigen lokalen Pfad angeben.

**SchemaDataURL**

Eine absolute URL, die den Pfad zur verknüpften Schema-Datei angibt. Für Untrusted Versionen können Sie auch einen vollständigen lokalen Pfad angeben.

**TextStateBmpURL**

Der Ordner, in dem Bitmap-Grafiken für Textstatus-Symbole gespeichert werden sollen.

**TextStateToolbarLine**

Die Zeile der Symbolleiste, in der Textstatus-Symbole platziert werden sollen. Der Standardwert ist 1.

**AutoHideUnusedCommandGroups**

Gibt an, ob Gruppen nicht verwendeter Symbolleistenbefehle ausgeblendet werden sollen. Der Standardwert ist True.

**ToolbarsEnabled**

Gibt die allgemeine Unterstützung für Symbolleisten an. Der Standardwert ist True.

**ToolbarTooltipsEnabled**

Gibt an, ob Tooltips aktiviert oder deaktiviert sind.

**HideSaveButton**

Bei Einstellung "True" wird die standardmäßig eingeblendete Schaltfläche "Speichern" aus der Authentic-Symbolleiste entfernt.

**BaseURL**

Gibt die Basis-URL für relative Pfade an.

**SaveButtonUsePOST**

Bei Einstellung "True" wird beim Speichern des Dokuments der Befehl HTTP POST verwendet, anstelle von PUT.

**EntryHelpersEnabled**

Bei Einstellung "True" werden die Authentic-Eingabehilfen eingeblendet.

**EntryHelperSize**

Breite der Eingabehilfenfenster in Pixeln.

**EntryHelperAlignment**

Definiert die Position der Eingabehilfen im Dokumentfenster.

- 0 = Symbolleiste am oberen Rand des Dokuments anzeigen
- 1 = Symbolleiste am linken Rand des Dokuments anzeigen
- 2 = Symbolleiste am unteren Rand des Dokuments anzeigen
- 3 = Symbolleiste am rechten Rand des Dokuments anzeigen

**EntryHelperWindows**

Gibt an, welche der Eingabehilfenfenster eingeblendet werden sollen.

- 1 = Elemente
- 2 = Attribute

4 = Entities

Zulässig ist jede Kombination (bit-check)

**SaveButtonAutoEnable**

Siehe [Authentic.SaveButtonAutoEnable](#) <sup>91</sup>

**LoaderSettingsFileURL**

Gibt die URL der LoaderSettingsFile für die Paketverwaltung an.

### 2.3.2.2 Das SCRIPT-Element

Die `SCRIPT`-Elemente definieren die Ereignishandler und Subroutinen, die von innerhalb der HTML-Datei aus aufgerufen werden können.

Im Folgenden sehen Sie ein Beispiel für ein Skript zur Ereignisbehandlung:

```
<SCRIPT LANGUAGE="javascript" FOR=objPlugIn EVENT="ControlInitialized">
  objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xsd"
  objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xml"
  objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.sps"
  objPlugIn.StartEditing
</SCRIPT>
```

Hier sehen Sie ein Beispiel für ein Skript mit Subroutinen:

```
<SCRIPT ID=clientEventHandlers LANGUAGE=vbscript>
  Sub BtnOnClick
    objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xsd"
    objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xml"
    objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.sps"
    objPlugIn.StartEditing
  End Sub
  Sub OnClickFind
    objPlugIn.FindDialog
  End Sub
  Sub BtnOnTestProp
    If objPlugIn.IsRowInsertEnabled Then
      msgbox "true"
    Else
      msgbox "false"
    End If
  End Sub
</SCRIPT>
```

#### Skript-Sprachen

Das Authentic Browser Plug-In wurde mit JavaScript and VBScript getestet.

#### Ereignisbehandlung

Der Wert des `ID`-Attributs des `OBJECT`-Elements im HTML-Textkörper wird als der Wert des `FOR`-Attributs definiert. Authentic Browser Plug-In-Objekte, die aufgerufen werden, müssen einen Namen haben, der diesem Wert entspricht. Eine Liste von Ereignissen finden Sie auch unter [Ereignisse: Referenz](#) <sup>50</sup>.

### Subroutinen

Für jedes Ereignis, das Sie in der HTML-Datei definieren möchten, können Subroutinen erstellt werden. Der Objektname für das Authentic Browser Plug-In muss mit dem Wert des ID-Attributs des OBJECT-Elements im HTML-Textkörper identisch sein. Im oben gezeigten Beispiel ist das Präfix objPlugIn. Dieses Präfix muss der Wert des ID-Attributs des OBJECT-Elements sein. Die im Authentic Browser Plug-In verfügbaren Methoden, Eigenschaften und Sub-Objekte werden im Referenzteil dieser Dokumentation beschrieben.

### 2.3.2.3 IE Beispiel 1: Einfach

Der unten gezeigte HTML-Code generiert eine Seite, die die folgenden Funktionen hat:

- Sie installiert die Trusted Unicode-Version von Authentic Browser am Client, falls dies nicht bereits geschehen ist.
- Innerhalb des body-Tags ist ein Fenster von der Größe 600px mal 500px definiert, in das Authentic Browser geladen wird.
- Unterhalb des Authentic Browser-Fensters befindet sich eine Reihe mit vier Schaltflächen
- Die Authentic-Ansicht von OrgChart.xml ist geladen.
- Die Schaltflächen **Suchen** und **Ersetzen** dienen zum Aufrufen des Such- bzw. Ersetzungsdialogfelds.
- Die Schaltfläche **Speichern** dient zum Speichern der Änderungen in einer Datei mit dem Namen SaveFile.xml, die im Root-Verzeichnis des Servers abgelegt ist.
- Die Schaltfläche **Eigenschaft testen** dient zum Testen einer einfachen Eigenschaft.

Wenn diese HTML-Seite auf dem Client geöffnet wird, kann der Benutzer die XML-Datei OrgChart.xml bearbeiten und die bearbeitete Datei als SaveFile.xml speichern.

Anhand dieser einfachen HTML-Seite können Sie testen, ob Authentic Browser korrekt funktioniert. Stellen Sie dabei sicher, dass Sie zur Angabe der CAB-Datei, der xsd-, xml- und der sps-Datei und aller anderen auf dem Server gespeicherten Ressourcen die richtigen URLs verwenden. Beachten Sie, dass die Groß- und Kleinschreibung auf einigen Servern eine Rolle spielt. Wenn eine Datei daher nicht gefunden wird, überprüfen Sie die Groß- und Kleinschreibung von Dateinamen und Befehlen im Code. Sie können dieses Beispiel erweitern und ändern, um komplexere Lösungen mit Hilfe von Authentic Browser zu erstellen. Nähere Informationen dazu finden Sie auch unter dem [OBJECT-Element](#)<sup>24</sup>.

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
  <title>Minimal XMLSpyDocEditPlugIn page</title>

  <!-- Script for handling the ControlInitialized event -->
  <SCRIPT LANGUAGE="javascript" FOR="objPlugIn" EVENT="ControlInitialized">
    objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xsd"
    objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xml"
    objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.sps"
    objPlugIn.StartEditing()
  </SCRIPT>

  <!-- Script with subroutines -->
  <SCRIPT ID=clientEventHandlers LANGUAGE=vbscript>
    Sub OnClickFind
      objPlugIn.FindDialog
    End Sub

    sub OnClickReplace
```

```

    objPlugIn.ReplaceDialog
End Sub

Sub BtnOnSave
    objPlugIn.XMLDataSaveUrl = "http://yourserver/SaveFile.xml"
    objPlugIn.Save
End Sub

Sub BtnOnTestProp
    If objPlugIn.IsRowInsertEnabled Then
        msgbox "true"
    Else
        msgbox "false"
    End If
End Sub
</SCRIPT>
</head>

<body>
    <!-- Object element has id with value that must be used -->
    <!-- as name of Authentic Browser Plug-in objects -->
    <!-- Classid selects the Trusted Unicode version -->
    <OBJECT id="objPlugIn"
    <!-- CodeBase selects 32-bit CAB file (AuthenticBrowserEdition.CAB) -->
    <!-- or 64-bit CAB file (AuthenticBrowserEdition_x64.CAB) -->
        CodeBase="http://yourserver/AuthenticBrowserEdition.CAB#Version=12,3,0,0"
    <!-- Class Id for 32-bit and 64-bit CAB files is the same -->
        Classid="clsid:B4628728-E3F0-44a2-BEC8-F838555AE780" width="600" height="500">
    </OBJECT>
    <p>
        <input type="button" value="Find" name="B4" onclick="onClickFind()">
        <input type="button" value="Replace" name="B5" onclick="onClickReplace()">
        <input type="button" value="Save" name="B6" onclick="BtnOnSave()">
        <input type="button" value="Test property" name="B7" onclick="BtnOnTestProp">
    </p>
</body>
</html>

```

### 2.3.2.4 IE Beispiel 2: Tabelle sortieren

Dies ist eine HTML-Beispieldatei mit einem eingebetteten JavaScript. Für das Beispiel muss das Authentic Browser Plug-In (CAB-Datei und Lizenzdatei) auf Ihrem Computer installiert werden. Beachten Sie, dass die Groß- und Kleinschreibung auf einigen Servern eine Rolle spielt. Wenn eine Datei daher nicht gefunden wird, überprüfen Sie die Groß- und Kleinschreibung von Dateinamen und Befehlen im Code.

Der Code zeigt an:

- wie das Browser Plug-In aufgerufen werden soll. Passen Sie den Code bitte an und geben Sie den Pfad zu Ihrer CAB-Datei und dem Class Identifier Ihrer Browser Plug-In-Version an (trusted oder untrusted).
- wie eine Datei in das Browser Plug-In geladen werden soll. Passen Sie bitte den Code an und geben Sie den Pfad zu Ihrem Beispieldokument an.
- wie Schaltflächen für einfache Cursor-Positionierungen implementiert werden.
- wie komplexere Befehle wie z.B. die Sortierung von Tabellen implementiert werden.
- wie das `SelectionChanged`-Ereignis verwendet wird.

Nähere Informationen dazu finden Sie auch unter dem [OBJECT-Element](#) <sup>24</sup>.

```

<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
    <title>test page For Authentic Browser Plug-in</title>

    <SCRIPT LANGUAGE="javascript" For="objPlugIn" EVENT="ControlInitialized">
      var strSampleRoot = "http://myRoot/myPath/myDocBaseName";
      objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = strSampleRoot + ".xsd";
      objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = strSampleRoot + ".xml";
      objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = strSampleRoot + ".sps";
      objPlugIn.StartEditing();
    </SCRIPT>

    <SCRIPT ID="clientEventHandlers" LANGUAGE="javascript">
      var objCurrentRange = Null;

      Function BtnDocumentBegin() { objPlugIn.AuthenticView.DocumentBegin.Select(); }
      Function BtnDocumentEnd() { objPlugIn.AuthenticView.DocumentEnd.Select(); }
      Function BtnWholeDocument() { objPlugIn.AuthenticView.WholeDocument.Select(); }
      Function BtnSelectNextWord()
    { objPlugIn.AuthenticView.Selection.SelectNext(1).Select(); }
      Function BtnSortDepartmentOnClick()
      {
        var objCursor = Null;
        var objTableStart = Null;
        var objBubble = Null;
        var strField1 = "";
        var strField1 = "";
        var nColIndex = 0;
        var nRows = 0;

        objCursor = objPlugIn.AuthenticView.Selection;
        If (objCursor.IsInDynamicTable())
        {
          // calculate current column index
          nColIndex = 0;
          while (True)
          {
            try { objCursor.GotoPrevious(11); }
            catch (err) { break; }
            nColIndex++;
          }

          // GoTo begin of table
          objTableStart = objCursor.ExpandTo(9).CollapsToBegin().Clone();

          // count number of table rows
          nRows = 1;
          while (True)
          {
            try { objTableStart.GotoNext(10); }
            catch (err) { break; }
            nRows++;
          }
        }
      }
    </SCRIPT>
  </head>
</html>

```

```

    }

    // bubble sort through table
    For (var i = 0; i < nRows - 1; i++) {
        for(var j = 0; j < nRows-i-1; j++) {
            objBubble = objCursor.ExpandTo(9).CollapsToBegin().Clone();
            // Select correct column in jth table row
            objBubble.GotoNext(6).Goto(10,j,2).Goto(11,nColIndex,2).ExpandTo(6);
            strField1 = objBubble.Text;
            strField2 = objBubble.GotoNext(10).Goto(11,nColIndex,2).ExpandTo(6).Text;
            if(strField1 > strField2) {
                if(!objBubble.MoveRowUp()) {
                    alert('Table row move is not allowed!');
                    return;
                }
            }
        }
    }
}
</SCRIPT>
</head>

<body>
    <Object id="objPlugIn"
    <!-- CodeBase selects 32-bit CAB file (AuthenticBrowserEdition.CAB) -->
    <!-- or 64-bit Cab file (AuthenticBrowserEdition_x64.CAB) -->
        codeBase="http://myCabfileLocation/AuthenticBrowserEdition.CAB#Version=12,3,0,0"
    <!-- Class Id for 32-bit and 64-bit CAB files is the same -->
        classid="clsid:B4628728-E3F0-44a2-BEC8-F838555AE780"
        width="100%"
        height="80%"
    VIEWASTEXT>
    <PARAM NAME="EntryHelpersEnabled" VALUE="TRUE">
    <PARAM NAME="SaveButtonAutoEnable" VALUE="TRUE">
    </Object>
    <TABLE>
    <TR>
        <TD><Input Type="button" value="Goto Begin" id="B1"
        onclick="BtnDocumentBegin()"></TD>
        <TD><Input Type="button" value="Goto End" name="B2"
        onclick="BtnDocumentEnd()"></TD>
        <TD><Input Type="button" value="Whole Document" name="B3"
        onclick="BtnWholeDocument()"></TD>
        <TD><Input Type="button" value="Select Next word" name="B4"
        onclick="BtnSelectNextWord()"></TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD><Input Type="button" value="Sort Table by this column" id="B6"
        onclick="BtnSortDepartmentOnClick()"></TD>
    </TR>
    </TABLE>
    <TABLE id=SelTable border=1>
    <TR><TD id=SelTable_FirstTextPosition></TD><TD
    id=SelTable_LastTextPosition></TD></TR>

```



```

        <TR><TD id=selTable_FirstXMLData></TD><TD id=selTable_FirstXMLDataOffset></TD></TR>
        <TR><TD id=selTable_LastXMLData></TD><TD id=selTable_LastXMLDataOffset></TD></TR>
        <TR><TD id=selTable_Text></TD></TR>
    </TABLE>
</body>

<SCRIPT LANGUAGE=javascript For=objPlugIn EVENT=selectionchanged>
    var CurrentSelection = Null;
    CurrentSelection = objPlugIn.AuthenticView.Selection;
    selTable_FirstTextPosition.innerHTML = CurrentSelection.FirstTextPosition;
    selTable_LastTextPosition.innerHTML = CurrentSelection.LastTextPosition;
    selTable_FirstXMLData.innerHTML = CurrentSelection.FirstXMLData.Parent.Name;
    selTable_FirstXMLDataOffset.innerHTML = CurrentSelection.FirstXMLDataOffset;
    selTable_LastXMLData.innerHTML = CurrentSelection.LastXMLData.Parent.Name;
    selTable_LastXMLDataOffset.innerHTML = CurrentSelection.LastXMLDataOffset;
</SCRIPT>

</html>

```

### 2.3.3 Browser-unabhängig

In manchen Projekten ist es nicht immer bekannt, welcher Browser auf dem Client verwendet wird. In diesen Fällen kann auf dem Server [Authentic Browser für unterschiedliche Internet Explorer-Versionen](#)<sup>10</sup> gespeichert werden. Sie können in die HTML-Seite ein Skript einfügen, mit dem ermittelt wird, mit welchem Browser die HTML-Seite geöffnet wurde, sodass das richtige [Authentic Browser Plug-in](#)<sup>10</sup> geladen werden kann.

Wenn auf dem Client Internet Explorer verwendet wird, so muss die richtige **.CAB**-Datei (für den 32-Bit oder den 64-Bit Internet Explorer) ausgewählt werden, um vom Server heruntergeladen zu werden. Mit Hilfe eines Skripts kann ermittelt werden, welche X-Bit Version von Internet Explorer verwendet wird, damit die richtige **.CAB** Datei vom Server heruntergeladen wird.

In der Beispieldatei unten geschieht Folgendes: Der Browser wird ermittelt, die korrekte Authentic Browser Version wird geladen und einige Funktionen werden ausgeführt. Informationen zu einzelnen Objekten finden Sie im [Abschnitt "Benutzerreferenz"](#)<sup>47</sup> unter der entsprechenden [Object-Beschreibung](#)<sup>69</sup>.

#### Beispieldatei

Der unten gezeigte HTML-Code generiert eine Seite, die die folgenden Funktionen hat:

- Sie überprüft, welcher Browser auf dem Client installiert ist.
- Wenn als Browser Internet Explorer installiert ist, wird überprüft, ob es sich um ein 32-Bit oder ein 64-Bit-System handelt. [Anschließend wird die richtige .CAB-Datei](#)<sup>24</sup> (für den 32-Bit oder den 64-Bit Internet Explorer) ausgewählt.
- Das Authentic Browser-Fenster in der Seite hat eine Breite, die 100 % von der des Browser-Fensters beträgt und 60 % seiner Höhe.
- Unterhalb des Authentic Browser-Fensters befindet sich eine Reihe mit fünf Schaltflächen
- Die Schaltfläche **Bearbeitung starten** dient zum Laden der Authentic-Ansicht von OrgChart.xml, welche sich im Root-Verzeichnis Ihres Servers befindet.
- Die Schaltflächen **Suchen** und **Ersetzen** dienen zum Aufrufen des Such- bzw. Ersetzungsdialogfelds.
- Die Schaltfläche **Speichern** dient zum Speichern der Änderungen in einer Datei mit dem Namen SaveFile\_OrgChart.xml, die im Root-Verzeichnis des Servers abgelegt ist.

- Die Schaltfläche **Eigenschaft testen** dient zum Testen einer einfachen Eigenschaft.

Wenn diese HTML-Seite auf dem Client geöffnet wird, kann der Benutzer die XML-Datei `OrgChart.xml` bearbeiten und die bearbeitete Datei als `SaveFile_OrgChart.xml` speichern.

Anhand dieser einfachen HTML-Seite können Sie testen, ob Authentic Browser korrekt funktioniert. Stellen Sie dabei sicher, dass Sie die richtige IP-Adresse und den richtigen Pfad zu den entsprechenden Dateien in den URLs der `XPI`-Datei, der `xsd`-, `xml`- und der `sps`-Datei und aller anderen auf dem Server gespeicherten Ressourcen verwenden. Beachten Sie, dass die Groß- und Kleinschreibung auf einigen Servern eine Rolle spielt. Wenn eine Datei daher nicht gefunden wird, überprüfen Sie die Groß- und Kleinschreibung von Dateinamen und Befehlen im Code. Sie können dieses Beispiel erweitern und ändern, um komplexere Lösungen mit Hilfe von Authentic Browser zu erstellen.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title>Orgchart.sps Scriptable Plug-in Test - browser independent</title>
    <script type="text/javascript">
      <!--
        function BtnOnSave() { objPlugIn.Save();}

        function InitAuthenticPluginPage( )
        {

          var schema= document.getElementById('xsd');
          var instance=document.getElementById('xml');
          var design=document.getElementById('sps');
          objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL =instance.innerHTML;
          objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = design.innerHTML;
          objPlugIn.SchemaLoadObject.URL= schema.innerHTML;
          // alert(schema.innerHTML+" "+instance.innerHTML+" "+design.innerHTML);

          /*
            var serverstr='your-server/';
            var basedir='Authentic/';
            objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = 'http://' + serverstr + basedir + 'OrgChart.xsd';
            objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = 'http://' + serverstr + basedir + 'OrgChart.xml'
          ;
            objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = 'http://' + serverstr + basedir +
'OrgChart.sps';
          */

          objPlugIn.StartEditing();

        }

        function Unload()
        {
        }
      //-->
    </script>
  </head>
</html>
```



```

// -IE uses <OBJECT> tag for embedding plugins and supports CODEBASE attribute
// to indicate a .cab file for the installation if the plugin is not
// currently installed

function createObject( codebase, clsid)
{if ( isIEOnWindows() )
  {
  document.write ( '<OBJECT ' +
    'id="objPlugIn" ' +
    getCodeBase() +
    'Classid="clsid:B4628728-E3F0-44a2-BEC8-F838555AE780" ' +
    'width="100%" ' +
    'height="60%" ' +
    '>' +
    '<PARAM NAME="XMLDataSaveUrl" VALUE="http://your-
server/Authentic/SaveFile_OrgChart.xml"> ' +
    '<PARAM NAME="EntryHelpersEnabled" VALUE="TRUE"> ' +
    '<PARAM NAME="SaveButtonAutoEnable" VALUE="TRUE"> ' +
    '<PARAM NAME="LicServer" VALUE="your-server"> ' +
    '<PARAM NAME="LicCompany" VALUE="Altova"> ' +
    '<PARAM NAME="LicKey" VALUE="XXXXXXXXXX"> ' +
    '<\OBJECT>');
  }
}

createObject();
// after running createObject the plugin object exists. Initialize the javascript
variable to be used in the scripts
var objPlugIn = document.getElementById('objPlugIn');
</script>

<br><br>
<button onclick="objPlugIn.StartEditing()"><span>Start Editing</span></button>
<button onclick="objPlugIn.FindDialog()"><span>Find</span></button>
<button onclick="objPlugIn.ReplaceDialog();"><span>Replace</span></button>
<button onclick="BtnOnSave()"><span>Save</span></button>
<button onclick="alert
( objPlugIn.IsRowInsertEnabled );"><span>Test</span><br></button>
</center>

<script language="javascript" type="text/javascript">
  // event subscription if running on Firefox
  if ( isFirefoxOnWindows() )
  {
    objPlugIn.addEventListener("ControlInitialized", InitAuthenticPluginPage,
false);
  }
</script>

<script event="ControlInitialized" for="objPlugIn" language="javascript"
type="text/javascript">
  // event subscription if running on Internet Explorer
  if ( isIEOnWindows() )

```

```
    {
      InitAuthenticPluginPage();
      //if ( isIEEx64OnWindows() ) alert("IE x64");
    }
  </script>

</body>
</html>
```

**Anmerkung:** Das oben gezeigte Skript enthält Lizenzinformationen zum Aktivieren der Authentic Browser Enterprise Edition.

## 2.4 Erweiterungspakete für die On-Demand-Installation

Falls Sie eine On-Demand-Installation des Authentic Browser Plug-in planen, muss/müssen das/die gezippte(n) Authentic Browser Erweiterungspaket(e) (CAB-Datei/en) auf dem Server gespeichert werden. Wenn die HTML-Seite für das Authentic Plug-in zum ersten Mal auf dem Client Browser aufgerufen wird, wird das entsprechende Erweiterungspaket aufgrund der Anweisungen auf der HTML-Seite vom Server auf den Client heruntergeladen, entpackt und installiert.

Die erforderlichen Authentic Browser Erweiterungspakete für die On-Demand-Installation können von der Altova Website heruntergeladen werden. Sie müssen auf dem Server in Form einer gezippten CAB-Datei gespeichert werden.

Internet Explorer v5.5 oder höher (32-Bit)	CAB-Datei (für 32-Bit IE)
Internet Explorer (64-Bit)	CAB-Datei (für 64-Bit IE)

CAB-Dateien für Internet Explorer stehen für 32-Bit IE Browser und für 64-Bit IE Browser zur Verfügung. Sie können beide CAB-Dateiarten (32-Bit und 64-Bit) auf dem Server speichern. Die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> könnte ein Skript enthalten, in dem festgelegt ist, ob es sich beim Browser um eine 32-Bit- oder eine 64-Bit-Version handelt und das die richtige CAB-Datei anschließend herunterlädt. Eine Anleitung zur Erstellung eines solchen Skripts finden Sie im Abschnitt [HTML-Seite für das Authentic Plug-in | Browser-unabhängig](#)<sup>33</sup>.

### Herunterladen und Speichern der CAB/XPI/CRX-Datei

Die CAB-Datei muss von der [Altova Website](#) heruntergeladen werden und kann in jedem Ordner Ihres Servers gespeichert werden. Wenn Sie die Enterprise Edition von Authentic Browser verwenden, **muss das Paket auf dem Server gespeichert werden, für den die Enterprise Lizenz registriert wurde.**

Die Installationsdatei (CAB) ist ein gezipptes Dateiformat. **Entpacken Sie diese Datei nicht.** Die Extraktion und Installation der Datei auf dem Client erfolgt automatisch, wenn der Client die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> zum ersten Mal öffnet. Der Pfad der CAB-Datei auf dem Server ist in der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> definiert.

### 3 Einrichten des Client

Der Client-Rechner ist der Rechner, auf dem die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> geöffnet und die Altova Authentic XML-Seite bearbeitet wird. Zu diesem Zweck muss das Authentic Browser Plug-in als Add-on in dem Client Browser installiert werden, über den die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> geöffnet wird.

Das Authentic Browser Plug-in kann [automatisch vom Server](#)<sup>41</sup> im Client Browser installiert werden, wenn die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> im Client Browser geöffnet wird. Alternativ dazu kann das Authentic Browser Plug-in direkt, entweder [manuell](#)<sup>41</sup> oder mittels eines zentral verwalteten [MSI-basierten Push-Systems](#)<sup>42</sup> im Client Browser installiert werden.

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie die Client-Rechner für diese Funktionen einrichten. Es werden die folgenden Punkte beschrieben:

- die [Internet Browser-Anforderungen](#)<sup>40</sup>, um die Authentic Browser-Funktionalität aktivieren zu können.
- die [verschiedenen Methoden der Installation des Authentic Browser Plug-in](#)<sup>41</sup> als Add-on in unterstützten Browsern auf dem Client-Rechner. Es wird auch beschrieben, wie Sie das Authentic Browser Plug-in [upgraden](#)<sup>43</sup> und [deinstallieren](#)<sup>43</sup>.
- welche [IE9-Sicherheitseinstellungen](#)<sup>44</sup> definiert werden müssen, damit das Plug-in ungehindert ausgeführt werden kann.
- welche [IE10-Sicherheitseinstellungen](#)<sup>46</sup> definiert werden müssen, damit das Plug-in ungehindert ausgeführt werden kann. Beachten Sie, dass in Internet Explorer 10 der Modus auf Kompatibilitätsmodus gesetzt werden muss, damit das Authentic Browser Plug-in ordnungsgemäß funktioniert.

## 3.1 Browser-Anforderungen

Damit eine Altova Authentic XML-Seite auf einem Client-Rechner angezeigt werden kann, wird ein Internet Browser, der Plug-ins unterstützt, benötigt. Da die Unterstützung für die [NPAPI-Architektur](#) in einer Reihe von Browsern nicht mehr angeboten wird, wird die Authentic Browser Edition derzeit nur auf **Microsoft Internet Explorer 32-Bit ab Version 9** unterstützt. Wenn Sie einen anderen Internet Browser verwenden möchten, müssen Sie eine ältere Version, die Plug-ins unterstützt, verwenden.

Die nachstehende Liste enthält Informationen über den Grad der Unterstützung für das Authentic Browser Plug-in in den wichtigsten Internet Browsern.

- *Microsoft Internet Explorer 32-Bit* ab Version 9 unterstützt Authentic Browser.
- *Microsoft Internet Explorer 64-Bit* Version 9 ist die höchste verwendbare 64-Bit-Version. Neuere Versionen sind Microsoft Edge.
- *Microsoft Edge* unterstützt Authentic Browser nicht, da dieser Browser ActiveX Controls als Plug-ins nie unterstützt hat.

**Anmerkung:** Internet Explorer **muss** installiert sein, da die Benutzeroberfläche der Authentic-Ansicht (die im Browser-Fenster angezeigt wird) mit Hilfe von Internet Explorer generiert wird.



## 3.2 Authentic Browser Plug-in

In diesem Abschnitt werden die verschiedenen Arten der Installation von Authentic Browser auf einem Client Computer sowie das Upgrade-Verfahren und die Deinstallation von Authentic Browser beschrieben.

- [On Demand-Installation](#) <sup>41</sup>
- [Manuelle Installation über MSI](#) <sup>41</sup>
- [Push Installation über MSI](#) <sup>42</sup>
- [Automatische Updates](#) <sup>43</sup>
- [Deinstallation, Deaktivierung](#) <sup>43</sup>

### Installation mehrerer Versionen

Es gibt mehrere Versionen von Authentic Browser. Für jede unterstützte Sprache (Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Japanisch) gibt es jeweils eine Trusted und eine Untrusted Version für jeden unterstützten Browser (Microsoft Internet Explorer 32-Bit und 64-Bit, Mozilla Firefox).

Sie können eine, einige oder alle dieser Versionen des Authentic Browser Plug-in auf einem Client-Rechner installieren. Jede Version wird als separates Plug-in im Add-on Manager des Browsers angezeigt.

Nähere Informationen zu den verschiedenen Versionen finden Sie unter [Authentic Browser Versionen](#). <sup>10</sup>

### 3.2.1 On Demand-Installation

Die beste Art, das Authentic Browser Plug-in zu installieren, ist die automatische Installation nach Bedarf. Dabei geschieht Folgendes:

1. Die CAB-Erweiterungspakete sind auf dem Server gespeichert.
2. Wenn die [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#) <sup>22</sup> im Browser des Client geöffnet wird, wird das entsprechende Erweiterungspaket aufgrund von Anweisungen auf der HTML-Seite heruntergeladen und das Authentic Browser Plug-in wird im Client Browser installiert.

Definieren Sie die URL der CAB-Datei über das Attribut `CODEBASE` des Elements `OBJECT`. Nähere Informationen dazu finden Sie im [Beispiel zu Internet Explorer](#) <sup>24</sup>.

### 3.2.2 Manuelle Installation über MSI

Es gibt keine Möglichkeit, ein in einer CAB-Datei enthaltenes Internet Explorer Add-on manuell zu installieren. Die manuelle Installation kann jedoch über MSI erfolgen.

Laden Sie eine MSI-Installationsdatei (Microsoft Windows Installer) für Authentic Browser von der Altova Website herunter. Dabei handelt es sich um eine ausführbare Installationsdatei (mit der Erweiterung `.exe`), die das Authentic Browser Plug-in in den derzeit auf dem Client-Rechner installierten unterstützten Browsern (Microsoft Internet Explorer 32-Bit und 64-Bit) installiert.

## Installation

Laden Sie die MSI-Installationsdatei auf den Client-Rechner herunter und doppelklicken Sie darauf, um die Installation zu starten. Das Plug-in wird (standardmäßig im Ordner `C:\Programme (x86)\Altova\AuthenticBrowserPlugin\...`) installiert und im selben Schritt in die derzeit installierten Browser integriert. Über das Dialogfeld "Benutzerdefinierte Installation" können Sie das Plug-in selektiv für unterschiedliche Browser installieren.

Die installierte Browser-Version wird auf dem Client-Rechner in der Liste *Programme hinzufügen/entfernen* angezeigt.

## MSI-Versionen

Es gibt für jede unterstützte Sprache (Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Japanisch), für jeden Trusted- und Untrusted-Typ und jeweils für die 32-Bit- und die 64-Bit-Version eine eigene MSI-Installationsdatei. So gibt es z.B. eine MSI-Installationsdatei für 32-Bit-Browser Trusted Englisch, eine weitere für 64-Bit Browser Trusted Englisch, eine weitere für 32-Bit-Browser Untrusted Englisch usw.

Nähere Informationen zu den verschiedenen Versionen finden Sie unter [Authentic Browser Versionen](#). <sup>10</sup>

### 3.2.3 Push-Installation über MSI

Wenn die Installation neuer Software zentral von der IT-Abteilung durchgeführt wird und die Installer über ein Administration Framework verteilt werden, ist die Installation über einen nativen MSI Installer (Microsoft Windows Installer) von Vorteil. Dies gilt v.a. für Internet Explorer, wo Sie zum Installieren eines Plug-in Administratorrechte benötigen.

Sie können eine MSI-Installationsdatei (Microsoft Windows Installer) für Authentic Browser von der Altova Website herunterladen. Dabei handelt es sich um eine ausführbare Installationsdatei (mit der Erweiterung `.exe`), die das Authentic Browser Plug-in in den derzeit auf dem Client-Rechner installierten unterstützten Browsern (Microsoft Internet Explorer 32-Bit und 64-Bit) installiert.

## Installation

Laden Sie die MSI-Installationsdatei auf den Client-Rechner herunter und doppelklicken Sie darauf, um die Installation zu starten. Das Plug-in wird (standardmäßig im Ordner `C:\Programme (x86)\Altova\AuthenticBrowserPlugin\...`) installiert und im selben Schritt in die derzeit installierten Browser integriert. Über das Dialogfeld "Benutzerdefinierte Installation" können Sie das Plug-in selektiv für unterschiedliche Browser installieren.

Um die Installation stumm im Hintergrund auszuführen, verwenden Sie den Befehlszeilenparameter `/q`.

Die installierte Browser-Version wird auf dem Client-Rechner in der Liste *Programme hinzufügen/entfernen* angezeigt.

## MSI-Versionen

Es gibt für jede unterstützte Sprache (Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Japanisch), für jeden Trusted- und Untrusted-Typ und jeweils für die 32-Bit- und die 64-Bit-Version eine eigene MSI-Installationsdatei.

So gibt es z.B. eine MSI-Installationsdatei für 32-Bit-Browser Trusted Englisch, eine weitere für 64-Bit Browser Trusted Englisch, eine weitere für 32-Bit-Browser Untrusted Englisch usw.

Nähere Informationen zu den verschiedenen Versionen finden Sie unter [Authentic Browser Versionen](#).<sup>10</sup>

### 3.2.4 Automatische Updates

Die Verfügbarkeit von Authentic Browser Upgrades und die Installation dieser Updates für Internet Explorer funktioniert folgendermaßen:

- Der `codebase` Attributwert des `object` Elements auf der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> muss das Suffix `#Version=...` erhalten, um die Versionsnummer des auf dem Server verfügbaren Plug-in anzugeben.
- Wenn die Version des auf dem Client Computer installierten Plug-in niedriger ist als diese Version, wird der Benutzer gefragt, ob ein Upgrade für das Plug-in installiert werden soll.

### 3.2.5 Deinstallation, Deaktivierung

Wenn die Installation über MSI erfolgt ist, so wird die installierte Browser-Version auf dem Client-Rechner in der Liste *Programme hinzufügen/entfernen* angezeigt. Wenn Sie das Produkt über die Liste *Programme hinzufügen/entfernen* deinstallieren, wird es aus dem Browser und der MSI-Liste entfernt.

Wenn ein Plug-in in einem Browser installiert wurde, wird es im Add-on Manager des Browsers als aktiviert angezeigt. Wenn Sie das Plug-in aus dem Add-on Manager des Browsers entfernen, wird es deaktiviert, bleibt aber auf dem Rechner installiert.

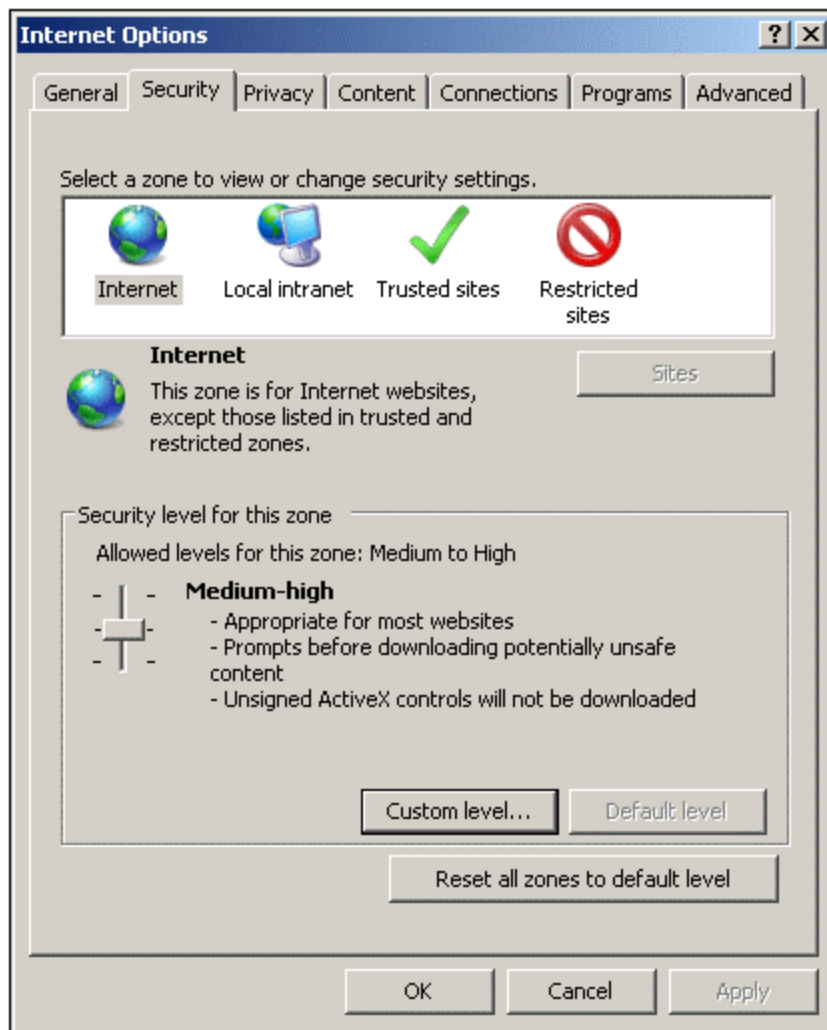
### 3.3 IE9 Sicherheitseinstellungen

Wenn die [Untrusted Version von Authentic Browser](#)<sup>10</sup> in Internet Explorer 9 verwendet wird, wird möglicherweise die folgende Meldung angezeigt:

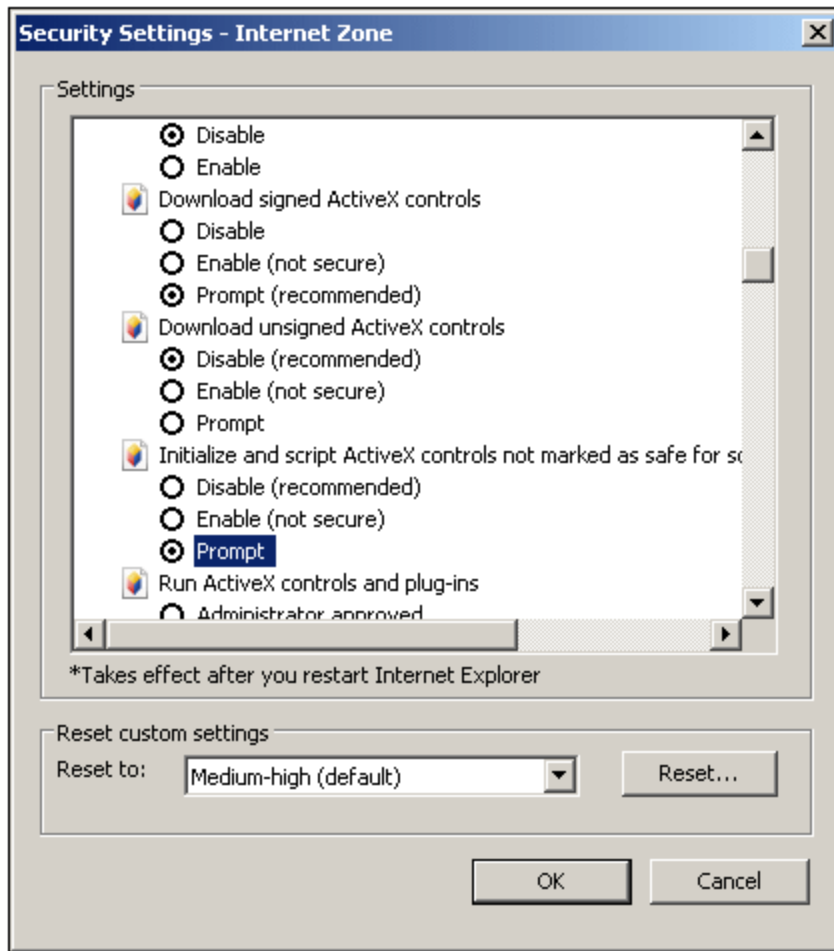
*Ein ActiveX-Steuerelement wurde blockiert. Diese Seite wird eventuell nicht richtig angezeigt.*

Um ActiveX Controls zu aktivieren, müssen Sie die entsprechende Sicherheitsoption in den Internet-Optionen von Internet Explorer einstellen. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

1. Öffnen Sie das Dialogfeld "Internetoptionen" (*Abbildung unten*) von Internet Explorer durch Auswahl des Menübefehls **Extras | Internetoptionen**.



2. Wählen Sie das Register "Sicherheit" (*siehe Abbildung oben*) und anschließend die Zone, für die Sie die Einstellung vornehmen möchten (Internet oder lokales Intranet).
3. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "**Stufe anpassen**". Daraufhin wird das Dialogfeld "Sicherheitseinstellungen" angezeigt. (*Abbildung unten*).



4. Scrollen Sie hinunter zum Abschnitt *ActiveX-Steuer-elemente und Plugins* und innerhalb dieses Abschnitts zur Einstellung *ActiveX-Steuer-elemente initialisieren und ausführen, die nicht als "sicher für Skripting" markiert sind*. Wählen Sie die Option *Bestätigen* (siehe Abbildung oben).
5. Starten Sie Internet Explorer neu, damit die neue Einstellung wirksam wird.

Ab diesem Zeitpunkt werden Sie, jedes Mal, wenn eine [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#)<sup>22</sup> versucht, eine ActiveX-Datei zu laden, von Internet Explorer gefragt, ob das Control geladen werden soll oder nicht.

## 3.4 IE 10 Sicherheitseinstellungen

Internet Explorer 10 (IE10) hat zwei Browser-Modi:

- Metro-Stil: hierbei wird das Programm im Enhanced Protection-Sicherheitsmodus ausgeführt und
- Desktop, bei dem die Sicherheitseinstellungen im Kompatibilitätsmodus verwendet werden.

Um das Authentic Browser Plug-in ausführen zu können, müssen Sie den IE10 Kompatibilitätsmodus (**Extras** | **Optionen** | **Sicherheit**) einstellen.

## 4 Benutzerreferenz

In diesem Abschnitt sind die Mechanismen, Objekte und Enumerationen von Authentic Browser aufgelistet und beschrieben.

- [Authentic Browser Mechanismen](#) <sup>48</sup>
- [Authentic Browser Objekte](#) <sup>69</sup>
- [Authentic Browser Enumerationen](#) <sup>191</sup>

## 4.1 Mechanismen

Dieser Abschnitt enthält eine Beschreibung einiger der am häufigsten verwendeten Authentic Browser-Mechanismen.

### 4.1.1 Ereignisse: Connection Point für IE

In Authentic Browser steht eine Reihe von Connection Point-Ereignissen zur Verfügung (siehe auch [Ereignisse: Referenz](#)<sup>50</sup>), für die Sie Ereignishandler in den SCRIPT-Blöcken auf Ihrer HTML-Seite bereitstellen können.

**Anmerkung:** Die Beschreibung in diesem Abschnitt bezieht sich **nur auf Internet Explorer**.

In den folgenden Beispielen sehen Sie SCRIPT Blöcke für die Ereignisse "ControlInitialized" und "SelectionChanged":

#### ControlInitialized

Dieses Connection Point-Ereignis wird sofort nach Erstellung und Initialisierung des Controls ausgelöst. Ein zusätzliches Initialisierungsskript für das Control kann innerhalb der ControlInitialized-Ereignisbehandlungsroutine abgearbeitet werden.

```
<SCRIPT LANGUAGE=javascript FOR=objPlugIn EVENT=controlinitialized>
    // add your code here
</SCRIPT>
```

#### SelectionChanged

Das SelectionChanged-Ereignis wird jedes Mal ausgelöst, wenn die aktuelle Auswahl in der Ansicht geändert wird. Verwenden Sie einen SCRIPT-Block, um den jeweiligen Code für das Ereignis auszuführen.

```
<SCRIPT LANGUAGE=javascript FOR=objPlugIn EVENT=selectionchanged>
    // add your code here
</SCRIPT>
```

Bitte beachten Sie, dass das [Authentic.event](#)<sup>78</sup>-Objekt nicht befüllt wird, wenn dieses Ereignis vorkommt. Wenn in Ihrem Skript Ereignishandler registriert sind, enthalten die Eigenschaften des [Authentic.event](#)<sup>78</sup>-Objekts Werte aus dem letzten Ereignis, das aufgetreten ist.

Das [Authentic.CurrentSelection](#)<sup>74</sup>-Objekt enthält nun gültige Informationen.

### Laden von SPS-, XSD- und XML-Dateien ohne Zutun des Benutzers

Wenn die .sps-, .xsd- und die .xml-Datei beim Laden der HTML-Seite ohne Zutun des Benutzers geladen werden sollen, ist die beste Methode, einen Ereignishandler zu erzeugen, der das ControlInitialized-Event verarbeitet. Alternativ dazu können Sie auch ein PropertyBag verwenden (siehe zweites Beispiel):

#### **Empfohlene Methode:**

```
<SCRIPT LANGUAGE="javascript" FOR=objPlugIn EVENT="ControlInitialized">
objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xsd"
```



```
objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xml"
objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.sps"
objPlugIn.StartEditing()
</SCRIPT>
```

**oder**

```
<OBJECT id=objPlugIn style="WIDTH:600px; HEIGHT:500px"
codeBase="http://yourserver/cabfiles/AuthenticBrowserEdition.CAB#Version=12,3,0,0"
classid=clsid:B4628728-E3F0-44a2-BEC8-F838555AE780>
<PARAM NAME="XMLDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.xml">
<PARAM NAME="SPSDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.sps">
<PARAM NAME="SchemaDataURL" VALUE="http://yourserver/OrgChart.xsd">
</OBJECT>
```

Es ist nicht ratsam, diese Dateien in einen Ereignishandler zu laden, der das "onload"-Ereignis des "body"-Elements abarbeitet, da das Authentic Browser Plug-In-Control möglicherweise erst initialisiert wird, nachdem das "onload"-Ereignis ausgelöst wurde. In diesem Fall stehen die Methoden und Eigenschaften des Plug-In nicht zur Verfügung und die Dateien werden nicht geladen. Nähere Informationen dazu finden Sie auch im Kapitel [Das OBJECT-Element](#)<sup>24</sup>.

**Nicht empfohlen:**

```
<SCRIPT LANGUAGE="javascript">
  function load () {

objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xsd"
objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.xml"
objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = "http://yourserver/OrgChart.sps"
objPlugIn.StartEditing()
  }
</SCRIPT>

<body onload = "load files">
```

## 4.1.2 Ereignisse: Symbolleisten-Schaltfläche

Jede Symbolleisten-Schaltfläche hat ein Standardverhalten, das unter Umständen geändert werden muss. Mit Hilfe des AuthenticCommand-Ereignisses können Sie zusätzliche Aufgaben hinzufügen oder das Standardverhalten eines solchen Schaltflächenbefehls völlig neu definieren. In Skripten kann das AuthenticCommand-Ereignis dazu verwendet werden, um jedes Mal, wenn der Benutzer auf eine Symbolleisten-Schaltfläche klickt, eine Benachrichtigung zu erhalten. Beachten Sie bitte, dass jeder Befehl (aus der [Authentic.UICommands](#)<sup>95</sup>-Sammlung) mit einem bestimmten Ereignis verknüpft ist. Um festzustellen, auf welches Symbol der Benutzer geklickt hat, muss das Skript die [AuthenticEvent.srcElement](#)<sup>107</sup>-Eigenschaft überprüfen, die eine Referenz auf das entsprechende [AuthenticCommand](#)<sup>98</sup>-Objekt enthält.

**Beispiel**

```
// event handler for OnDocEditCommand
function OnCommand()
```

```

{
    // we are interested in the k_CommandSave button
    if(objPlugIn.event.srcElement.CommandID == 1)
    {
        // instead of the standard HTTP PUT we want to use
        // a HTTP POST
        objPlugIn.SavePOST();

        // no standard execution follows
        objPlugIn.event.cancelBubble = true;
    }
}
// somewhere in your script
function MyInit()
{
    objPlugIn.attachCallBack("OnDocEditCommand", OnCommand);
}

```

### Referenz

Welche Befehle zur Verfügung stehen, finden Sie unter [AuthenticToolBarButton.CommandID](#)<sup>145</sup>.

## 4.1.3 Ereignisse: Referenz

### Liste von Connection Point Events

Name	seit TypeLib	Beschreibung
SelectionChanged	1.0	Die Auswahl im Editor hat sich geändert. Das <a href="#">Authentic.CurrentSelection</a> <sup>74</sup> Objekt enthält nun gültige Informationen. Die Eigenschaften des <a href="#">Authentic.event</a> <sup>78</sup> Objekts sind nicht definiert.
Controllinitialized	1.2	Das Control ist nun zur Gänze geladen und initialisiert. Die Eigenschaften des <a href="#">Authentic.event</a> <sup>78</sup> Objekts sind nicht definiert.
dragover	1.8	Eine Drag-over-Operation findet statt.
drop	1.8	Eine Drop-Operation wurde ausgeführt.
keydown	1.8	Eine Taste wurde gedrückt und noch nicht losgelassen.
keyup	1.8	Eine Taste wurde losgelassen. Dies ist normalerweise das Ereignis, das auf einen Tastendruck (keystroke) folgt.
keypressed	1.8	Wird bei jeder Eingabe über die Tastatur ausgelöst.
mousemove	1.8	Der Mauszeiger wurde bewegt.
buttonup	1.8	Eine der Maustasten wurde losgelassen.
buttondown	1.8	Eine der Maustasten wurde gedrückt.
contextmenu	1.8	Wird gesendet nach Empfang von WM_CONTEXTMENU.
editpaste	1.8	Wird aufgerufen, bevor eine Einfügeoperation durchgeführt wird.

editcut	1.8	Wird aufgerufen, bevor eine Ausschneideoperation durchgeführt wird.
editcopy	1.8	Wird aufgerufen, bevor eine Kopieroperation durchgeführt wird.
editclear	1.8	Wird aufgerufen, bevor eine Löschoption durchgeführt wird.
doceditcommand	1.8	Wird bei Ausführung eines Authentic-Befehls und zur Implementierung eines benutzerdefinierten Befehls-Handlers ausgelöst. Siehe auch <a href="#">Ereignisse: Symbolleisten-Schaltflächen</a> <sup>49</sup> . Die Eigenschaften des <a href="#">Authentic.event</a> <sup>78</sup> Objekts sind nicht definiert.
buttondoubleclick	1.8	Doppelklick auf eine der Maustasten.

Sofern keine Ausnahme in der Beschreibung erwähnt ist, sind die Eigenschaften des [Authentic.event](#)<sup>78</sup> Objekts nicht definiert.

**Anmerkung:** Diese Event Handler sind synchron, d.h. sie werden unmittelbar nach dem Auftreten des Event aufgerufen.

## 4.1.4 Aufrufen und Ändern von Dokumentinhalt

Zum Aufrufen und Ändern von Dokumentinhalt können Sie das `AuthenticRange`-, `AuthenticView`- und das `Authentic`-Objekt (und ihre Eigenschaften und Methoden) verwenden.

Wo sich die Funktionen der `AuthenticRange`- und der `AuthenticView`-Schnittstelle einerseits und der vom `Authentic`-Objekt bereitgestellten Schnittstelle auf der anderen Seite überlappen, sollte man der `AuthenticRange`- und der `AuthenticView`-Schnittstelle den Vorzug geben. Diese überlappenden Funktionalitäten des `Authentic`-Objekts werden allmählich eingestellt und in zukünftigen Versionen nicht mehr zur Verfügung stehen.

## 4.1.5 Bearbeitungsoperationen

Wenn XML-Daten in der Authentic-Ansicht angezeigt werden, können Sie einzelne Elemente mit Hilfe der Standardbearbeitungsoperationen Ausschneiden, Kopieren und Einfügen manipulieren. Es dürfen jedoch nicht alle XML-Datenelemente editiert werden. Sie müssen daher zuerst testen, ob eine Bearbeitung möglich ist. Dabei wird folgendermaßen vorgegangen: Überprüfen Sie zuerst, ob die jeweilige Bearbeitungsoperation aktiviert ist. Ist dies der Fall, rufen Sie die entsprechende Editier-Methode auf. Die einzige Methode, für die kein Test verfügbar ist, ist die `EditSelectAll`-Methode, die automatisch alle im Dokument angezeigten Elemente auswählt.

Nachstehend sehen Sie eine Liste von Eigenschaften und Methoden, die Bearbeitungsoperationen durchführen. Jede Eigenschaft gibt einen Booleschen Wert zurück. Die Methoden haben keine Parameter.

- IsEditUndoEnabled** [Authentic.EditUndo](#)<sup>77</sup> Macht eine Bearbeitungsoperation rückgängig
- IsEditRedoEnabled** [Authentic.EditRedo](#)<sup>76</sup> Stellt eine Bearbeitungsoperation wieder her
- IsEditCopyEnabled** [Authentic.EditCopy](#)<sup>76</sup> Kopiert den markierten Text in die Zwischenablage

<b>IsEditCutEnabled</b>	<a href="#">Authentic.EditCut</a> <sup>76</sup>	Schneidet den markierten Text aus und legt ihn in die Zwischenablage
<b>IsEditPasteEnabled</b>	<a href="#">Authentic.EditPaste</a> <sup>76</sup>	Fügt den Text aus der Zwischenablage an der Cursorposition ein
<b>IsEditClearEnabled</b>	<a href="#">Authentic.EditClear</a> <sup>75</sup>	Löscht den markierten Text aus dem XML-Dokument

## 4.1.6 Suchen und Ersetzen

Die [Authentic.FindDialog](#)<sup>78</sup>-Methode öffnet ein Suchdialogfeld, in welches der Benutzer einen Suchbegriff eingeben kann. Mit Hilfe der [Authentic.FindNext](#)<sup>79</sup>-Methode wird die nächste Instanz desselben Elements gesucht. Die `FindNext`-Methode kann mit Hilfe der Booleschen Eigenschaft `IsFindNextEnabled` getestet werden. Eine Variante der `FindDialog`-Methode ist die [Authentic.ReplaceDialog](#)<sup>88</sup>-Methode. Mit dieser Operation wird ein bestimmtes Element gesucht und durch einen bestimmten Wert, den der Benutzer in das Ersetzungsdiaologfeld eingegeben hat, ersetzt. Bei Aufruf der `FindNext`-Methode wird das nächste Element gesucht und ersetzt.

## 4.1.7 Zeilenoperationen

Sie können in der Authentic-Ansicht eine Struktur sich wiederholender Elemente als dynamische Tabelle anlegen, in der jede Zeile eine Instanz des sich wiederholenden Elements darstellt. Nachdem Sie die dynamische Tabelle erstellt haben, kann der Benutzer, der mit der Authentic-Ansicht arbeitet, die Zeilen und deren Daten manipulieren. Diese Zeilenoperationen können mit Hilfe eines Skripts ausgeführt werden.

Wenn die Zeilenoperationen von einem externen Skript ausgeführt werden sollen, sind zwei Schritte erforderlich:

- Zuerst wird überprüft, ob die Zeile, in der sich der Cursor befindet, eine Eigenschaft verwendet. Eine Eigenschaft wie z.B. `IsRowInsertEnabled` wird verwendet und gibt den Wert "True" oder "False" zurück.
- Wenn der zurückgegebene Wert "True" ist, kann die benötigte Zeilenmethode aufgerufen werden.

Im Folgenden sehen Sie eine Liste von Eigenschaften und Methoden, die Zeilenoperationen ausführen. Jede Eigenschaft gibt einen Booleschen Wert zurück und die Methoden haben keine Parameter.

<b>IsRowInsertEnabled</b>	<a href="#">Authentic.RowInsert</a> <sup>90</sup>	Zeileneinfügeoperation
<b>IsRowAppendEnabled</b>	<a href="#">Authentic.RowAppend</a> <sup>89</sup>	Operation zum Anhängen einer Zeile
<b>IsRowDeleteEnabled</b>	<a href="#">Authentic.RowDelete</a> <sup>89</sup>	Operation zum Löschen einer Zeile
<b>IsRowMoveUpEnabled</b>	<a href="#">Authentic.RowMoveUp</a> <sup>90</sup>	Verschiebt die XML-Daten um eine Zeile nach oben
<b>IsRowMoveDownEnabled</b>	<a href="#">Authentic.RowMoveDown</a> <sup>90</sup>	Verschiebt die XML-Daten um eine Zeile nach unten
<b>IsRowDuplicateEnabled</b>	<a href="#">Authentic.RowDuplicate</a> <sup>89</sup>	Dupliziert die aktuelle Zeile

## 4.1.8 Tastaturkürzel

Falls Authentic Browser sich im Eingabemodus befindet, stehen die folgenden Tastaturkürzel zur Verfügung:

Strg + P	Dokument drucken
Strg + Z	Rückgängig
Strg + Y	Wiederherstellen
Strg + X	Ausschneiden
Strg + C	Kopieren
Strg + V	Einfügen
Strg + A	Alle auswählen
Strg + F	Suchdialogfeld öffnen
Strg + H	Ersetzungsdialogfeld öffnen

## 4.1.9 Textstatus-Schaltflächen

Die Symbolleiste der Authentic-Ansicht von Authentic Browser unterstützt Textstatussymbole. Dabei handelt es sich um Symbole, die Elemente mit vordefinierten Textformatierungseigenschaften einfügen. Um diese Funktion verwenden zu können, muss das Element, das als Textstatus-Symbol erstellt werden soll

- im Schema als globales Template deklariert sein und
- das SPS muss die erforderlichen Definitionen enthalten (siehe StyleVision-Dokumentation)

Das Plug-In benötigt den Pfad zum `.bmp`, das als Textstatus-Symbol oder benutzerdefinierte Schaltfläche in der Symbolleiste verwendet werden soll. Diese URL zur Bilddatei des Symbols wird als der Wert des [Authentic.TextStateBmpURL](#)<sup>94</sup>-Ereignisses verwendet.

## 4.1.10 Eingabehilfen

Authentic Browser gestattet Ihnen, Eingabehilfen wie in XMLSpy bereitzustellen. Auf diese Art hat ein Benutzer, der in der Authentic-Ansicht arbeitet, jederzeit Zugriff auf die Elemente, Attribute und Entities, die an einer bestimmten Stelle im Dokument zulässig sind. Die Eingabehilfen sind standardmäßig deaktiviert und werden nicht angezeigt, wenn sie nicht explizit aktiviert werden. Sie können die Eingabehilfen über die folgenden `PROPERTYBAG`-Parameter im `OBJECT`-Tag von [Internet Explorer](#)<sup>24</sup> aktivieren:

<code>EntryHelpersEnabled</code>	TRUE / FALSE
<code>EntryHelperSize</code>	Größe in Pixeln
<code>EntryHelperAlignment</code>	Nimmt die <a href="#">SPYAuthenticToolbarAlignment</a> <sup>195</sup> -Werte auf
<code>EntryHelperWindows</code>	Nimmt die <a href="#">SPYAuthenticEntryHelperWindows</a> <sup>194</sup> -Werte auf. Jede Kombination ist zulässig (bit-check)

Anstatt die Parameter im `OBJECT`-Tag zu verwenden, können Sie auch Eigenschaften und Methoden in der API verwenden:

### Eigenschaften

- [Authentic.EntryHelpersEnabled](#) <sup>77</sup>
- [Authentic.EntryHelperAlignment](#) <sup>77</sup>
- [Authentic.EntryHelperSize](#) <sup>78</sup>
- [Authentic.EntryHelperWindows](#) <sup>78</sup>

### Methode

- [Authentic.RedrawEntryHelpers](#) <sup>88</sup>

## 4.1.11 Pakete

Das Authentic Browser Plug-in unterstützt Zusatzpakete, die Funktionalitäten des Programmmoduls erweitern. Die Pakete sind auf dem Server gespeichert und werden bei Bedarf über die Authentic Browser-Benutzeroberfläche lokal (auf dem Client) installiert. Sobald ein Paket lokal installiert ist, wird es bei jedem Start aktiviert, bis es von einem Benutzer entfernt wird.

Derzeit unterstützt Authentic Browser Rechtschreibpakete.

Dieser Abschnitt ist in zwei Teile gegliedert:

- [Arbeiten mit Paketen](#) <sup>54</sup>: Hier wird beschrieben, wie die Verwendung der Pakete funktioniert.
- [Rechtschreibprüfungspakete](#) <sup>56</sup>: Hier wird beschrieben, wie die Rechtschreibprüfungspakete auf dem Server gespeichert, installiert und verwendet werden.

### 4.1.11.1 Arbeiten mit Paketen

Pakete sind auf dem Server gespeichert und werden bei Bedarf über die Authentic Browser-Benutzeroberfläche lokal installiert. Sobald ein Paket lokal (auf dem Client) installiert ist, wird es bei jedem Start aktiviert, bis es vom Benutzer entfernt wird.

#### Paketverwaltung

Die Paketverwaltung ist eine Authentic Browser-Funktionalität, mit der der Benutzer von Authentic Browser Kontrolle über verfügbare Pakete hat. Diese Funktion steht über das Dialogfeld "Paketverwaltung" zur Verfügung.

Um die Paketverwaltungsfunktion zu aktivieren, müssen Sie den `LoaderSettingsFileURL`-Parameter auf der [HTML-Seite für das Authentic Plug-in](#) <sup>22</sup> verwenden. Dieser Parameter definiert die URL der `LoaderSettings`-Datei für die Paketverwaltung (die sich unter jedem Pfad befinden kann, auf den Zugriff besteht):

Auf einer [HTML-Seite für Internet Explorer](#) <sup>24</sup> wird der `LoaderSettingsFileURL` Parameter als Child `PARAM`-Element des `OBJECT`-Elements verwendet:

```
<OBJECT>
...
<PARAM NAME="LoaderSettingsFileURL"
VALUE="http://www.server.com/AuthenticFiles/XMLSpyPlugInLoaderSettings.xml" />
```

```
</OBJECT>
```

Die Datei LoaderSettings enthält die Paketdefinitionen zusammen mit den URLs der jeweiligen Pakete. Unten finden Sie eine Liste der Datei LoaderSettings.

## Beispiel für eine LoaderSettings XML-Datei

Das Dokument-Element der LoaderSettings XML-Datei ist `loadersettings` (siehe Liste unten). Dieses Element kann mehrere Child `package`-Elemente und/oder mehrere `zippackage`-Elemente enthalten.

- Mit dem `package`-Element werden die älteren `.pck` Rechtschreibprüfungspakete referenziert. Es wird von Authentic Browser Versionen vor Version 2011r3 verwendet. Diese Authentic Browser Versionen ignorieren das `zippackage`-Element.
- Mit dem `zippackage`-Element werden die `.zip` Rechtschreibprüfungspakete referenziert. Es wird von Authentic Browser Versionen ab Version 2011r3 verwendet. Diese Authentic Browser Versionen ignorieren das `package` Element.

Nähere Informationen zu den Rechtschreibprüfungspaketen finden Sie im Abschnitt [Rechtschreibprüfungspakete](#)<sup>56</sup>.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<loadersettings>

  <zippackage mode="user_demand" category="spelling">
    <packageurl>Portuguese (Brazilian).zip</packageurl>
    <description>Portuguese (BR) language pack.</description>
  </zippackage>

  <zippackage mode="user_demand" category="spelling">
    <packageurl>Portuguese (Brazilian).zip</packageurl>
    <description>Portuguese (BR) language pack.</description>
  </zippackage>

  <package mode="user_demand" id="SentrySpellChecker_EAM_only"
    category="spelling" version="1">
    <packageurl>PlugIn/SentrySpellChecker_EAM_only.pck</packageurl>
    <description>Sentry Spellchecker (EN-US)</description>
  </package>

  <package mode="user_demand" id="SentrySpellChecker_EALL"
    category="spelling" version="1">
    <packageurl>PlugIn/SentrySpellChecker_EALL.pck</packageurl>
    <description>Sentry SpellChecker EN with Legal and Medical.</description>
  </package>

</loadersettings>
```

Beachten Sie bitte die folgenden Punkte:

- Der Pfad eines Pakets muss als Inhalt des `packageurl` Child-Elements des `package` oder `zippackage`-Elements definiert werden. Der Speicherpfad kann absolut oder relativ zur HTML-Datei

sein, die die LoaderSettings Datei aufruft. Das Paket kann sich in jedem beliebigen Ordner auf dem Server befinden.

- Wenn Sie ein Paket aus der XML-Datei entfernen (durch Entfernen eines `package`-Elements), steht das Paket nicht für die Installation auf dem Client zur Verfügung.
- Das `mode` Attribut des `package` Elements definiert, wieviel Einfluss der Benutzer darauf hat, ob das Paket installiert werden soll. Es können die folgenden Werte verwendet werden:
  1. `user`: In diesem Fall wird der Benutzer bei jedem Start von Authentic Browser gefragt, ob das Paket installiert werden soll.
  2. `user_demand`: Installiert das Paket, wenn dies vom Benutzer ausdrücklich verlangt wird. Der Benutzer kann dies entweder über die Symbolleisten-Schaltfläche zur Rechtschreibprüfung oder über das Dialogfeld "Paketverwaltung" anfordern.
  3. `force`: In diesem Fall wird das Paket ohne Benachrichtigung des Benutzers installiert.
- Der Inhalt des `description` Child-Elements von `package` kann bearbeitet werden und kann als beschreibender Text im Dialogfeld "Paketverwaltung" verwendet werden.

## Einmalige Installation von Paketen

Wenn eine neuere Version von Authentic Browser installiert wird, müssen bereits zuvor installierte Pakete auf dem Client nicht neu installiert werden. Das bereits installierte Paket wird von der neueren Version verwendet. Authentic Browser auf dem Client PC liest die LoaderSettings-Datei auf dem Server, ruft die Paketinformationen aus dieser Datei ab und überprüft, ob das Paket lokal installiert ist.

**Anmerkung:** In Version 2011r3 und höher unterstützte Pakete (`.zip`-Pakete) verwenden eine andere Rechtschreibprüfung als die Rechtschreibprüfungspakete früherer Versionen (`.pck`-Pakete). Authentic Browser Versionen ab Version 2011r3 verwenden die `.zip` Rechtschreibprüfungspakete. Ältere Versionen von Authentic Browser verwenden die `.pck` Rechtschreibprüfungspakete.

### 4.1.11.2 Rechtschreibprüfungspakete

In Authentic Browser werden ab 2011r3 Hunspell-Wörterbücher verwendet.

#### Installationspfad

Diese Wörterbücher befinden sich auf einem Client-Rechner im Ordner `Lexicons` unter dem folgenden Pfad:

*Auf Windows 7/8:* `C:\ProgramData\Altova\SpellChecker\Lexicons`

*Auf Windows XP:* `C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Altova\SharedBetweenVersions\SpellChecker\Lexicons`

Wenn auf dem Client-Rechner ein Altova-Produkt installiert wurde, so wurden unter den oben angeführten Pfaden im Ordner `Lexicons` einige integrierte Wörterbücher installiert. Alle Benutzer des Rechners und alle verschiedenen Hauptversionen von Altova-Produkten (sowohl 32-Bit- als auch 64-Bit-Versionen) haben gemeinsamen Zugriff auf diese installierten Wörterbücher.



Zusätzliche Wörterbücher können von der [Altova Website](http://www.altova.com) heruntergeladen werden. Des Weiteren können Hunspell-Wörterbücher auch von anderen Webseiten heruntergeladen werden, z.B. von <http://wiki.services.openoffice.org/wiki/Dictionaries> oder <http://extensions.services.openoffice.org/en/dictionaries>. Beachten Sie außerdem, dass, da Hunspell-Wörterbücher auf Myspell-Wörterbüchern basieren, auch Myspell-Wörterbücher im Ordner `Lexicons` installiert werden können. OpenOffice verpackt Wörterbuchdateien als `.oxt` Dateien. Sie können daher die Dateierweiterung in `.zip` ändern und anschließend die benötigten `.aff` und `.dic` Dateien entpacken. Der Benutzer muss sicherstellen, dass er die Lizenzbedingungen für die Verwendung der installierten Wörterbücher erfüllt.

**Anmerkung:** Die Auswahl der integrierten Wörterbücher, die mit Altova Software verfügbar sind, ist nicht Ausdruck einer Präferenz für bestimmte Sprachen durch Altova, sondern ist größtenteils auf der Verfügbarkeit der Wörterbücher begründet, die mit kommerzieller Software im Rahmen von Lizenzen wie z.B. [MPL](#)-, [LGPL](#)- oder [BSD](#)-Lizenzen weitergegeben werden dürfen. Es gibt noch viele weitere Open Source-Wörterbücher, doch werden diese mit größeren Lizenz einschränkungen wie z.B. im Rahmen von [GPL](#) Lizenzen weitergegeben. Viele dieser Wörterbücher stehen als Teil eines separaten Installationsprogramms unter <http://www.altova.com/de/dictionaries> zur Verfügung. Es bleibt Ihnen überlassen, ob Sie mit den für das jeweilige Wörterbuch geltenden Lizenzbedingungen einverstanden sind und ob das Wörterbuch sich für die Verwendung mit der auf Ihrem Rechner installierten Software eignet

## Wörterbuchdateien und Wörterbuchordnerstruktur auf dem Client

Jedes installierte Wörterbuch auf dem Client-Rechner besteht aus zwei Hunspell-Wörterbuchdateien, die zusammen verwendet werden: einer `.aff`-Datei und einer `.dic`-Datei.

Alle Sprachwörterbücher werden unter den oben aufgelisteten Pfaden im Ordner `Lexicons` installiert. Im Ordner `Lexicons` werden die unterschiedlichen Sprachwörterbücher in jeweils unterschiedlichen Ordnern gespeichert: `<Sprachname>\<Wörterbuchdateien>`. Die Namen dieser Sprachordner werden in Authentic Browser als Namen der Wörterbücher angezeigt. Im Folgenden finden Sie eine Liste der Struktur des Ordners `Lexicons` und der entsprechenden Wörterbuchnamen, wie sie in Authentic Browser angezeigt würden.

```
Lexicons
|
|-- Englisch (Britisch)           Wörterbuchname: Englisch (Britisch)
|   |
|   |-- .aff Datei
|   |-- .dic Datei
|
|-- Englisch (US)                Wörterbuchname: Englisch (US)
|   |
|   |-- .aff Datei
|   |-- .dic Datei
|
|-- Deutsch                      Wörterbuchname: Deutsch
|   |
|   |-- .aff Datei
|   |-- .dic Datei
```

## Wörterbuchdateien auf dem Server

Ein Sprachwörterbuch muss auf dem Server als ZIP-Datei gespeichert werden. Wenn die ZIP-Datei auf den Client heruntergeladen und installiert wird, wird im Ordner `Lexicons` ein Sprachordner angelegt (siehe Installationspfad oben) und die entpackte `.aff`- und `.dic`-Datei wird in diesem Ordner gespeichert. So wird z.B. mit der Datei `English (British).zip` der Ordner: `<path>\Lexicons\English (British)` angelegt und die `.aff`- und die `.dic`-Dateien werden in diesem Ordner gespeichert.

Es können auch mehrere ZIP-Dateien in einer einzigen ZIP-Datei verpackt werden und diese einzige Datei kann auf den Server platziert werden. Wenn diese ZIP-Datei auf den Client heruntergeladen und dort installiert wird, werden die Namen der innersten ZIP-Dateien als Namen für die Ordner im Ordner "Lexicons" verwendet. So können etwa die Dateien `English (British).zip` und `English (US).zip` in einer Datei namens `English.zip` verpackt werden, die auf den Server gestellt werden kann. Bei der Installation werden im Ordner `Lexicons` zwei Ordner angelegt: `<path>\Lexicons\English (British)` und `<path>\Lexicons\English (US)`.

## Funktionsweise der Wörterbuchinstallation

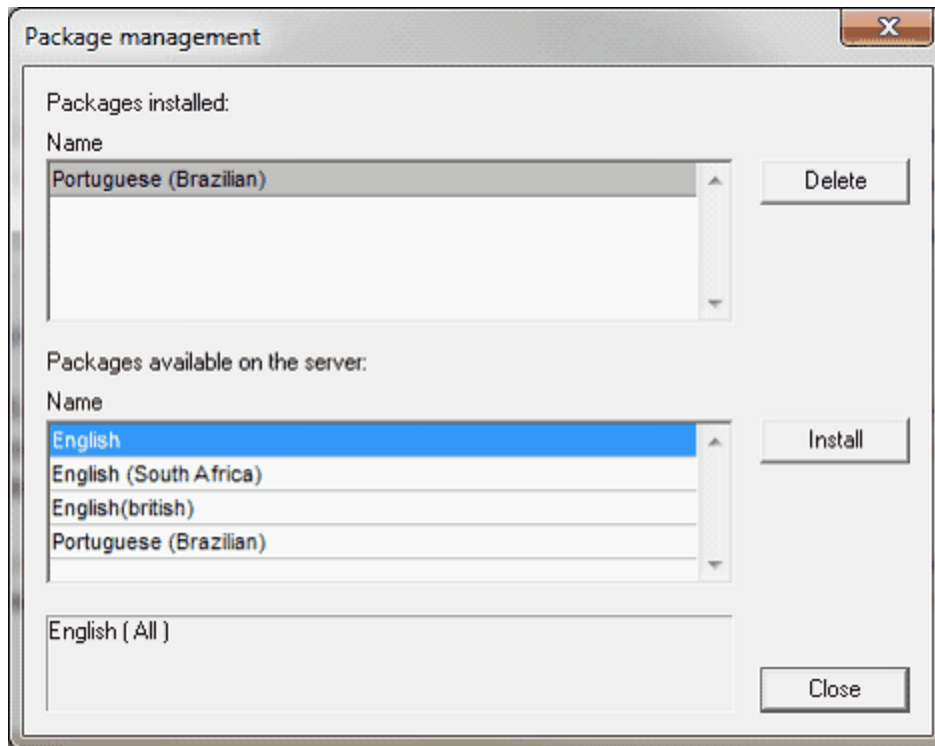
Wenn eine HTML-Seite für das Authentic Plug-in geöffnet wird, können die Wörterbuchpakete auf dem Client entweder automatisch oder auf Anfrage des Benutzers installiert werden. Die Installation erfolgt auf folgende Weise:

1. Die HTML-Seite, die in Authentic Browser geöffnet wird, referenziert die [LoaderSettings-Datei](#)<sup>54</sup>.
2. Die [LoaderSettings-Datei](#)<sup>54</sup> referenziert die Rechtschreibprüfungspakete auf dem Server. Die [LoaderSettings-Datei](#)<sup>54</sup> definiert außerdem für jedes Rechtschreibprüfungspaket, ob dieses Paket unmittelbar nach dem Laden der HTML-Seite automatisch installiert werden soll oder ob der Benutzer gefragt werden soll, ob das Paket installiert werden soll.
3. Das Rechtschreibprüfungspaket wird aus der gezippten Datei vom Server aus auf dem Client installiert.

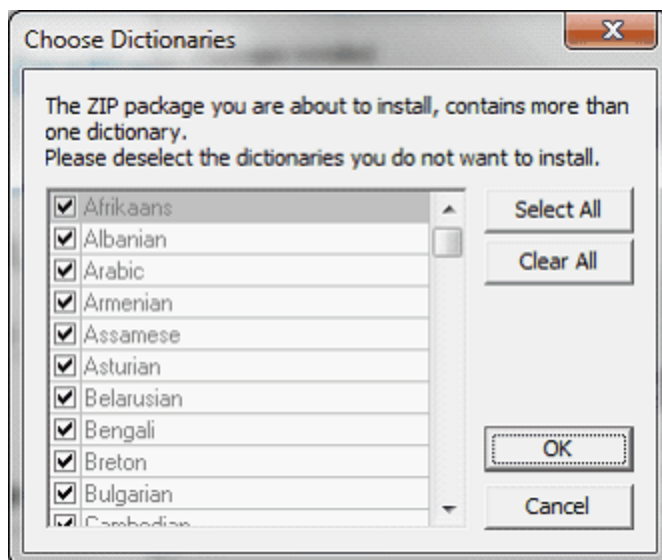
## Wörterbuchinstallation

Die Wörterbuchpakete werden auf dem Server als ZIP (`.zip`)-Dateien gespeichert und können lokal über die Authentic Browser Benutzeroberfläche installiert werden. Um ein Rechtschreibprüfungspaket zu installieren, klicken Sie auf der Benutzeroberfläche von Authentic Browser auf die Schaltfläche "Paketverwaltung". Daraufhin wird das Dialogfeld "Paketverwaltung" (*Abbildung unten*) aufgerufen. Das Dialogfeld "Paketverwaltung" wird auch dann angezeigt, wenn kein Wörterbuch installiert ist und Sie auf die Schaltfläche "Rechtschreibprüfung" klicken.

Im Dialogfeld "Paketverwaltung" (*Abbildung unten*) werden alle auf dem Server verfügbaren Pakete im unteren Bereich aufgelistet. Bei den angezeigten Namen handelt es sich um die Namen der ZIP-Dateien auf dem Server. Wählen Sie die gewünschten Dateien aus und klicken Sie auf **Installieren**. Um installierte Pakete zu löschen, wählen Sie sie im oberen Bereich aus und klicken Sie auf **Löschen**.



Wenn eine für die Installation ausgewählte ZIP-Datei mehrere ZIP-Pakete enthält, wird das Dialogfeld "Pakete auswählen" (*Abbildung unten*) angezeigt. In diesem Dialogfeld können Sie die zu installierenden Pakete mit einem Häkchen versehen bzw. dieses bei Paketen, die nicht installiert werden sollen, entfernen. Klicken Sie auf **OK**, um die ausgewählten Pakete zu installieren. Auf diese Art kann jedes einzelne Sprachwörterbuch separat auf dem Server oder in einer einzigen ZIP-Datei gespeichert werden.



Wenn bei der Installation eines Pakets ein vorhandenes Paket überschrieben wird, so wird eine entsprechende Warnmeldung angezeigt. Der Benutzer von Authentic Browser kann den Vorgang dann fortsetzen oder abbrechen.

## 4.1.12 Verwendung von XMLData

Mit XMLData haben Sie Zugriff auf die Elemente der aktuell angezeigten XML-Datei. Sie können damit alle erforderlichen Änderungen an den Elementen der XML-Schemastruktur vornehmen. Die Hauptfunktion von XMLData ist:

1. Zugriff auf die Namen und Werte jeder Art von Datenelementen (z.B. Elemente, Attribute)
2. Erstellung von neuen Datenelementen jeder Art
3. Einfügen und Anhängen neuer Elemente
4. Löschen vorhandener Child-Elemente

Die XMLData-Schnittstelle funktioniert in der Authentic API anders als in der XMLSpy API, insbesondere, wenn Sie neue in die XML-Datei einfügen oder bestehende Elemente umbenennen. Lesen Sie dazu bitte die folgenden Abschnitte "*Erstellen und Einfügen neuer XMLData-Objekte*" und "*Name und Wert von Elementen*".

### Struktur von XMLData

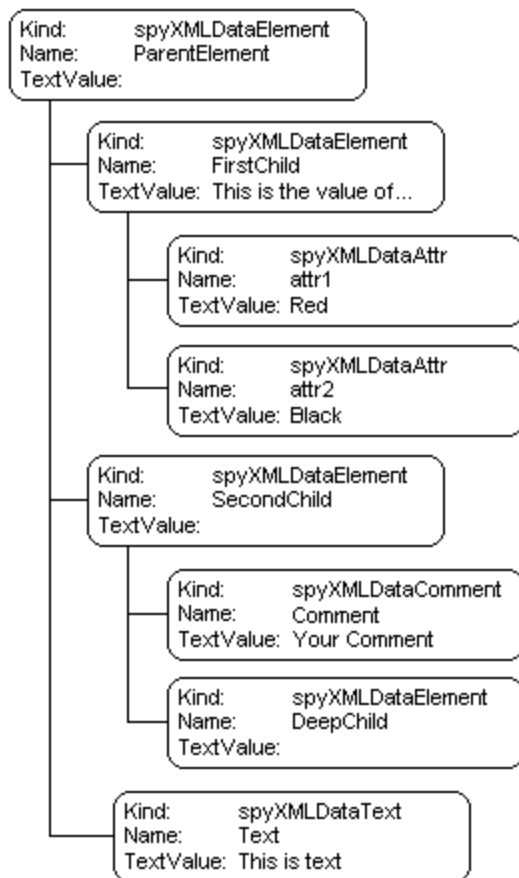
Um diese XMLData-Schnittstelle verwenden können, müssen Sie wissen, wie eine bestehende XML-Datei auf eine XMLData-Struktur gemappt wird. Beachten Sie dabei vor allem, dass XMLData keine separaten Objekte für Attribute hat; die Attribute eines Elements sind gleichzeitig Children des Elements. Ein Element kann andere Arten von Children haben (wie z.B. Child-Elemente und Textinhalt). Die [XMLData.Kind](#)<sup>189</sup>-Eigenschaft gibt Ihnen die Möglichkeit, zwischen den verschiedenen Child-Typen eines Elements zu unterscheiden.

Nachfolgend finden Sie ein Beispiel:

Der folgende XML-Code

```
<ParentElement>
  <FirstChild attr1="Red" attr2="Black">
    This is the value of FirstChild
  </FirstChild>
  <SecondChild>
    <!--Your Comment-->
    </DeepChild>
  </SecondChild>
  This is Text
</ParentElement>
```

wird auf die folgende XMLData-Objektstruktur gemappt:



Das Parent-Element aller XML-Elemente in einer Datei ist die Eigenschaft [Authentic.XMLRoot](#)<sup>97</sup>. Über dieses XMLData-Objekt werden alle anderen XML-Elemente in der Struktur referenziert.

## Name und Wert von Elementen

Mit Hilfe der Eigenschaften [XMLData.Name](#)<sup>189</sup> und [XMLData.TextValue](#)<sup>190</sup> können Sie den Namen und Wert aller XML-Elementtypen abrufen und ändern. Es kann vorkommen, dass mehrere Arten von XMLData-Objekten und leere Elemente keinen damit verknüpften Textwert haben. Es ist nicht ratsam, den Namen eines bestehenden XML-Elements in der Authentic-Ansicht zu ändern, da der Name bestimmt, wie der Inhalt des Elements in der Authentic-Ansicht angezeigt wird. Nähere Informationen zu diesem Thema finden Sie in der Dokumentation zu StyleVision.

## Erstellen und Einfügen neuer XMLData-Objekte

Um ein neues XMLData-Objekt (z.B. ein Element, Attribut oder einen Text-Node) einzufügen, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Erstellen Sie mit Hilfe der [Authentic.CreateChild](#)<sup>74</sup>-Methode das neue XMLData-Objekt. Definieren Sie den Namen und Wert, bevor Sie es einfügen.
2. Fügen Sie das neue Objekt an der richtigen Stelle mit einer Referenz zu seinem übergeordneten Objekt ein: (i) Wenn das neue Child-Datenelement das letzte Child-Datenelement des Parent-Datenelements werden soll, verwenden Sie die [XMLData.AppendChild](#)<sup>181</sup>-Methode. (ii) Falls das neue Child-Datenelement an einer anderen Stelle in der Sequenz der Child-Objekte angelegt werden soll, verwenden Sie entweder [XMLData.GetFirstChild](#)<sup>185</sup> oder [XMLData.GetNextChild](#)<sup>186</sup>, das Child-

Datenelement anzugeben, vor dem das neue Child-Datenelement eingefügt werden soll. Fügen Sie anschließend das neue Child mit Hilfe von [XMLData.InsertChild](#)<sup>188</sup> ein. Das neue Child-Datenelement wird unmittelbar vor dem aktuellen Child-Datenelement eingefügt.

**Anmerkung:** In der Authentic-Ansicht kann ein neues Element zusammen mit seiner Substruktur erstellt werden, da die Substruktur im XML-Schema definiert ist. Ob die Substruktur erstellt wird, kann in den Node-Einstellungen des SPS definiert werden, siehe dazu die Dokumentation zu StyleVision.

Im folgenden Beispiel wird ein drittes Child-Datenelement zwischen die Elemente <FirstChild> und <SecondChild> eingefügt:

```
Dim objParent
Dim objChild
Dim objNewChild

Set objNewChild = objPlugIn.CreateChild(spyXMLDataElement)
objNewChild.Name = "OneAndAHalf"

'objParent is set to <ParentElement>
'GetFirstChild(-1) gets all children of the parent element
'and move to <SecondChild>
Set objChild = objParent.GetFirstChild(-1)
Set objChild = objParent.GetNextChild

objParent.InsertChild objNewChild
Set objNewChild = Nothing
```

Child-Elemente sollten in einer bestimmten Reihenfolge eingefügt werden. Fügen Sie zuerst die Attribute des Elements ein und dann die Child-Elemente des Elements. Der Textinhalt eines Elements muss als Child-Node vom Typ "Text" hinzugefügt werden; verwenden Sie [Authentic.CreateChild](#)<sup>74</sup> mit dem Parameterwert 6. Der Textinhalt eines Elements wird als Textwert des Child-Node eingegeben.

## Kopieren vorhandener XMLData-Objekte

Die Methoden XMLData.InsertChild und XMLData.AppendChild können nicht zum Einfügen bestehender XMLData-Objekte an einer anderen Stelle in derselben Datei verwendet werden. Diese Methoden funktionieren nur bei neuen XMLData-Objekten. Stattdessen müssen Sie die Objekthierarchie manuell kopieren. Im Folgenden sehen Sie ein Beispiel für eine in JavaScript geschriebene Funktion, mit der XMLData rekursiv kopiert werden:

```
// this function returns a complete copy of the XMLData object
function GetCopy(objXMLData)
{
    var objNew;
    objNew = objPlugIn.CreateChild(objXMLData.Kind);

    objNew.Name = objXMLData.Name;
    objNew.TextValue = objXMLData.TextValue;

    if(objXMLData.HasChildren) {
        var objChild;
        objChild = objXMLData.GetFirstChild(-1);
```

```

        while(objChild)    {
            try {
                objNew.AppendChild(GetCopy(objChild));
                objChild = objXMLData.GetNextChild();
            }
            catch(e) {
                objChild = null;
            }
        }
    }

    return objNew;
}

```

## Entfernen von XMLData-Objekten

XMLData bietet zwei Methoden zum Entfernen von Child-Objekten: [XMLData.EraseAllChildren](#)<sup>182</sup> und [XMLData.EraseCurrentChild](#)<sup>183</sup>. Zum Entfernen von XMLData-Objekten müssen Sie zuerst das Parent-Element der zu löschenden Elemente aufrufen. Verwenden Sie [XMLData.GetFirstChild](#)<sup>185</sup> und [XMLData.GetNextChild](#)<sup>186</sup>, um eine Referenz auf das XMLData-Parent-Objekt zu erhalten. Beispiele zum Löschen von XML-Elementen finden Sie unter der Beschreibung der Methoden [XMLData.EraseAllChildren](#)<sup>182</sup> und [XMLData.EraseCurrentChild](#)<sup>183</sup>.

### 4.1.13 DOM und XMLData

Die XMLData-Schnittstelle bietet im Vergleich zu DOM weniger Methoden, ist um einiges einfacher und gibt Ihnen vollen Zugriff auf die XML-Struktur des aktuellen Dokuments. Die XMLData-Schnittstelle ist ein minimalistischer Lösungsansatz zum Lesen und Ändern bestehender oder neu erstellter XML-Daten. Sie können aber auch eine DOM-Struktur verwenden, wenn Sie von einer externen Quelle darauf zugreifen können oder die MSXML DOM-Implementierung bevorzugen.

Die nachfolgend beschriebenen Funktionen **ProcessDOMNode()** und **ProcessXMLDataNode()** konvertieren alle Segmente einer XML-Struktur zwischen XMLData und DOM.

So verwenden Sie die **ProcessDOMNode()**-Funktion:

- Übergeben Sie das Root-Element des DOM-Segments, das Sie in **objNode** konvertieren möchten und
- Übergeben Sie das Plug-In-Objekt mit der CreateChild()-Methode in **objCreator**.

So verwenden Sie die **ProcessXMLDataNode()**-Funktion:

- Übergeben Sie das Root-Element des XMLData-Segments in **objXMLData** und
- Übergeben Sie das mit MSXML in **xmlDoc** erzeugte DOMDocument-Objekt.

## DOM in XMLData

Im nachstehenden Code wird gezeigt, wie Sie DOM in XMLData konvertieren.

```

////////////////////////////////////
// DOM to XMLData conversion

```

```
function ProcessDOMNode(objNode,objCreator)
{
    var objRoot;
    objRoot = CreateXMLDataFromDOMNode(objNode,objCreator);

    if(objRoot) {
        if((objNode.nodeValue != null) && (objNode.nodeValue.length > 0))
            objRoot.TextValue = objNode.nodeValue;

        // add attributes
        if(objNode.attributes) {
            var Attribute;
            var oNodeList = objNode.attributes;

            for(var i = 0;i < oNodeList.length; i++) {
                Attribute = oNodeList.item(i);

                var newNode;
                newNode = ProcessDOMNode(Attribute,objCreator);

                objRoot.AppendChild(newNode);
            }
        }

        if(objNode.hasChildNodes) {
            try {
                // add children
                var Item;
                oNodeList = objNode.childNodes;

                for(var i = 0;i < oNodeList.length; i++) {
                    Item = oNodeList.item(i);

                    var newNode;
                    newNode = ProcessDOMNode(Item,objCreator);

                    objRoot.AppendChild(newNode);
                }
            }
            catch(err) {
            }
        }
    }

    return objRoot;
}
```

```
function CreateXMLDataFromDOMNode(objNode,objCreator)
{
    var bSetName = true;
```



```
var bSetValue = true;

var nKind = 4;

switch(objNode.nodeType) {
    case 2:nKind = 5;break;
    case 3:nKind = 6;bSetName = false;break;
    case 4:nKind = 7;bSetName = false;break;
    case 8:nKind = 8;bSetName = false;break;
    case 7:nKind = 9;break;
}

var objNew = null;
objNew = objCreator.CreateChild(nKind);

if(bSetName)
    objNew.Name = objNode.nodeName;

if(bSetValue && (objNode.nodeValue != null))
    objNew.TextValue = objNode.nodeValue;

return objNew;
}
```

## XMLData in DOM

Im nachstehenden Code wird gezeigt, wie Sie XMLData in DOM konvertieren.

```
////////////////////////////////////
// XMLData to DOM conversion

function ProcessXMLDataNode(objXMLData,xmlDoc)
{
    var objRoot;
    objRoot = CreateDOMNodeFromXMLData(objXMLData,xmlDoc);

    if(objRoot) {
        if(IsTextNodeEnabled(objRoot) && (objXMLData.TextValue.length > 0))
            objRoot.appendChild(xmlDoc.createTextNode(objXMLData.TextValue));

        if(objXMLData.HasChildren) {
            try {
                var objChild;
                objChild = objXMLData.GetFirstChild(-1);

                while(true) {
                    if(objChild) {
                        var newNode;
                        newNode = ProcessXMLDataNode(objChild,xmlDoc);
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```
        if(newNode.nodeType == 2) {
            // child node is an attribute
            objRoot.attributes.setNamedItem(newNode);
        }
        else
            objRoot.appendChild(newNode);
    }

    objChild = objXMLData.GetNextChild();
}
}
}
}
}
}
}
}

return objRoot;
}

function CreateDOMNodeFromXMLData(objXMLData, xmlDoc)
{
    switch(objXMLData.Kind) {
        case 4: return xmlDoc.createElement(objXMLData.Name);
        case 5: return xmlDoc.createAttribute(objXMLData.Name);
        case 6: return xmlDoc.createTextNode(objXMLData.TextValue);
        case 7: return xmlDoc.createCDATASection(objXMLData.TextValue);
        case 8: return xmlDoc.createComment(objXMLData.TextValue);
        case 9: return
xmlDoc.createProcessingInstruction(objXMLData.Name, objXMLData.TextValue);
    }

    return xmlDoc.createElement(objXMLData.Name);
}

function IsTextNodeEnabled(objNode)
{
    switch(objNode.nodeType) {
        case 1:
        case 2:
        case 5:
        case 6:
        case 11: return true;
    }

    return false;
}
}
```

## 4.1.14 Authentic Skripterstellung

Durch die Funktion **Authentic-Skripterstellung** können SPS-Designs flexibler und interaktiver gestaltet werden. Diese Designs können in der StyleVision Enterprise und der Professional Edition erstellt werden und in der Authentic-Ansicht der Enterprise und Reporting Edition von Altova-Produkten angezeigt werden.

In der Tabelle unten sehen Sie eine komplette Liste aller Altova-Produkte, die diese Funktion unterstützen. Beachten Sie, dass die interne Skripterstellung in der trusted Version des Authentic Browser Plug-in aus Sicherheitsgründen deaktiviert ist.

Altova-Produkt	Erstellung von Authentic Skripts	Authentic Skripts aktiv
StyleVision Enterprise	Ja	Ja
StyleVision Professional	Ja	Ja
StyleVision Basic *	Nein	Nein
XMLSpy Enterprise	Nein	Ja
XMLSpy Professional	Nein	Ja
AuthenticDesktop Enterprise	Nein	Ja
Authentic Browser Ent Trusted **	Nein	Ja
Authentic Browser Ent Untrusted	Nein	Ja

\* Keine Authentic-Ansicht

\*\* Designs mit Skript werden angezeigt. Keine interne Makroausführung oder Event-Behandlung. Externe Events werden ausgelöst.

Authentic-Skripts verhalten sich in allen Altova-Produkten gleich. Es ist kein produktspezifischer Code und keine produktspezifische Einstellung erforderlich.

### Funktionsweise der Authentic Skripterstellung

Die Authentic-Skripterstellung kann beim Design von SPS-Dateien auf zwei Arten eingesetzt werden, um Authentic-Dokumente interaktiv zu machen:

- Durch Zuweisen von Skripts für benutzerdefinierte Aktionen (Makros) zu Design-Elementen, Symbolleisten-Schaltflächen und Kontextmenübefehlen.
- Durch Hinzufügen von Event Handlers zum Design, die auf Events der Authentic-Ansicht reagieren.

Alle Skripts, die erforderlich sind, um Authentic-Dokumente interaktiv zu machen, werden über die StyleVision-Benutzeroberfläche (Enterprise und Professional Edition) erstellt. Die Formulare, Makros und Event Handler werden mit dem Skript-Editor von StyleVision erstellt und diese Skripts werden mit dem SPS gespeichert. Anschließend werden die gespeicherten Skripts in der Design-Ansicht von StyleVision Design-Elementen, Symbolleisten-Schaltflächen und Kontextmenüs zugewiesen. Wenn ein XML-Dokument, das auf dem SPS basiert, in einem Altova-Produkt, das die Authentic-Skripterstellung unterstützt (*siehe Tabelle oben*), geöffnet wird, stehen diese zusätzlichen Funktionen im Dokument zur Verfügung.

### Dokumentation zur Authentic Skripterstellung

Die Dokumentation zur Authentic Skripterstellung finden Sie in der Dokumentation zu StyleVision. Online finde Sie diese auf der [Altova Website](#) auf der [Seite "Produktdokumentation"](#).



## 4.2 Objekte

Dieser Abschnitt enthält eine Liste und Beschreibung der verschiedenen Authentic Browser Objekte.

### 4.2.1 Authentic

#### Methoden

[StartEditing](#) <sup>94</sup>  
[LoadXML](#) <sup>87</sup>  
[Reset](#) <sup>89</sup>  
[Save](#) <sup>90</sup>  
[SavePOST](#) <sup>91</sup>  
[SaveXML](#) <sup>92</sup>  
[ValidateDocument](#) <sup>96</sup>  
[EditClear](#) <sup>75</sup>  
[EditCopy](#) <sup>76</sup>  
[EditCut](#) <sup>76</sup>  
[EditPaste](#) <sup>76</sup>  
[EditRedo](#) <sup>76</sup>  
[EditSelectAll](#) <sup>77</sup>  
[EditUndo](#) <sup>77</sup>  
[RowAppend](#) <sup>89</sup>  
[RowDelete](#) <sup>89</sup>  
[RowDuplicate](#) <sup>89</sup>  
[RowInsert](#) <sup>90</sup>  
[RowMoveDown](#) <sup>90</sup>  
[RowMoveUp](#) <sup>90</sup>  
[FindDialog](#) <sup>78</sup>  
[FindNext](#) <sup>79</sup>  
[ReplaceDialog](#) <sup>88</sup>  
[ApplyTextState](#) <sup>71</sup>  
[IsTextStateApplied](#) <sup>86</sup>  
[IsTextStateEnabled](#) <sup>86</sup>  
[MarkUpView](#) <sup>87</sup>  
[Print](#) <sup>87</sup>  
[PrintPreview](#) <sup>88</sup>  
[CreateChild](#) <sup>74</sup>  
[GetAllowedElements](#) <sup>81</sup>  
[GetAllAttributes](#) <sup>79</sup>  
[GetNextVisible](#) <sup>82</sup>  
[GetPreviousVisible](#) <sup>83</sup>  
[SelectionMoveTabOrder](#) <sup>93</sup>  
[SelectionSet](#) <sup>93</sup>  
[ClearSelection](#) <sup>73</sup>  
[attachCallBack](#) <sup>71</sup>  
[ReloadToolbars](#) <sup>88</sup>  
[StartSpellChecking](#) <sup>94</sup>  
[GetFileVersion](#) <sup>82</sup>  
[RedrawEntryHelpers](#) <sup>88</sup>

[SetUnmodified](#) <sup>93</sup>[ClearUndoRedo](#) <sup>74</sup>

## Eigenschaften

[AuthenticView](#) <sup>73</sup>[IsEditClearEnabled](#) <sup>83</sup>[IsEditCopyEnabled](#) <sup>83</sup>[IsEditCutEnabled](#) <sup>83</sup>[IsEditPasteEnabled](#) <sup>84</sup>[IsEditRedoEnabled](#) <sup>84</sup>[IsEditUndoEnabled](#) <sup>84</sup>[IsFindNextEnabled](#) <sup>84</sup>[IsRowAppendEnabled](#) <sup>85</sup>[IsRowDeleteEnabled](#) <sup>85</sup>[IsRowDuplicateEnabled](#) <sup>85</sup>[IsRowInsertEnabled](#) <sup>85</sup>[IsRowMoveDownEnabled](#) <sup>86</sup>[IsRowMoveUpEnabled](#) <sup>86</sup>[SchemaLoadObject](#) <sup>92</sup>[XMLDataLoadObject](#) <sup>96</sup>[DesignDataLoadObject](#) <sup>75</sup>[XMLDataSaveUri](#) <sup>97</sup>[XMLRoot](#) <sup>97</sup>[CurrentSelection](#) <sup>74</sup>[event](#) <sup>78</sup>[validationBadData](#) <sup>96</sup>[validationMessage](#) <sup>96</sup>[ToolbarsEnabled](#) <sup>95</sup>[ToolbarTooltipsEnabled](#) <sup>95</sup>[AutoHideUnusedCommandGroups](#) <sup>73</sup>[TextStateToolbarLine](#) <sup>94</sup>[TextStateBmpURL](#) <sup>94</sup>[ToolbarRows](#) <sup>95</sup>[UICommands](#) <sup>95</sup>[XMLTable](#) <sup>97</sup>[BaseURL](#) <sup>73</sup>[EntryHelpersEnabled](#) <sup>77</sup>[EntryHelperSize](#) <sup>78</sup>[EntryHelperAlignment](#) <sup>77</sup>[EntryHelperWindows](#) <sup>78</sup>[EnableModifications](#) <sup>77</sup>[Modified](#) <sup>87</sup>[SaveButtonAutoEnable](#) <sup>91</sup>

## Ereignisse

[SelectionChanged](#) <sup>93</sup>[ControlInitialized](#) <sup>74</sup>

## Beschreibung

Authentic-Klasse

### 4.2.1.1 Authentic.ApplyTextState

Siehe auch

**Deklaration:** `ApplyTextState(elementName als String)`

#### Beschreibung

Wendet den vom Parameter `elementName` definierten Textstatus an oder entfernt ihn. Ein typisches Beispiel für den Parameter `elementName` wäre "strong" oder "italic".

Ein XML-Dokument enthält Datensegmente, die Subelemente enthalten können. Nehmen wir als Beispiel den folgenden HTML-Code:

```
<b>f r a g m e n t </ b >
```

Aufgrund des HTML-Tags `<b>` wird das Wort "fragment" fett angezeigt. Dies geschieht jedoch nur deshalb, weil der HTML-Parser weiß, dass der Tag `<b>` "bold", also fett bedeutet. XML bietet viel mehr Flexibilität. Sie können jede beliebige Aktion für jeden beliebigen XML-Tag definieren. Wichtig ist, dass Sie mit XML einen Textstatus auf einen Text anwenden können, jedoch muss dieser Textstatus im Schema enthalten sein.

So bedeutet z.B. im Beispiel mit den Dateien `OrgChart.xml`, `OrgChart.sps`, `OrgChart.xsd` der Tag `<strong>` dasselbe wie "bold". Um diesen Textstatus anzuwenden, wird die Methode **ApplyTextState()** aufgerufen. Wie auch bei den die Zeilen- und Bearbeitungsoperationen muss getestet werden, ob der Textstatus angewendet werden kann.

Siehe auch [IsTextStateEnabled](#)<sup>86</sup> und [IsTextStateApplied](#)<sup>86</sup>.

### 4.2.1.2 Authentic.attachCallback

#### Wird nicht mehr verwendet

Verwenden Sie stattdessen die [hier](#)<sup>48</sup> beschriebenen Connection Point Events.

\*\*\*

Siehe auch

**Deklaration:** `attachCallback(bstrName als String, varCallback als Variant)`

#### Beschreibung

In der Authentic-Ansicht stehen Ereignisse zur Verfügung, die mittels benutzerdefinierter Callback-Funktionen abgearbeitet werden können. Alle Ereignishandler akzeptieren keine Parameter und alle Werte, die zurückgegeben werden, werden ignoriert. Um Informationen abzurufen, wenn ein bestimmtes Ereignis abgearbeitet wird, müssen Sie die entsprechenden Eigenschaften des [event](#)<sup>78</sup>-Objekts aufrufen.

Liste der derzeit verfügbaren Ereignisse:

```
ondragover
ondrop
onkeydown
onkeyup
onkeypress
onmousemove
onbuttonup
onbuttondown
oneditpaste
oneditcut
oneditcopy
```

Seit Version 3.0.0.0:

```
ondoceditcommand
```

Seit Version: 5.3.0.0:

```
onbuttondoubleclick
```

JavaScript-Beispiel:

```
// somewhere in your script:
objPlugIn.attachCallBack("ondragover", OnDragOver);
objPlugIn.attachCallBack("ondrop", OnDrop);

// event handlers
function OnDragOver()
{
    if( !objPlugIn.event.dataTransfer.ownDrag &&
        objPlugIn.event.dataTransfer.type == "TEXT")
    {
        objPlugIn.event.dataTransfer.dropEffect = 1;
        objPlugIn.event.cancelBubble = true;
    }
}

// OnDrop() replaces the complete text value of the XML
// element with the selection from the drag operation
function OnDrop()
{
    var objTransfer = objPlugIn.event.dataTransfer;

    if( !objTransfer.ownDrag &&
        (objTransfer.type == "TEXT"))
        objPlugIn.event.srcElement.TextValue = objTransfer.getData();
}

```



### 4.2.1.3 AuthenticView

Siehe auch

**Deklaration:** [AuthenticView](#) als [AuthenticView](#)<sup>150</sup> (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Gibt ein Objekt zurück, das Zugriff auf Authentic-Ansicht-spezifische Eigenschaften und Methoden verschafft.

Die [AuthenticView](#)<sup>150</sup>-Funktion überlappt sich mit den bestehenden ansichtsspezifischen Funktionen. Zukünftige Versionen der Authentic-Ansicht werden alle ansichtsspezifischen Funktionen enthalten. Das AuthenticView-Objekt ist die empfohlene Schnittstelle für alle zukünftigen Implementierungen.

#### Beispiele

Nähere Informationen zur Verwendung des AuthenticView-Objekts finden Sie unter "[Sortieren dynamischer Tabellen mit bubble-sort](#)<sup>30</sup>".

### 4.2.1.4 Authentic.AutoHideUnusedCommandGroups

**Deklaration:** [AutoHideUnusedCommandGroups](#) als [Boolean](#)

#### Beschreibung

True, wenn nicht verwendete Symbolleisten-Befehlsgruppen automatisch ausgeblendet werden (z.B. XML-Tabellenbefehle, wenn die aktuelle SPS-Datei XML-Tabellen nicht unterstützt)  
Standardwert: true

### 4.2.1.5 Authentic.BaseURL

**Deklaration:** [BaseURL](#) als [String](#)

#### Beschreibung

Diese Eigenschaft definiert eine alternative URL, die zur Auflösung von relativen Pfadangaben verwendet wird. Wenn keine URL definiert wurde, wird der Ordner der aktuellen XML-Datei verwendet.

### 4.2.1.6 Authentic.ClearSelection

**Deklaration:** [ClearSelection\(\)](#)

#### Beschreibung

Mit dieser Methode wird die aktuelle Auswahl aufgehoben. Danach schlägt jeder Versuch, die Auswahl mit Hilfe der CurrentSelection-Eigenschaft zu holen, fehl, bis ein Node ausgewählt wird oder ein erfolgreicher Aufruf von [SelectionSet\(\)](#)<sup>99</sup> verarbeitet wurde.

Um einen Node löschen zu können, der die aktuelle Auswahl enthält, muss ein andere Node ausgewählt oder die Auswahl mittels `ClearSelection()` aufgehoben werden.

#### 4.2.1.7 Authentic.ClearUndoRedo

**Deklaration:** [ClearUndoRedo\(\)](#)

**Beschreibung**

Mit dieser Methode wird der gesamte Rückgängig/Wiederherstellen-Puffer gelöscht.

#### 4.2.1.8 Authentic.ControllInitialized

Siehe auch

**Deklaration:** [ControllInitialized](#)

**Beschreibung**

Dieses Ereignis wird bei der Erstellung und Initialisierung des Controls ausgelöst.

Siehe auch [Connection Point-Ereignisse](#) <sup>48</sup>.

#### 4.2.1.9 Authentic.CreateChild

Siehe auch

**Deklaration:** `CreateChild(nKind als SPYXMLDataKind 195) als XMLData 180`

**Rückgabewert**

Neuer XML Node

**Beschreibung**

Die `CreateChild`-Methode dient zur Erstellung neuer Nodes, die Sie über die [XMLData](#) <sup>180</sup>-Schnittstelle in die XML-Struktur des aktuellen Dokuments einfügen können.

Siehe auch [XMLData.AppendChild](#) <sup>181</sup> und [XMLData.InsertChild](#) <sup>188</sup>

#### 4.2.1.10 Authentic.CurrentSelection

Siehe auch

**Deklaration:** `CurrentSelection` als [AuthenticSelection](#) <sup>144</sup>

### Beschreibung

Die Eigenschaft verschafft Zugriff auf die aktuelle Auswahl in der Authentic-Ansicht.

Mit dem unten gezeigten Beispielcode wird der komplette Text der aktuellen Auswahl abgerufen:

JavaScript:

```
// somewhere in your script:
GetSelection(objPlugIn.CurrentSelection);

// GetSelection() collects complete text selection
function GetSelection(objSel)
{
    var strText = "";

    var objCurrent = objSel.Start;

    while(!objSel.End.IsSameNode(objCurrent))
    {
        objCurrent = objPlugIn.GetNextVisible(objCurrent);
        strText += objCurrent.TextValue;
    }

    strText += objSel.End.TextValue.substring(0,objSel.EndTextPosition);
    return objSel.Start.TextValue.substr(objSel.StartTextPosition) + strText;
}
```

#### 4.2.1.11 Authentic.DesignDataLoadObject

Siehe auch

**Deklaration:** [DesignDataLoadObject](#) als [AuthenticLoadObject](#)<sup>110</sup>

### Beschreibung

Das DesignDataLoadObject enthält eine Referenz auf das SPS-Dokument. Mit Hilfe des SPS-Dokuments, das normalerweise in StyleVision erstellt wird, wird die WYSIWYG-Editierumgebung erstellt.

Ein Beispiel dazu finden Sie unter [SchemaLoadObject](#)<sup>92</sup>.

#### 4.2.1.12 Authentic.EditClear

Siehe auch

**Deklaration:** [EditClear](#)

**Beschreibung**

Hebt die aktuelle Auswahl auf.

#### 4.2.1.13 Authentic.EditCopy

Siehe auch

**Deklaration:** [EditCopy](#)

**Beschreibung**

Kopiert die aktuelle Auswahl in die Zwischenablage.

#### 4.2.1.14 Authentic.EditCut

Siehe auch

**Deklaration:** [EditCut](#)

**Beschreibung**

Schneidet die aktuelle Auswahl aus dem Dokument aus und kopiert sie in die Zwischenablage.

#### 4.2.1.15 Authentic.EditPaste

Siehe auch

**Deklaration:** [EditPaste](#)

**Beschreibung**

Fügt den Inhalt aus der Zwischenablage in das Dokument ein.

#### 4.2.1.16 Authentic.EditRedo

Siehe auch

**Deklaration:** [EditRedo](#)

**Beschreibung**

Stellt die zuletzt rückgängig gemachte Aktion wieder her.

#### 4.2.1.17 Authentic.EditSelectAll

Siehe auch

**Deklaration:** [EditSelectAll](#)

**Beschreibung**

Mit dieser Methode wird das komplette Dokument ausgewählt.

#### 4.2.1.18 Authentic.EditUndo

Siehe auch

**Deklaration:** [EditUndo](#)

**Beschreibung**

Die letzte Aktion wird rückgängig gemacht.

#### 4.2.1.19 Authentic.EnableModifications

**Deklaration:** [EnableModifications](#) als [Boolean](#)

**Beschreibung**

"True", wenn die durch Authentic Browser am XML-Inhalt vorgenommenen Änderungen aktiviert sind. Siehe auch [Modified](#)<sup>87</sup>-Eigenschaft.

Standardwert: TRUE

#### 4.2.1.20 Authentic.EntryHelperAlignment

**Deklaration:** [EntryHelperAlignment](#) als [SPYAuthenticToolbarAlignment](#)<sup>195</sup>

**Beschreibung**

Diese Eigenschaft dient zum Festlegen der Position der Eingabehilfen. Der Standardwert ist 3. Damit werden die Eingabehilfen an der rechten Seite platziert.

#### 4.2.1.21 Authentic.EntryHelpersEnabled

**Deklaration:** [EntryHelpersEnabled](#) als [Boolean](#)

**Beschreibung**

"True", wenn die Eingabehilfen von Authentic Browser aktiviert sind.  
Diese Eigenschaft kann verwendet werden, um die Eingabehilfen zu aktivieren bzw. zu deaktivieren.

Standardwert: FALSE

#### 4.2.1.22 Authentic.EntryHelperSize

**Deklaration:** [EntryHelperSize](#) als [Integer](#)

**Beschreibung**

Mit Hilfe dieser Eigenschaft können Sie die anfangs verwendete Größe der Eingabehilfen in Pixeln angeben. Setzen Sie die Eigenschaft auf -1, wenn dieser Wert ignoriert werden soll.

Standardwert: -1

#### 4.2.1.23 Authentic.EntryHelperWindows

**Deklaration:** [EntryHelperWindows](#) als [SPYAuthenticEntryHelperWindows](#)<sup>194</sup>

**Beschreibung**

Mit Hilfe dieser Eigenschaft können Sie definieren, welche der Eingabehilfen angezeigt werden sollen. Die Werte können kombiniert werden, um mehrere Eingabehilfenfenster anzuzeigen. Der Standardwert ist 7. Bei Auswahl dieses Werts werden alle drei Eingabehilfen eingeblendet.

#### 4.2.1.24 Authentic.event

Siehe auch

**Deklaration:** [event](#) als [AuthenticEvent](#)<sup>102</sup>

**Beschreibung**

Die Ereigniseigenschaft enthält ein Ereignis-Datenobjekt mit Informationen über das aktuelle Ereignis.

#### 4.2.1.25 Authentic.FindDialog

Siehe auch

**Deklaration:** [FindDialog](#)

**Beschreibung**

Zeigt den FindDialog an.

Siehe auch [Suchen und Ersetzen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.26 Authentic.FindNext

Siehe auch

**Deklaration:** [FindNext](#)

##### Beschreibung

Diese Methode führt eine "Weitersuchen"-Operation aus.

Siehe auch [Suchen und Ersetzen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.27 Authentic.GetAllAttributes

Siehe auch

**Deklaration:** [GetAllAttributes](#)(*pForElement* als [XMLData](#)<sup>180</sup>, *pElements* als [Variant](#))

##### Beschreibung

[GetAllAttributes\(\)](#) gibt die für das angegebene Element zulässigen Attribute als String-Array zurück.

JavaScript-Beispiel:

```
function GetAllAttributes()
{
    var arrElements = new Array(1);

    var objStart = objPlugIn.CurrentSelection.Start;

    var strText;
    strText = "Valid attributes at current selection:\n\n";

    for(var i = 1; i <= 4; i++)
    {
        objPlugIn.GetAllAttributes(objStart, arrElements);
        strText = strText + ListArray(arrElements) + "-----\n";
    }

    return strText;
}

function ListArray(arrIn)
{
    var strText = "";
```

```

    if(typeof(arrIn) == "object")
    {
        for(var i = 0;i <= (arrIn.length - 1);i++)
            strText = strText + arrIn[i] + "\n";
    }

    return strText;
}

```

#### VBScript-Beispiel:

```

Sub DisplayAllowedAttributes
    dim arrElements()

    dim objStart
    dim objEnd
    set objStart = objPlugIn.CurrentSelection.Start
    set objEnd = objPlugIn.CurrentSelection.End

    dim strText
    strText = "Valid attributes at current selection:" & chr(13) & chr(13)

    dim i

    For i = 1 To 4
        objView.GetAllAttributes objStart, arrElements
        strText = strText & ListArray(arrElements) & "-----" &
chr(13)
    Next

    msgbox strText
End Sub

Function ListArray(arrIn)
    dim strText

    If IsArray(arrIn) Then
        dim i

        For i = 0 To UBound(arrIn)
            strText = strText & arrIn(i) & chr(13)
        Next
    End If

    ListArray = strText
End Function

```



## 4.2.1.28 Authentic.GetAllowedElements

Siehe auch

**Deklaration:** `GetAllowedElements(nAction als SPYAuthenticElementActions193, pStartElement als XMLData180, pEndElement als XMLData180, pElements als Variant)`

### Beschreibung

`GetAllowedElements()` gibt die für die verschiedenen von `nAction` definierten Aktionen zulässigen Elemente zurück.

JavaScript-Beispiel:

```
function GetAllowed()
{
    var arrElements = new Array(1);

    var objStart = objPlugIn.CurrentSelection.Start;
    var objEnd = objPlugIn.CurrentSelection.End;

    var strText;
    strText = "valid elements at current selection:\n\n";

    for(var i = 0; i <= 4; i++) {
        objPlugIn.GetAllowedElements(i, objStart, objEnd, arrElements);
        strText = strText + ListArray(arrElements) + "-----\n";
    }

    return strText;
}

function ListArray(arrIn)
{
    var strText = "";

    if(typeof(arrIn) == "object") {
        for(var i = 0; i <= (arrIn.length - 1); i++)
            strText = strText + arrIn[i] + "\n";
    }

    return strText;
}
```

VBScript-Beispiel:

```
Sub DisplayAllowed
    dim arrElements()

    dim objStart
    dim objEnd
```

```

set objStart = objPlugIn.CurrentSelection.Start
set objEnd = objPlugIn.CurrentSelection.End

dim strText
strText = "Valid elements at current selection:" & chr(13) & chr(13)

dim i

For i = 1 To 4
    objView.GetAllowedElements i,objStart,objEnd,arrElements
    strText = strText & ListArray(arrElements) & "-----" &
chr(13)
Next

msgbox strText
End Sub

Function ListArray(arrIn)
    dim strText

    If IsArray(arrIn) Then
        dim i

        For i = 0 To UBound(arrIn)
            strText = strText & arrIn(i) & chr(13)
        Next
    End If

    ListArray = strText
End Function

```

#### 4.2.1.29 Authentic.GetFileVersion

Siehe auch

**Deklaration:** `GetFileVersion`(*strVersion* als `String`)

##### Beschreibung

Die Methode gibt die Version der Komponente als String im Format 5.0.0.0 zurück.

#### 4.2.1.30 Authentic.GetNextVisible

Siehe auch

**Deklaration:** `GetNextVisible`(*pElement* als `XMLData`<sup>180</sup>) als `XMLData`<sup>180</sup>

##### Beschreibung

Die Methode liefert das nächste sichtbare XML-Element im Dokument.

### 4.2.1.31 Authentic.GetPreviousVisible

Siehe auch

**Deklaration:** `GetPreviousVisible(pElement als XMLData180) als XMLData180`

**Beschreibung**

Die Methode liefert das vorhergehende XML-Element im Dokument.

### 4.2.1.32 Authentic.IsEditClearEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsEditClearEnabled` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn [EditClear](#)<sup>75</sup> möglich ist.

Siehe auch [Bearbeitungsoperationen](#)<sup>51</sup>.

### 4.2.1.33 Authentic.IsEditCopyEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsEditCopyEnabled` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn Kopieren in die Zwischenablage möglich ist.

Siehe auch [EditCopy](#)<sup>76</sup> und [Bearbeitungsoperationen](#)<sup>51</sup>.

### 4.2.1.34 Authentic.IsEditCutEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsEditCutEnabled` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn [EditCut](#)<sup>76</sup> derzeit möglich ist.

Siehe auch [Bearbeitungsoperationen](#)<sup>51</sup>.

### 4.2.1.35 Authentic.IsEditPasteEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** [IsEditPasteEnabled](#) als **Boolean**

**Beschreibung**

True, wenn [EditPaste](#)<sup>76</sup> möglich ist.

Siehe auch [Bearbeitungsoperationen](#)<sup>51</sup>.

### 4.2.1.36 Authentic.IsEditRedoEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** [IsEditRedoEnabled](#) als **Boolean**

**Beschreibung**

True, wenn [EditRedo](#)<sup>76</sup> derzeit möglich ist.

Siehe auch [Bearbeitungsoperationen](#)<sup>51</sup>.

### 4.2.1.37 Authentic.IsEditUndoEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** [IsEditUndoEnabled](#) als **Boolean**

**Beschreibung**

True, wenn [EditUndo](#)<sup>77</sup> möglich ist.

Siehe auch [Bearbeitungsoperationen](#)<sup>51</sup>.

### 4.2.1.38 Authentic.IsFindNextEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** [IsFindNextEnabled](#) als **Boolean**

**Beschreibung**

True, wenn FindNext derzeit möglich ist. False, wenn der Suchbegriff nicht mehr vorkommt.

Siehe auch [Suchen und Ersetzen](#)<sup>52</sup> und [FindDialog](#)<sup>78</sup>.

#### 4.2.1.39 Authentic.IsRowAppendEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsRowAppendEnabled` als `Boolean`

##### Beschreibung

True, wenn [RowAppend](#)<sup>89</sup> möglich ist.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.40 Authentic.IsRowDeleteEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsRowDeleteEnabled` als `Boolean`

##### Beschreibung

True, wenn [RowDelete](#)<sup>89</sup> möglich ist.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.41 Authentic.IsRowDuplicateEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsRowDuplicateEnabled` als `Boolean`

##### Beschreibung

True, wenn [RowDuplicate](#)<sup>89</sup> möglich ist.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.42 Authentic.IsRowInsertEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsRowInsertEnabled` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn [RowInsert](#)<sup>90</sup> möglich ist.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.43 Authentic.IsRowMoveDownEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsRowMoveDownEnabled` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn [RowMoveDown](#)<sup>90</sup> möglich ist.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.44 Authentic.IsRowMoveUpEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsRowMoveUpEnabled` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn [RowMoveUp](#)<sup>90</sup> möglich ist.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.45 Authentic.IsTextStateApplied

Siehe auch

**Deklaration:** `IsTextStateApplied`(*elementName* als `String`) als `Boolean`

**Beschreibung**

Überprüft, ob der Textstatus bei der aktuellen Selektion/Position bereits angewendet wurde. Typische Beispiele für den Parameter *elementName* sind "strong" und "italic".

#### 4.2.1.46 Authentic.IsTextStateEnabled

Siehe auch

**Deklaration:** `IsTextStateEnabled`(*elementName* als `String`) als `Boolean`

**Beschreibung**

Überprüft, ob ein Textstatus für die aktuelle Selektion/Position angewendet werden kann. Typische Beispiele für den Parameter `elementName` sind "strong" und "italic".

#### 4.2.1.47 Authentic.LoadXML

Siehe auch

**Deklaration:** `LoadXML(xmlString als String)`

**Beschreibung**

Lädt den angegebenen String als das aktuelle XML-Dokument in die Authentic-Ansicht. Der neue Inhalt wird sofort angezeigt.

#### 4.2.1.48 Authentic.MarkUpView

Siehe auch

**Deklaration:** `MarkUpView(kind als SPYAuthenticMarkupVisibility194)`

**Beschreibung**

Standardmäßig wird das Dokument wie ein HTML-Dokument angezeigt. Manchmal ist es jedoch hilfreich, wenn die Editier-Tags angezeigt werden. Mit Hilfe dieser Methode können Sie verschiedene Arten von Markup-Tags anzeigen.

#### 4.2.1.49 Authentic.Modified

**Deklaration:** `Modified als Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn XML-Inhalt geändert wurde.

Diese Eigenschaft ist schreibgeschützt.

#### 4.2.1.50 Authentic.Print

Siehe auch

**Deklaration:** `Print`

**Beschreibung**

Druckt das aktuell editierte Dokument.

### 4.2.1.51 Authentic.PrintPreview

Siehe auch

**Deklaration:** [PrintPreview](#)

**Beschreibung**

Zeigt eine Druckvorschau des gerade editierten Dokuments an.

### 4.2.1.52 Authentic.RedrawEntryHelpers

**Deklaration:** [RedrawEntryHelpers\(\)](#)

**Beschreibung**

RedrawEntryHelpers holt die Werte aus den Eigenschaften [EntryHelpersEnabled](#)<sup>77</sup>, [EntryHelperAlignment](#)<sup>77</sup>, [EntryHelperSize](#)<sup>78</sup> und [EntryHelperWindows](#)<sup>78</sup> und zeichnet die Eingabehilfenfenster neu.

### 4.2.1.53 Authentic.ReloadToolbars

**Deklaration:** [ReloadToolbars\(\)](#)

**Beschreibung**

ReloadToolbars liest die [ToolbarRows](#)<sup>95</sup> Sammlung und zeichnet die Symbolleisten und Ansichten neu.

### 4.2.1.54 Authentic.ReplaceDialog

Siehe auch

**Deklaration:** [ReplaceDialog](#)

**Beschreibung**

Zeigt den ReplaceDialog an.

Siehe auch [Suchen und Ersetzen](#)<sup>52</sup>.



### 4.2.1.55 Authentic.Reset

**Veraltet**

Verwenden Sie statt dessen [Authentic.StartEditing](#) <sup>94</sup>.

Siehe auch

**Deklaration:** [Reset](#)

**Beschreibung**

Wurde durch andere Funktionen ersetzt und es wird angeraten diese nicht mehr zu verwenden.

### 4.2.1.56 Authentic.RowAppend

Siehe auch

**Deklaration:** [RowAppend](#)

**Beschreibung**

Hängt eine Zeile an der aktuellen Position an.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#) <sup>52</sup>.

### 4.2.1.57 Authentic.RowDelete

Siehe auch

**Deklaration:** [RowDelete](#)

**Beschreibung**

Löscht die aktuell ausgewählte(n) Zeile(n).

Siehe auch [Zeilenoperationen](#) <sup>52</sup>.

### 4.2.1.58 Authentic.RowDuplicate

Siehe auch

**Deklaration:** [RowDuplicate](#)

**Beschreibung**

Diese Methode dupliziert die aktuell ausgewählten Zeilen.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.59 Authentic.RowInsert

Siehe auch

**Deklaration:** [RowInsert](#)

**Beschreibung**

Fügt eine neue Zeile unmittelbar oberhalb der aktuellen Auswahl ein.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.60 Authentic.RowMoveDown

Siehe auch

**Deklaration:** [RowMoveDown](#)

**Beschreibung**

Verschiebt die aktuelle Zeile um eine Position nach unten.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.61 Authentic.RowMoveUp

Siehe auch

**Deklaration:** [RowMoveUp](#)

**Beschreibung**

Verschiebt die aktuelle Zeile um eine Position nach oben.

Siehe auch [Zeilenoperationen](#)<sup>52</sup>.

#### 4.2.1.62 Authentic.Save

Siehe auch

**Deklaration:** [Save](#)

### Beschreibung

Speichert das Dokument unter der in der Eigenschaft [XMLDataSaveUrl](#)<sup>97</sup> definierten URL. Bei Untrusted Versionen können Sie auch einen vollständigen lokalen Pfad verwenden.

Das Plug-In sendet einen HTTP PUT Request an den Server, um die aktuell angezeigte XML-Datei zu speichern.

## 4.2.1.63 Authentic.SaveButtonAutoEnable

**Deklaration:** [SaveButtonAutoEnable](#) als [Boolean](#)

### Beschreibung

Ist diese Eigenschaft auf TRUE gesetzt, wird der Ein/Aus-Status der Schaltfläche "Speichern" in der Symbolleiste des Control entsprechend dem [Modified](#)<sup>87</sup> Flag des Dokuments gesetzt.

Der Standardwert ist FALSE.

## 4.2.1.64 Authentic.SavePOST

Siehe auch

**Deklaration:** [SavePOST](#)

### Beschreibung

Speichert das Dokument unter der von der Eigenschaft [XMLDataSaveUrl](#)<sup>97</sup> definierten URL. Bei Untrusted Versionen können Sie auch einen vollständigen lokalen Pfad verwenden. Das Plug-In sendet einen HTTP POST Request an den Server, um die aktuell angezeigte XML-Datei zu speichern.

### Überprüfen, ob eine Datei gespeichert wurde oder nicht

Wenn das Authentic Plug-In eine HTTP-Antwort  $\geq 300$  erhält, geht es davon aus, dass die Datei **nicht** gespeichert wurde und zeigt daraufhin (standardmäßig) eine Meldung an, die den HTTP-Fehler enthält. Anschließend wird eine zweite (deaktivierbare) Meldung angezeigt, in der der Benutzer darauf hingewiesen wird, dass die Datei nicht gespeichert wurde. Es obliegt dem Applikationsentwickler, sicherzustellen, dass die korrekte HTTP-Antwort zurückgegeben wird, je nachdem ob das Dokument gespeichert werden konnte oder nicht. Der entsprechende PHP-Code könnte etwa folgendermaßen aussehen:

```
<?php
// suppress error messages to prevent any output
// being generated before headers can be sent
error_reporting (0);
$error = false;
$handle = fopen ( "result.xml", "w+" );
if (! $handle)
    $error = true;
else
{
```

```
if (! fwrite($handle, $HTTP_RAW_POST_DATA))
    $error = true;
else
    fclose($handle);
}
if ($error)
    header( "HTTP/1.1 500 Server Error" );
?>
```

### 4.2.1.65 Authentic.SaveXML

Siehe auch

**Deklaration:** [SaveXML](#) als [String](#)

#### Rückgabewert

XML-Struktur als String

#### Beschreibung

Speichert die aktuellen XML-Daten in einem String, der an den Caller zurückgegeben wird.

### 4.2.1.66 Authentic.SchemaLoadObject

Siehe auch

**Deklaration:** [SchemaLoadObject](#) als [AuthenticLoadObject](#)<sup>110</sup>

#### Beschreibung

Das SchemaLoadObject enthält eine Referenz zum XML-Schema-Dokument für die aktuelle XML-Datei. Das Schema-Dokument wird normalerweise mit XMLSpy generiert.

#### Beispiel

```
objPlugIn.SchemaLoadObject.URL = "http://www.YOURSERVER.com/OrgChart.xsd"
objPlugIn.XMLDataLoadObject.URL = "http://www.YOURSERVER.com/OrgChart.xml"
objPlugIn.DesignDataLoadObject.URL = "http://www.YOURSERVER.com/OrgChart.sps"
objPlugIn.StartEditing
```

Der obige Code definiert alle URL-Eigenschaften der zu ladenden Objekte und ruft [StartEditing](#)<sup>94</sup> zum Laden und Anzeigen der Dateien auf. Bei Untrusted Versionen können Sie auch einen vollständigen lokalen Pfad verwenden. Der aktuelle Inhalt und Status des Plug-In werden zurückgesetzt.

### 4.2.1.67 Authentic.SelectionChanged

Siehe auch

**Deklaration:** [SelectionChanged](#) als [VT\\_0019](#)

#### Beschreibung

Dieses Ereignis wird ausgelöst, wenn der Benutzer die aktuelle Auswahl ändert.

Siehe auch [Connection Point-Ereignisse](#)<sup>48</sup>.

### 4.2.1.68 Authentic.SelectionMoveTabOrder

Siehe auch

**Deklaration:** [SelectionMoveTabOrder](#)(*bForward* als [Boolean](#),*bTag* als [Boolean](#))

#### Beschreibung

[SelectionMoveTabOrder\(\)](#) verschiebt die aktuelle Auswahl nach vorne oder nach hinten.

Wenn *bTag* "false" ist und die letzte Zelle einer Tabelle ausgewählt ist, wird eine neue Zeile hinzugefügt.

### 4.2.1.69 Authentic.SelectionSet

Siehe auch

**Deklaration:** [SelectionSet](#)(*pStartElement* als [XMLData](#)<sup>180</sup>,*nStartPos* als [long](#),*pEndElement* als [XMLData](#)<sup>180</sup>,*nEndPos* als [long](#)) als [Boolean](#)

#### Beschreibung

Verwenden Sie [SelectionSet\(\)](#), um eine neue Auswahl in der Authentic-Ansicht zu definieren. Sie können *pEndElement* auf Null (nichts) setzen, wenn die Auswahl nicht mehr als ein (*pStartElement*) XML-Element umfassen soll.

### 4.2.1.70 Authentic.SetUnmodified

**Deklaration:** [SetUnmodified\(\)](#)

#### Beschreibung

Nach Aufruf dieser Methode wird der aktuelle Zustand der Rückgängig/Wiederholen-Puffers als ungeänderter Zustand des zugrunde liegenden XML-Dokuments verwendet und der [Modified](#)<sup>87</sup> Flag wird auf FALSE gesetzt.

### 4.2.1.71 Authentic.StartEditing

Siehe auch

**Deklaration:** [StartEditing](#) als [Boolean](#)

#### Rückgabewert

True, wenn alle Dateien erfolgreich geladen wurden und angezeigt werden.

#### Beschreibung

Startet die Editierung des aktuellen Dokuments. Es ist wichtig, dass zuerst die Eigenschaften der Lade-Objekte [SchemaLoadObject](#)<sup>92</sup>, [DesignDataLoadObject](#)<sup>75</sup> und [XMLDataLoadObject](#)<sup>96</sup> festgelegt werden.

### 4.2.1.72 Authentic.StartSpellChecking

**Deklaration:** [StartSpellChecking\(\)](#)

#### Beschreibung

Dieser Befehl öffnet das Dialogfeld für die Rechtschreibprüfung, wenn ein Paket mit dem Rechtschreibprüf-Processor und den erforderlichen Wörterbüchern verfügbar und aktiviert ist.

### 4.2.1.73 Authentic.TextStateBmpURL

**Deklaration:** [TextStateBmpURL](#) als [String](#)

#### Beschreibung

Die URL, von der die Bitmaps für die Textstatus-Symbole abgerufen werden sollen. Wenn keine URL definiert ist, werden keine Textstatus-Symbole angezeigt.

#### Beispiele

```
objPlugIn.TextStateBmpURL = "<http://plugin.xmlspy.com/textstates/>"
```

```
<PARAM NAME="TextStateBmpURL" VALUE="http://plugin.xmlspy.com/textstates/">
```

### 4.2.1.74 Authentic.TextStateToolBarLine

**Deklaration:** [TextStateToolBarLine](#) als [long](#)

#### Beschreibung

Die Symbolleiste (Zeilennummer) in der die Textstatus-Symbole angezeigt werden sollen. Textstatus-Symbole können an bestehende Symbolleisten angehängt oder in neue Symbolleisten platziert werden.

Standardwert: 1

### 4.2.1.75 Authentic.ToolbarRows

**Deklaration:** `ToolbarRows` als [AuthenticToolbarRows](#)<sup>149</sup>

#### Beschreibung

Enthält eine Sammlung aller Symbolleisten, die angezeigt werden sollen. Informationen zum Löschen, Hinzufügen oder Ändern von Symbolleisten finden Sie unter [AuthenticToolbarRows](#)<sup>149</sup>.

### 4.2.1.76 Authentic.ToolbarsEnabled

**Deklaration:** `ToolbarsEnabled` als `Boolean`

#### Beschreibung

True, wenn Authentic Browser-Symbolleisten aktiviert sind.

Diese Eigenschaft kann zum Aktivieren oder Deaktivieren aller Symbolleisten verwendet werden.

Standardwert: true

### 4.2.1.77 Authentic.ToolbarTooltipsEnabled

**Deklaration:** `ToolbarTooltipsEnabled` als `Boolean`

#### Beschreibung

True, wenn die Tooltips für die Authentic Browser-Symbolleisten aktiviert sind.

Standardwert: true

### 4.2.1.78 Authentic.UICommands

**Deklaration:** `UICommands` als [AuthenticCommands](#)<sup>99</sup>

#### Beschreibung

Enthält eine Sammlung aller verfügbaren Symbolleistenbefehle (mit Beschreibung).

Für diese Befehle können in den verschiedenen Symbolleisten Schaltflächen platziert werden.

Schreibgeschützt.

#### Beispiel

Holt alle verfügbaren Befehle, Befehlsgruppen, Beschreibungen und zeigt Sie in einem Nachrichtenfeld an.

```
dim str
for each UICommand in objPlugin.UICommands
str = str & UICommand.CommandID & " | " & UICommand.Group & " | " &
UICommand.ShortDescription & chr(13)
next
msgbox str
```

### 4.2.1.79 Authentic.ValidateDocument

Siehe auch

**Deklaration:** `ValidateDocument(showResults als Boolean) als Boolean`

#### Rückgabewert

Ergebnis der Validierung

#### Beschreibung

Überprüft die aktuellen XML-Daten auf Ihre Gültigkeit hinsichtlich der XML-Schemadaten. Wenn der Parameter `showResults FALSE` ist, werden die Validierungsfehler nicht angezeigt, ansonsten werden sie angezeigt.

### 4.2.1.80 Authentic.validationBadData

Siehe auch

**Deklaration:** `validationBadData` als [XMLData](#)<sup>180</sup>

#### Beschreibung

Diese Eigenschaft kann zusätzliche Informationen über den letzten Validierungsfehler liefern. Sie wird nach Aufrufen von `ValidateDocument()` gesetzt und ist entweder Null oder sie enthält eine Referenz auf das fehlerverursachende XML-Element.

### 4.2.1.81 Authentic.validationMessage

Siehe auch

**Deklaration:** `validationMessage` als `String`

#### Beschreibung

Wenn die Validierung fehlgeschlagen ist (nach Aufruf von `ValidateDocument()`), speichert diese Eigenschaft einen String mit der Fehlermeldung.

### 4.2.1.82 Authentic.XMLDataLoadObject

Siehe auch

**Deklaration:** `XMLDataLoadObject` als [AuthenticLoadObject](#)<sup>110</sup>



**Beschreibung**

Das `XMLDataLoadObject` enthält eine Referenz auf das XML-Dokument, das gerade bearbeitet wird. Das XML-Dokument wird normalerweise mit Hilfe von XMLSpy definiert und anhand einer Datenbank oder eines anderen Geschäftsprozesses generiert.

Beispiel dazu finden Sie unter [SchemaLoadObject](#)<sup>92</sup>.

### 4.2.1.83 Authentic.XMLDataSaveUrl

Siehe auch

**Deklaration:** `XMLDataSaveUrl` als `String`

**Beschreibung**

Wenn die XML-Daten geändert wurden, können diese über eine URL wieder auf einem Server gespeichert werden. Bei Speichern der XML-Daten mittels eines `HTTP PUT` mit der Methode `Authentic.Save` wird mit dieser Eigenschaft der Pfad definiert, unter dem die XML-Daten gespeichert werden. Wenn Sie die Daten mit der `Authentic.SavePOST` Methode über ein `HTTP POST` absenden, wird mit dieser Eigenschaft der Pfad des serverseitigen Scripts bzw. der serverseitigen Applikation definiert, das/die die `POST`-Daten verarbeiten soll. Bei Untrusted Versionen können Sie auch den vollständigen lokalen Pfad verwenden.

Siehe auch die Methoden [Authentic.Save](#)<sup>90</sup> und [Authentic.SavePOST](#)<sup>91</sup>.

### 4.2.1.84 Authentic.XMLRoot

Siehe auch

**Deklaration:** `XMLRoot` als [XMLData](#)<sup>180</sup>

**Beschreibung**

`XMLRoot` ist das Parent-Element der aktuell angezeigten XML-Struktur. Über die [XMLData](#)<sup>180</sup> Schnittstelle haben Sie vollen Zugriff auf den kompletten Dateiinhalt.

Weitere Informationen dazu siehe auch [Using XMLData](#)<sup>60</sup>.

### 4.2.1.85 Authentic.XMLTable

**Deklaration:** `XMLTable` als [AuthenticXMLTableCommands](#)<sup>172</sup>

**Beschreibung**

Holt einen Satz aller XML-Tabellenbefehle.  
Schreibgeschützt.

## 4.2.2 AuthenticCommand

### Methoden

#### ***Eigenschaften***

[CommandID](#) <sup>98</sup>

[Group](#) <sup>98</sup>

[ShortDescription](#) <sup>98</sup>

[Name](#) <sup>99</sup>

### 4.2.2.1 AuthenticCommand.CommandID

**Deklaration:** [CommandID](#) als [SPYAuthenticCommand](#) <sup>191</sup>

#### **Beschreibung**

Enthält die CommandId des Befehls

Mögliche Werte: siehe AuthenticToolBarButton

Schreibgeschützt

#### **Beispiel**

Siehe Beispiel unter [Authentic.UICommands](#) <sup>95</sup>

### 4.2.2.2 AuthenticCommand.Group

**Deklaration:** [Group](#) als [SPYAuthenticCommandGroup](#) <sup>193</sup>

#### **Beschreibung**

Die CommandGroup, zu der der Befehl gehört.

Schreibgeschützt

#### ***Beispiel***

Siehe Beispiel unter [Authentic.UICommands](#) <sup>95</sup>

### 4.2.2.3 AuthenticCommand.ShortDescription

**Deklaration:** [ShortDescription](#) als [String](#)

#### **Beschreibung**

Kurzbeschreibung des Befehls (z.B. der Tooltipp-Text)

Schreibgeschützt

#### **Beispiel**

Siehe Beispiel unter [Authentic.UICommands](#) <sup>95</sup>

#### 4.2.2.4 AuthenticCommand.Name

**Deklaration:** Name als String

##### Beschreibung

Für zukünftige Verwendungszwecke

### 4.2.3 AuthenticCommands

##### Methoden

[Item](#)<sup>99</sup>

##### Eigenschaften

[Count](#)<sup>99</sup>

#### 4.2.3.1 AuthenticCommands.Count

**Deklaration:** Count als long

##### Beschreibung

Anzahl der verfügbaren Benutzerschnittstellen-Befehle.  
Schreibgeschützt

#### 4.2.3.2 AuthenticCommands.Item

**Deklaration:** Item (nPosition als long) als [AuthenticCommand](#)<sup>98</sup>

##### Beschreibung

Liefert den Befehl in Position nPosition. nPosition beginnt mit 1.

### 4.2.4 AuthenticContextMenu

Über die ContextMenu-Schnittstelle kann der Benutzer die in Authentic angezeigten Kontextmenüs anpassen. Die Schnittstelle hat die in diesem Abschnitt aufgelisteten Methoden.

### 4.2.4.1 CountItems

**Methode:** `CountItems()`

**Rückgabewert**

Gibt die Anzahl der Menüoptionen zurück.

Fehler

2501 Ungültiges Objekt.

### 4.2.4.2 DeleteItem

**Methode:** `DeleteItem(position als integer)`

**Rückgabewert**

Löscht einen bestehenden Menüeintrag.

Fehler

2501 Ungültiges Objekt

2502 Ungültiger Index

### 4.2.4.3 GetItemText

**Methode:** `GetItemText(position als integer) Menübefehlsname als String`

**Rückgabewert**

Ruft den Namen des Menübefehls ab.

Fehler

2501 Ungültiges Objekt

2502 Ungültiger Index

### 4.2.4.4 InsertItem

**Methode:** `InsertItem(position als integer, menu item name als string, macro name als string)`

**Rückgabewert**

Fügt einen benutzerdefinierten Menübefehl ein, mit dem ein Makro gestartet wird, daher muss ein gültiger Makroname angegeben werden.

Errors

2501 Ungültiges Objekt

2502 Ungültiger Index

- 2503 Kein Makro dieses Namens vorhanden
- 2504 Interner Fehler

### 4.2.4.5 SetItemText

**Methode:** `SetItemText`(position als integer, menu item name als string)

#### Rückgabewert

Definiert den Namen des Menübefehls.

#### Fehler

- 2501 Ungültiges Objekt
- 2502 Ungültiger Index

## 4.2.5 AuthenticDataTransfer

#### Methoden

[getData](#)<sup>101</sup>

#### Eigenschaften

[dropEffect](#)<sup>101</sup>

[ownDrag](#)<sup>102</sup>

[type](#)<sup>102</sup>

#### Beschreibung

AuthenticDataTransfer-Schnittstelle.

### 4.2.5.1 AuthenticDataTransfer.dropEffect

Siehe auch

**Deklaration:** `dropEffect` als `long`

#### Beschreibung

Die Eigenschaft speichert das Drop-Verhalten aus dem Standard-Ereignishandler. Sie können das Drop-Verhalten definieren, wenn Sie diesen Wert ändern und [AuthenticEvent.cancelBubble](#)<sup>104</sup> auf TRUE setzen.

### 4.2.5.2 AuthenticDataTransfer.getData

Siehe auch

**Deklaration:** `getData` als `Variant`

**Beschreibung**

getData holt die aktuellen Daten, die mit diesem dataTransfer-Objekt verknüpft sind. Siehe auch [AuthenticDataTransfer.type](#)<sup>102</sup>.

### 4.2.5.3 AuthenticDataTransfer.ownDrag

Siehe auch

**Deklaration:** ownDrag als Boolean

**Beschreibung**

Die Eigenschaft ist TRUE, wenn die Quelle des Drag-Vorgangs von innerhalb der Authentic-Ansicht kommt.

### 4.2.5.4 AuthenticDataTransfer.type

Siehe auch

**Deklaration:** type als String

**Beschreibung**

Enthält den Datentyp, den Sie mit der [AuthenticDataTransfer.getData](#)<sup>101</sup> Methode holen.

Derzeit werden die folgenden Datentypen unterstützt:

OWN	Daten aus dem Plug-In selbst
TEXT	Nur Text
UNICODETEXT	Nur Text als UNICODE
IUNKNOWN	Unbekannte Referenz auf IDataObject-Instanz

## 4.2.6 AuthenticEvent

**Eigenschaften**

[altKey](#)<sup>103</sup>  
[altLeft](#)<sup>103</sup>  
[ctrlKey](#)<sup>104</sup>  
[ctrlLeft](#)<sup>105</sup>  
[shiftKey](#)<sup>106</sup>  
[shiftLeft](#)<sup>106</sup>  
[keyCode](#)<sup>105</sup>  
[repeat](#)<sup>106</sup>  
[button](#)<sup>103</sup>  
[clientX](#)<sup>104</sup>  
[clientY](#)<sup>104</sup>  
[dataTransfer](#)<sup>105</sup>

[srcElement](#)<sup>107</sup>  
[fromElement](#)<sup>105</sup>  
[propertyName](#)<sup>106</sup>  
[cancelBubble](#)<sup>104</sup>  
[returnValue](#)<sup>106</sup>  
[type](#)<sup>107</sup>

### Beschreibung

AuthenticEvent-Schnittstelle.

#### 4.2.6.1 AuthenticEvent.altKey

Siehe auch

**Deklaration:** `altKey` als `Boolean`

### Beschreibung

True, wenn Sie die rechte ALT-Taste drücken.

#### 4.2.6.2 AuthenticEvent.altLeft

Siehe auch

**Deklaration:** `altLeft` als `Boolean`

### Beschreibung

True, wenn die linke ALT-Taste gedrückt wird.

#### 4.2.6.3 AuthenticEvent.button

Siehe auch

**Deklaration:** `button` als `long`

### Beschreibung

Gibt an, welche Maustaste gedrückt wird:

- 0 Keine Taste
- 1 Linke Taste
- 2 Rechte Taste
- 3 Sowohl die linke als auch die rechte Taste
- 4 Mittlere Taste
- 5 Linke und mittlere Taste
- 6 Rechte und mittlere Taste
- 7 Alle drei Tasten

Die Ereignisse `onbuttondown` und `onbuttonup` setzen den Tastenwert auf verschiedene Arten. Das `onbuttonup`-Ereignis setzt immer nur den Wert für die Taste, die gerade losgelassen wurde und das Ereignis ausgelöst hat, unabhängig davon, welche anderen Tasten in diesem Moment ebenfalls gedrückt sind.

#### 4.2.6.4 `AuthenticEvent.cancelBubble`

Siehe auch

**Deklaration:** `cancelBubble` als `Boolean`

##### **Beschreibung**

Setzt `cancelBubble` auf `TRUE`, wenn der Standard-Ereignishandler nicht aufgerufen werden soll.

#### 4.2.6.5 `AuthenticEvent.clientX`

Siehe auch

**Deklaration:** `clientX` als `long`

##### **Beschreibung**

X-Wert der aktuellen Mausposition in den Client-Koordinaten.

#### 4.2.6.6 `AuthenticEvent.clientY`

Siehe auch

**Deklaration:** `clientY` als `long`

##### **Beschreibung**

Y-Wert der aktuellen Mausposition in den Client-Koordinaten.

#### 4.2.6.7 `AuthenticEvent.ctrlKey`

Siehe auch

**Deklaration:** `ctrlKey` als `Boolean`

##### **Beschreibung**

True, wenn die rechte Strg-Taste gedrückt wird.



#### 4.2.6.8 AuthenticEvent.ctrlLeft

Siehe auch

**Deklaration:** ctrlLeft als Boolean

**Beschreibung**

True, wenn die linke Strg-Taste gedrückt wird.

#### 4.2.6.9 AuthenticEvent.dataTransfer

Siehe auch

**Deklaration:** dataTransfer als Variant

**Beschreibung**

Eigenschaft dataTransfer

#### 4.2.6.10 AuthenticEvent.fromElement

Siehe auch

**Deklaration:** fromElement als Variant

**Beschreibung**

Derzeit wird diese Eigenschaft von keinem Ereignis gesetzt.

#### 4.2.6.11 AuthenticEvent.keyCode

Siehe auch

**Deklaration:** keyCode als long

**Beschreibung**

Tastaturcode der aktuell gedrückten Taste.

Diese Eigenschaft ist mit Lese- und Schreibzugriff.

#### 4.2.6.12 AuthenticEvent.propertyName

Siehe auch

**Deklaration:** `propertyName` als `String`

**Beschreibung**

Derzeit wird diese Eigenschaft von keinem Ereignis gesetzt.

#### 4.2.6.13 AuthenticEvent.repeat

Siehe auch

**Deklaration:** `repeat` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn sich das onkeydown-Ereignis wiederholt.

#### 4.2.6.14 AuthenticEvent.returnValue

Siehe auch

**Deklaration:** `returnValue` als `Variant`

**Beschreibung**

Verwenden Sie `returnValue`, um einen Rückgabewert für Ihren Ereignishandler zu setzen.

#### 4.2.6.15 AuthenticEvent.shiftKey

Siehe auch

**Deklaration:** `shiftKey` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn die rechte Umschalttaste gedrückt wird.

#### 4.2.6.16 AuthenticEvent.shiftLeft

Siehe auch

**Deklaration:** `shiftLeft` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn die linke Umschalttaste gedrückt wird.

### 4.2.6.17 AuthenticEvent.srcElement

Siehe auch

**Deklaration:** `srcElement` als `Variant`

**Beschreibung**

Element, das das aktuelle Ereignis auslöst.  
Dies ist normalerweise ein [XMLData](#)<sup>180</sup>-Objekt.

Seit Version 3.0.0.0:

Die Eigenschaft kann auch eine Referenz auf ein [AuthenticCommand](#)<sup>98</sup>-Objekt enthalten, wenn Sie von einem `ondoceditcommand`-Ereignis aus gesetzt wurde.

### 4.2.6.18 AuthenticEvent.type

Siehe auch

**Deklaration:** `type` als `String`

**Beschreibung**

Derzeit wird diese Eigenschaft von keinem Ereignis gesetzt.

## 4.2.7 AuthenticEventContext

Über die `EventContext` Schnittstellen haben Sie Zugriff auf viele Eigenschaften des Kontexts, in dem ein Makro ausgeführt wird.

### 4.2.7.1 EvaluateXPath

**Methode:** `EvaluateXPath` (`string` expression) als `string`

**Rückgabewert**

Diese Methode wertet den XPath-Ausdruck im Kontext des Node aus, in dem das Event ausgelöst wurde, und gibt einen String zurück.

**Beschreibung**

`EvaluateXPath()` führt einen XPath-Ausdruck im angegebenen Event-Kontext aus. Das Ergebnis wird als String zurückgegeben. Im Fall einer Sequenz ist der String durch Leerzeichen getrennt.

**Fehler**

- 2201 Ungültiges Objekt.
- 2202 Kein Kontext.
- 2209 Ungültiger Parameter.
- 2210 Interner Fehler.
- 2211 XPath-Fehler.

## 4.2.7.2 GetEventContextType

**Methode:** `GetEventContextType()` als `EventContextType` Enumeration

**Rückgabewert**

Gibt den Kontext-Node-Typ zurück.

**Beschreibung**

Mit Hilfe von `GetEventContextType` kann der Benutzer feststellen, ob sich das Makro in einem XML-Node oder in einem atomaren XPath Element-Kontext befindet. Die Enumeration `AuthenticEventContextType` ist folgendermaßen definiert:

```
authenticEventContextXML,  
authenticEventContextAtomicItem,  
authenticEventContextOther
```

Wenn der Kontext ein normaler XML-Node ist, erhalten Sie mit der Funktion `GetXMLNode()` Zugriff darauf (falls nicht, wird `NULL` zurückgegeben).

**Fehler**

- 2201 Ungültiges Objekt.
- 2202 Kein Kontext.
- 2209 Ungültiger Parameter.

## 4.2.7.3 GetNormalizedTextValue

**Methode:** `GetNormalizedTextValue()` Wert als String

**Rückgabewert**

Gibt den Wert des aktuellen Node als String zurück.

**Fehler**

- 2201 Ungültiges Objekt.
- 2202 Kein Kontext.
- 2203 Ungültiger Kontext
- 2209 Ungültiger Parameter.

## 4.2.7.4 GetVariableValue

**Methode:** `GetVariableValue`(name als string, value als string)

### Rückgabewert

Ruft den Wert der benannten Variablen ab.

### Beschreibung

`GetVariableValue` ruft den Wert der Variablen im Geltungsbereich des Kontexts ab.

```
nZoom = parseInt( AuthenticView.EventContext.GetVariableValue( 'Zoom' ) );
if ( nZoom > 1 )
{
    AuthenticView.EventContext.SetVariableValue( 'Zoom', nZoom - 1 );
}
```

### Fehler

- 2201 Ungültiges Objekt.
- 2202 Kein Kontext.
- 2204 Keine Variable dieses Namens im Geltungsbereich
- 2205 Die Variable kann nicht ausgewertet werden
- 2206 Die Variable gibt eine Sequenz zurück
- 2209 Ungültiger Parameter

## 4.2.7.5 GetXMLNode

**Methode:** `GetXMLNode`() XMLData Objekt

### Rückgabewert

Gibt den XML-Kontext-Node oder `NULL` zurück

### Fehler

- 2201 Ungültiges Objekt.
- 2202 Kein Kontext.
- 2203 Ungültiger Kontext
- 2209 Ungültiger Parameter.

## 4.2.7.6 IsAvailable

**Methode:** `IsAvailable`()

### Rückgabewert

Gibt "true" zurück, wenn `EventContext` definiert ist.

### Fehler

- 2201 Ungültiges Objekt.

### 4.2.7.7 SetVariableValue

**Methode:** `SetVariableValue`(name als string, value als string)

#### Rückgabewert

Definiert den Wert der benannten Variablen.

#### Beschreibung

`SetVariableValue` definiert den Wert der Variablen im Geltungsbereich des Kontexts.

```
nZoom = parseInt( AuthenticView.EventContext.GetVariableValue( 'Zoom' ) );
if ( nZoom > 1 )
{
    AuthenticView.EventContext.SetVariableValue( 'Zoom', nZoom - 1 );
}
```

#### Fehler

- 2201 Ungültiges Objekt.
- 2202 Kein Kontext.
- 2204 Keine Variable dieses Namens im Geltungsbereich
- 2205 Die Variable kann nicht ausgewertet werden
- 2206 Die Variable gibt eine Sequenz zurück
- 2207 Die Variable ist schreibgeschützt
- 2208 Keine Änderung zulässig

## 4.2.8 AuthenticLoadObject

#### Eigenschaften

[String](#)<sup>110</sup>

[URL](#)<sup>111</sup>

#### Beschreibung

Das `XMLSpyXMLLoadSave`-Objekt dient dazu, die Quelle für die Dateien festzulegen, die geladen werden müssen. Sie können den Inhalt entweder direkt über die `String`-Eigenschaft festlegen oder als externen Pfad über die `URL`-Eigenschaft.

Nähere Informationen zur Verwendung der Eigenschaften finden Sie auch unter

[Authentic.SchemaLoadObject](#)<sup>92</sup>, [Authentic.DesignDataLoadObject](#)<sup>75</sup> und [Authentic.XMLDataLoadObject](#)<sup>96</sup>

### 4.2.8.1 AuthenticLoadObject.String

Siehe auch

**Deklaration:** `String` als `String`

**Beschreibung**

Mit Hilfe dieser Eigenschaft können Sie die XML-Struktur von einem String aus setzen. Wenn Sie diese Eigenschaft verwenden möchten, muss die URL-Eigenschaft des Objekts leer sein.

## 4.2.8.2 AuthenticLoadObject.URL

Siehe auch

**Deklaration:** [URL](#) als [String](#)

**Beschreibung**

Die Eigenschaft sollte eine gültige URL für den Lade- oder Speichervorgang enthalten. Derzeit werden die HTTP-Protokolle http, https, ftp und gopher unterstützt.

## 4.2.9 AuthenticRange

Siehe auch

In der ersten Tabelle werden die Eigenschaften und Methoden von AuthenticRange aufgelistet, mit Hilfe derer Sie durch das Dokument navigieren und bestimmte Abschnitte auswählen können.

**Eigenschaften**

[Application](#) <sup>113</sup>  
[FirstTextPosition](#) <sup>119</sup>  
[FirstXMLData](#) <sup>120</sup>  
[FirstXMLDataOffset](#) <sup>121</sup>  
  
[LastTextPosition](#) <sup>133</sup>  
[LastXMLData](#) <sup>134</sup>  
[LastXMLDataOffset](#) <sup>135</sup>  
[Parent](#) <sup>138</sup>

[Clone](#) <sup>115</sup>  
[CollapsToBegin](#) <sup>115</sup>  
[CollapsToEnd](#) <sup>116</sup>  
[ExpandTo](#) <sup>119</sup>  
  
[Goto](#) <sup>125</sup>  
[GotoNext](#) <sup>125</sup>  
[GotoPrevious](#) <sup>126</sup>  
[IsEmpty](#) <sup>130</sup>  
[IsEqual](#) <sup>131</sup>

**Methoden**

[MoveBegin](#) <sup>136</sup>  
[MoveEnd](#) <sup>136</sup>  
[NextCursorPosition](#) <sup>126</sup>  
[PreviousCursorPosition](#) <sup>127</sup>  
  
[Select](#) <sup>140</sup>  
[SelectNext](#) <sup>140</sup>  
[SelectPrevious](#) <sup>141</sup>  
[SetFromRange](#) <sup>143</sup>

In der folgenden Tabelle, werden die Methoden zum Ändern des Inhalts aufgelistet. Viele davon können durch Rechtsklick mit der Maus aufgerufen werden.

**Eigenschaften**

[Text](#) <sup>143</sup>

**Bearbeitungsoperationen**

[Copy](#) <sup>116</sup>  
[Cut](#) <sup>116</sup>  
[Delete](#) <sup>117</sup>  
[Paste](#) <sup>138</sup>

**Operationen für dynamische Tabellen**

[AppendRow](#) <sup>113</sup>  
[DeleteRow](#) <sup>117</sup>  
[DuplicateRow](#) <sup>118</sup>  
[InsertRow](#) <sup>129</sup>  
[IsInDynamicTable](#) <sup>131</sup>  
[MoveRowDown](#) <sup>137</sup>  
[MoveRowUp](#) <sup>137</sup>

Die folgenden Methoden stellen die Funktionalitäten der Authentic-Eingabehilfenfenster für Range (Bereichs)-Objekte bereit.

### Operationen der Eingabehilfenfenster

#### Elemente

[CanPerformActionWith](#)<sup>114</sup>  
[CanPerformAction](#)<sup>114</sup>  
[PerformAction](#)<sup>139</sup>

#### Attribute

[GetElementAttributeValue](#)<sup>123</sup>  
[GetElementAttributeNames](#)<sup>122</sup>  
[GetElementHierarchy](#)<sup>123</sup>  
[HasElementAttribute](#)<sup>127</sup>  
[SetElementAttributeValue](#)<sup>142</sup>

#### Entities

[GetEntityNames](#)<sup>124</sup>  
[InsertEntity](#)<sup>128</sup>

#### *Beschreibung*

Bei AuthenticRange-Objekten der Automation-Schnittstelle handelt es sich um die Selektion. Sie können damit den Cursor auf jede Cursorposition in der Authentic-Ansicht setzen oder einen Abschnitt des Dokuments auswählen. Die für AuthenticRange-Objekte verfügbaren Operationen haben dann auf diese Auswahl dieselbe Wirkung wie die entsprechenden Operationen der Benutzeroberfläche auf die aktuelle Auswahl in der Authentic-Ansicht. Der Hauptunterschied ist, dass Sie eine beliebige Anzahl von AuthenticRange-Objekten gleichzeitig verwenden können, während es bei der Benutzeroberfläche nur genau eine Selektion gibt.

Um zunächst einmal ein Bereichsobjekt zu erhalten, verwenden Sie [AuthenticView.Selection](#)<sup>169</sup>, um einen Bereich zu erhalten, der der aktuellen Selektion auf der Benutzeroberfläche entspricht. Alternativ dazu können einige einfache Bereiche auch über die schreibgeschützten Eigenschaften [AuthenticView.DocumentBegin](#)<sup>164</sup>, [AuthenticView.DocumentEnd](#)<sup>164</sup> und [AuthenticView.WholeDocument](#)<sup>171</sup> aufgerufen werden. Die flexibelste Methode ist [AuthenticView.Goto](#)<sup>167</sup>, mit Hilfe derer Sie in nur einem Aufruf zu einem bestimmten Bereich im Dokument navigieren können. Für komplexere Auswahlvorgänge können Sie die obigen Methoden kombinieren. Die verschiedenen Navigationsmethoden zu Bereichsobjekten sind in der ersten Tabelle auf dieser Seite aufgelistet.

Ein andere Methode, einen Dokumentenabschnitt auszuwählen, ist die Verwendung der Positionseigenschaften des Bereichsobjekts. Es stehen zwei Systeme zur Positionierung zur Verfügung, die beliebig kombiniert werden können:

- **Absolute** Textcursor-Positionen, beginnend mit Position 0 am Dokumentanfang, können für den Anfang und das Ende eines Bereichs gesetzt und abgerufen werden. Nähere Informationen dazu finden Sie unter [FirstTextPosition](#)<sup>119</sup> und [LastTextPosition](#)<sup>133</sup>. Zur Verwendung dieser Methode sind komplexe interne Berechnungen erforderlich, daher sollte sie mit Vorsicht verwendet werden.
- Das **XMLData**-Element und eine Textposition innerhalb dieses Elements können für den Anfang und das Ende eines Bereichs gesetzt und abgerufen werden. Nähere Informationen dazu finden Sie unter [FirstXMLData](#)<sup>120</sup>, [FirstXMLDataOffset](#)<sup>121</sup>, [LastXMLData](#)<sup>134</sup> und [LastXMLDataOffset](#)<sup>135</sup>. Diese Methode ist äußerst effizient, erfordert aber Kenntnisse über die zugrunde liegende Dokumentenstruktur. Sie können damit XMLData-Objekte suchen und Operationen daran durchführen, die sonst über die Benutzeroberfläche nicht zur Verfügung stehen.

Änderungen am Dokumenteninhalte können durch verschiedene Methoden vorgenommen werden:

- mit Hilfe der [Text](#)<sup>143</sup>-Eigenschaft können Sie den durch das Bereichsobjekt ausgewählten Dokumententext abrufen. Ist sie gesetzt, wird der ausgewählte Dokumententext durch den neuen Text ersetzt.
- die Standard-Dokumentbearbeitungsfunktionen [Cut](#)<sup>116</sup>, [Copy](#)<sup>116</sup>, [Paste](#)<sup>138</sup> und [Delete](#)<sup>117</sup>.
- Tabellenoperationen für Tabellen, die dynamisch wachsen können.



- Methoden, die die Funktionalitäten der Authentic-Eingabehilfenfenster abbilden.
- Zugriff auf die `XMLData`-Objekte des zugrunde liegenden Dokuments, damit diese direkt geändert werden können.

### 4.2.9.1 `AuthenticRange.AppendRow`

Siehe auch

**Methode:** `AppendRow` () als `Boolean`

#### Beschreibung

Wenn sich der Anfang des Bereichs innerhalb einer dynamischen Tabelle befindet, wird mit der Methode eine neue Zeile am Ende der ausgewählten Tabelle eingefügt. Die Auswahl des Bereichs wird geändert, sodass sie auf den Beginn der neuen Zeile zeigt. Die Funktion gibt den Wert `true` zurück, wenn das Anhängen erfolgreich war. Andernfalls wird `false` zurückgegeben.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### Beispiele

```
'-----  
'                                     VBScript  
' Append row at end of current dynamically growable table  
'-----  
Dim objRange  
Set objRange = objPlugin.ActiveDocument.AuthenticView.Selection  
  
' check if we can insert something  
If objRange.IsInDynamicTable Then  
    objRange.AppendRow  
    ' objRange points to beginning of new row  
    objRange.Select  
End If
```

### 4.2.9.2 `AuthenticRange.Application`

Siehe auch

**Eigenschaft:** `Application` als `Authentic`<sup>69</sup> (read-only)

#### Beschreibung

Ruft das Authentic Desktop Applikationsobjekt auf.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.9.3 AuthenticRange.CanPerformAction

Siehe auch

**Methode:** `CanPerformAction` (*eAction* als `SPYAuthenticActions`, *strElementName* als `String`) als `Boolean`

### **Beschreibung**

`CanPerformAction` und die dazugehörigen Methoden gestatten den Zugriff auf die Eingabehilfenfunktionen von Authentic. Mit Hilfe dieser Funktion können Sie den Inhalt eines Dokuments einfach und auf konsistente Weise bearbeiten, ohne wissen zu müssen, wo genau die Änderung vorgenommen wird. Der Anfang des Bereichsobjekts dient dazu, die nächste gültige Position zu finden, an der die angegebene Aktion durchgeführt werden kann. Wird diese Position gefunden, gibt die Methode `True` zurück, andernfalls `False`.

HINWEIS: Um alle gültigen Elementnamen für eine bestimmte Aktion zu finden, verwenden Sie [CanPerformActionWith](#)<sup>114</sup>.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.
- 2007 Es wurde eine ungültige Aktion definiert.

### Beispiele

Siehe [PerformAction](#)<sup>139</sup>.

## 4.2.9.4 AuthenticRange.CanPerformActionWith

Siehe auch

**Methode:** `CanPerformActionWith` (*eAction* als `SPYAuthenticActions`, *out\_arrElementNames* als `Variant`)

### **Beschreibung**

`CanPerformActionWith` und die dazugehörigen Methoden ermöglichen den Zugriff auf die Eingabehilfenfunktionen von Authentic. Mit Hilfe dieser Funktion können Sie den Inhalt eines Dokuments einfach und auf konsistente Weise bearbeiten, ohne wissen zu müssen, wo genau die Änderung vorgenommen wird.

Diese Methode gibt einen Array der Elementnamen zurück, an denen die angegebene Aktion ausgeführt werden kann.

HINWEIS: Verwenden Sie [PerformActionWith](#)<sup>139</sup>, um die Aktion anzuwenden.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.
- 2007 Es wurde eine ungültige Aktion definiert.

#### Beispiele

Siehe [PerformAction](#)<sup>139</sup>.

### 4.2.9.5 AuthenticRange.Clone

Siehe auch

**Methode:** [Clone](#) () als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

#### **Beschreibung**

Gibt eine Kopie des Bereichsobjekts zurück.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.6 AuthenticRange.CollapsToBegin

Siehe auch

**Methode:** [CollapsToBegin](#) () als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

#### **Beschreibung**

Setzt das Ende des Bereichsobjekts and seinen Beginn. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.7 AuthenticRange.CollapsToEnd

Siehe auch

**Methode:** [CollapsToEnd](#) () als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

#### Beschreibung

Setzt den Beginn des Bereichsobjekts an seinen Anfang. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.8 AuthenticRange.Copy

Siehe auch

**Methode:** [Copy](#) () als [Boolean](#)

#### Beschreibung

Gibt *False* zurück, wenn der Bereich keine Dokumentabschnitte enthält, die kopiert werden können. Gibt *True* zurück, wenn Text sowie - im Falle von vollständig selektierten XML-Elementen - die Elemente selbst in den Kopier-/Einfügebepuffer kopiert wurden.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.9 AuthenticRange.Cut

Siehe auch

**Methode:** [Cut](#) () als [Boolean](#)

#### Beschreibung

Gibt *False* zurück, wenn der Bereich Dokumentabschnitte enthält, die nicht gelöscht werden dürfen. Gibt den Wert *True* zurück, wenn Text sowie - im Falle von vollständig selektierten XML-Elementen - die Elemente selbst aus dem Dokument gelöscht wurden und im Kopier-/Einfügebepuffer gespeichert wurden.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.9.10 AuthenticRange.Delete

Siehe auch

**Methode:** [Delete](#) () als [Boolean](#)

### **Beschreibung**

Gibt *False* zurück, wenn der Bereich Dokumentabschnitte enthält, die nicht gelöscht werden dürfen. Gibt den Wert *True* zurück, wenn Text sowie - im Falle von vollständig selektierten XML-Elementen - die Elemente selbst aus dem Dokument gelöscht wurden.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.9.11 AuthenticRange.DeleteRow

Siehe auch

**Methode:** [DeleteRow](#) () als [Boolean](#)

### **Beschreibung**

Wenn sich der Anfang des Bereichs innerhalb einer dynamischen Tabelle befindet, löscht diese Methode die ausgewählte Zeile. Die Auswahl des Bereichs wird geändert und zeigt auf das nächste Element nach der gelöschten Zeile. Die Funktion gibt *true* zurück, wenn der Löschvorgang erfolgreich war, andernfalls wird *false* zurückgegeben.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### Beispiele

```
'-----  
'                               VBScript  
' Delete selected row from dynamically growing table  
'-----  
  
Dim objRange  
Set objRange = objPlugin.ActiveDocument.AuthenticView.Selection
```

```
' check if we are in a table
If objRange.IsInDynamicTable Then
    objRange.DeleteRow
End If
```

#### 4.2.9.12 AuthenticRange.DuplicateRow

Siehe auch

**Methode:** `DuplicateRow ()` als `Boolean`

##### Beschreibung

Wenn sich der Anfang des Bereichs innerhalb einer dynamischen Tabelle befindet, fügt diese Methode eine Kopie der aktuellen Zeile hinter der ausgewählten Zeile ein. Die Funktion gibt `true` zurück, wenn der Kopiervorgang erfolgreich war, andernfalls wird `false` zurückgegeben.

##### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

##### Beispiele

```
' -----
'                               VBScript
' duplicate row in current dynamically growable table
' -----

Dim objRange
Set objRange = objPlugin.ActiveDocument.AuthenticView.Selection

' check if we can insert soemthing
If objRange.IsInDynamicTable Then
    objRange.DuplicateRow
    ' objRange points to begining of new row
    objRange.Select
End If
```

#### 4.2.9.13 AuthenticRange.EvaluateXPath

**Methode:** `EvaluateXPath (string expression)` als `string`

##### Rückgabewert

Die Methode gibt einen String zurück

## Beschreibung

`EvaluateXPath()` führt einen XPath-Ausdruck aus, wobei der Kontext-Node der Anfang der Bereichsauswahl ist. Das als String zurückgegebene Ergebnis ist im Fall einer Sequenz ein durch Leerzeichen getrennter String. Wenn der XML-Node nicht relevant ist, kann der Benutzer jeden Node angeben, wie z.B.

`AuthenticView.XMLDataRoot`.

### Fehler

- 2001 Ungültiges Objekt
- 2005 Ungültiger Parameter
- 2008 Interner Fehler
- 2202 Fehlender Kontext-Node
- 2211 XPath-Fehler

## 4.2.9.14 `AuthenticRange.ExpandTo`

Siehe auch

**Methode:** `ExpandTo` (*eKind* als `SPYAuthenticElementKind`) als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

### Beschreibung

Wählt das gesamte Element vom Typ *eKind* aus, das an der ersten Cursorposition des Bereichs beginnt bzw. diese enthält. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2003 Die Erweiterung des Bereichs würde über das Ende des Dokuments hinausgehen.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.9.15 `AuthenticRange.FirstTextPosition`

Siehe auch

**Eigenschaft:** `FirstTextPosition` als `Long`

### Beschreibung

Setzt oder holt den am weitesten links befindlichen Textpositionsindex des Bereichsobjekts. Dieser Index ist immer kleiner oder gleich der [LastTextPosition](#)<sup>133</sup>. Die Indizierung beginnt am Anfang des Dokuments mit 0 und erhöht sich schrittweise mit jeder neuen Position, an der sich der Textcursor befinden kann. Eine Erhöhung der Textposition um 1 hat dieselbe Wirkung wie die Rechtspfeil-Taste. Eine Verringerung der Textposition um den Wert 1 hat dieselbe Wirkung wie die Linkspfeil-Taste.

Wenn Sie `FirstTextPosition` auf einen Wert setzen, der größer ist als die aktuelle [LastTextPosition](#)<sup>133</sup>, wird [LastTextPosition](#)<sup>133</sup> auf den Wert der neuen `FirstTextPosition` gesetzt.

HINWEIS: Verwenden Sie Textcursorpositionen mit Vorsicht, da dies im Vergleich zur Cursorpositionierung auf Basis von XMLData ein aufwändiger Vorgang ist.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.
- 2006 Es wurde eine Textposition außerhalb des Dokuments angegeben

### Beispiele

```

' -----
'           VBScript
' -----

Dim objAuthenticView
' we assume that the active document is open in authentic view mode
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView

nDocStartPosition = objAuthenticView.DocumentBegin.FirstTextPosition
nDocEndPosition = objAuthenticView.DocumentEnd.FirstTextPosition

' let's create a range that selects the whole document
' in an inefficient way
Dim objRange
' we need to get a (any) range object first
Set objRange = objAuthenticView.DocumentBegin
objRange.FirstTextPosition = nDocStartPosition
objRange.LastTextPosition = nDocEndPosition

' let's check if we got it right
If objRange.IsEqual(objAuthenticView.WholeDocument) Then
    MsgBox "Test using direct text cursor positioning was ok"
Else
    MsgBox "Oops!"
End If

```

## 4.2.9.16 AuthenticRange.FirstXMLData

Siehe auch

**Eigenschaft:** [FirstXMLData](#) als [XMLData](#)

### **Beschreibung**

Setzt oder holt das erste XMLData-Element im zugrunde liegenden Dokument, das zum Teil oder zur Gänze vom Bereich ausgewählt ist. Der genaue Beginn der Auswahl wird durch das [FirstXMLDataOffset](#)<sup>121</sup> Attribut definiert.

Wenn FirstXMLData auf ein neues Datenobjekt gesetzt wird, wird [FirstXMLDataOffset](#)<sup>121</sup> auf die erste Cursorposition innerhalb dieses Elements gesetzt. Es dürfen nur XMLData-Objekte verwendet werden, für die eine Cursorposition möglich ist. Wenn Sie FirstXMLData setzen / wählt [FirstXMLDataOffset](#)<sup>121</sup> eine Position



aus, die größer ist als der aktuelle Wert von [LastXMLData](#)<sup>134</sup> / [LastXMLDataOffset](#)<sup>135</sup>. Das zweite wird auf die neue Anfangsposition verschoben.

HINWEIS: Sie können mit Hilfe der Eigenschaften [FirstXMLData](#)<sup>120</sup> und [LastXMLData](#)<sup>134</sup> direkt auf das zugrunde liegende XML-Dokument zugreifen und dieses manipulieren, wenn die mit dem [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>-Objekt verfügbaren Methoden nicht ausreichen.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.
- 2008 Interner Fehler
- 2009 Das XMLData-Objekt kann nicht aufgerufen werden.

### Beispiele

```
' -----
'                               VBScript
' show name of currently selected XMLData element
' -----

Dim objAuthenticView
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView

Dim objXmlData
Set objXMLData = objAuthenticView.Selection.FirstXMLData
' authentic view adds a 'text' child element to elements
' of the document which have content. So we have to go one
' element up.
Set objXMLData = objXMLData.Parent
MsgBox "Current selection selects element " & objXMLData.Name
```

## 4.2.9.17 AuthenticRange.FirstXMLDataOffset

Siehe auch

**Eigenschaft:** [FirstXMLDataOffset](#) als [Long](#)

### **Beschreibung**

Setzt oder holt den Cursorpositions-Offset im [FirstXMLData](#)<sup>120</sup>-Element für den Anfang des Bereichs. Die Offset-Positionen basieren auf den von der [Text](#)<sup>143</sup>-Eigenschaft zurückgegebenen Zeichen und beginnen mit dem Wert 0. Verwenden Sie beim Setzen eines neuen Offset den Wert -1, um den Offset an die letzte mögliche Position im Element zu setzen. Seien Sie besonders in den folgenden Fällen vorsichtig:

- Die Textform von Einträgen in Auswahllisten, Kontrollkästchen und ähnlichen Steuerelementen unterscheidet sich unter Umständen von dem, was auf dem Bildschirm angezeigt wird. Der Daten-Offset basiert zwar auf diesem Text, doch gibt es nur zwei gültige Offset-Positionen, eine am Anfang und eine am Ende des Eintrags. Wenn Sie versuchen, den Offset in die Mitte des Eintrags zu positionieren, wird der Offset an das Ende des Eintrags gesetzt.
- Die Textform von XML Entities kann sich in ihrer Darstellung von der auf dem Bildschirm dargestellten Länge unterscheiden. Der Offset basiert auf der Textform der Entities.

Wenn `FirstXMLData` / `FirstXMLDataOffset`<sup>121</sup> eine Position hinter dem aktuellen `LastXMLData`<sup>134</sup> / `LastXMLDataOffset`<sup>135</sup> auswählt, wird letzteres an die neue Anfangsposition verschoben.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Offset-Wert angegeben.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### Beispiele

```
' -----
'           VBScript
' Select the complete text of an XMLData element
' using XMLData based selection and ExpandTo
' -----

Dim objAuthenticView
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView

' first we use the XMLData based range properties
' to select all text of the first XMLData element
' in the current selection
Dim objRange
Set objRange = objAuthenticView.Selection
objRange.FirstXMLDataOffset = 0 ' start at beginning of element text
objRange.LastXMLData = objRange.FirstXMLData ' select only one element
objRange.LastXMLDataOffset = -1 ' select till its end

' the same can be achieved with the ExpandTo method
Dim objRange2
Set objRange2 = objAuthenticView.Selection.ExpandTo(spyAuthenticTag)

' were we successful?
If objRange.IsEqual(objRange2) Then
    objRange.Select()
Else
    MsgBox "Oops"
End If
```

## 4.2.9.18 AuthenticRange.GetElementAttributeNames

Siehe auch

**Method:** `GetElementAttributeNames` (*strElementName* als `String`, *out\_arrAttributeNames* als `Variant`)

### **Beschreibung**

Liefert die Namen aller Attribute für das einschließende Element mit dem angegebene Namen. Verwenden Sie die Element- / Attribut-Paare, um den Attributwert mit Hilfe der Methoden `GetElementAttributeValue`<sup>123</sup> und `SetElementAttributeValue`<sup>142</sup> zu setzen oder zu holen.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementname angegeben.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### Beispiele

Siehe [SetElementAttributeValue](#)<sup>142</sup>.

## 4.2.9.19 AuthenticRange.GetElementAttributeValue

Siehe auch

**Methode:** `GetElementAttributeValue` (*strElementName* als `String`, *strAttributeName* als `String`) als `String`

### **Beschreibung**

Liefert für das mit *strElementName* definierte Element den Wert des in *strAttributeName* definierten Attributs. Wenn das Attribut unterstützt wird, ihm jedoch kein Wert zugewiesen wurde, wird ein leerer String zurückgegeben. Um herauszufinden, welche Attribute von einem Element unterstützt werden, verwenden Sie [GetElementAttributeNames](#)<sup>122</sup> oder [HasElementAttribute](#)<sup>127</sup>.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementname angegeben.  
Es wurde ein ungültiger Attributname angegeben.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### Beispiele

Siehe [SetElementAttributeValue](#)<sup>142</sup>.

## 4.2.9.20 AuthenticRange.GetElementHierarchy

Siehe auch

**Methode:** `GetElementHierarchy` (*out\_arrElementNames* als `Variant`)

### **Beschreibung**

Liefert die Namen aller XML-Elemente, die Parent-Elemente der aktuellen Auswahl sind. Innere Elemente werden vor den diese einschließenden Elementen aufgelistet. Wenn sich die aktuelle Auswahl nicht innerhalb eines einzelnen XMLData-Elements befindet, wird eine leere Liste zurückgegeben.

Zusammen mit dem Bereichsobjekt identifizieren die Namen der Elementhierarchie XMLData-Elemente eindeutig. Die Attribute dieser Elemente können direkt durch [GetElementAttributeNames](#)<sup>122</sup> und die dazugehörigen Methoden aufgerufen werden.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### Beispiele

Siehe [SetElementAttributeValue](#)<sup>142</sup>.

## 4.2.9.21 AuthenticRange.GetEntityNames

Siehe auch

**Methode:** [GetEntityNames](#) (*out\_arrEntityNames* als Variant)

#### **Beschreibung**

Liefert die Namen aller definierten Entities. Die Liste der abgerufenen Entities ist unabhängig von der aktuellen Auswahl oder der aktuellen Position. Verwenden Sie einen dieser Namen mit der [InsertEntity](#)<sup>128</sup>-Funktion.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### Beispiele

Siehe [InsertEntity](#)<sup>128</sup>.

## 4.2.9.22 AuthenticRange.GetVariableValue

**Methode:** [GetVariableValue](#)(name als string, value als string)

#### **Rückgabewert**

Ruft den Wert der benannten Variable ab.

#### Fehler

- 2001 Ungültiges Objekt.
- 2202 Kein Kontext.
- 2204 Es befindet sich keine Variable dieses Namens im Geltungsbereich
- 2205 Die Variable kann nicht ausgewertet werden
- 2206 Die Variable gibt eine Sequenz zurück
- 2209 Ungültiger Parameter

### 4.2.9.23 AuthenticRange.Goto

Siehe auch

**Methode:** `Goto` (*eKind* als `SPYAuthenticElementKind`, *nCount* als `Long`, *eFrom* als `SPYAuthenticDocumentPosition`) als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

#### Beschreibung

Setzt den Bereich an den Anfang des *nCount*-Elements vom Typ *eKind*. Die Anfangsposition wird durch den Parameter *eFrom* definiert.

Verwenden Sie zum Navigieren zum Ende des Dokuments positive Positionswerte für *nCount*. Verwenden Sie negative Werte, um zum Anfang des Dokuments zu navigieren. Die Methode gibt das geänderte Range-Objekt zurück.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2003 Das Ziel befindet sich hinter dem Ende des Dokuments.
- 2004 Das Ziel befindet sich vor dem Anfang des Dokuments.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementtyp definiert.  
Es wurde eine ungültige Anfangsposition definiert.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.24 AuthenticRange.GotoNext

Siehe auch

**Methode:** `GotoNext` (*eKind* als `SPYAuthenticElementKind`) als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

#### Beschreibung

Setzt den Bereich an den Anfang des nächsten Elements vom Typ *eKind*. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2003 Das Ziel befindet sich hinter dem Ende des Dokuments.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementtyp definiert.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### Beispiele

```
'-----  
'           VBScript  
' Scan through the whole document word-by-word  
'-----  
  
Dim objAuthenticView  
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView
```

```

Dim objRange
Set objRange = objAuthenticView.DocumentBegin
Dim bEndOfDocument
bEndOfDocument = False

On Error Resume Next
While Not bEndOfDocument
    objRange.GotoNext(spyAuthenticWord).Select
    If ((Err.number - vbObjecterror) = 2003) Then
        bEndOfDocument = True
        Err.Clear
    ElseIf (Err.number <> 0) Then
        Err.Raise ' forward error
    End If
Wend

```

#### 4.2.9.25 AuthenticRange.GotoNextCursorPosition

Siehe auch

**Methode:** [GotoNextCursorPosition](#) () als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

##### Beschreibung

Setzt den Bereich auf die nächste Cursorposition hinter dem Ende der aktuellen Endposition. Gibt das geänderte Objekt zurück.

##### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2003 Das Ziel befindet sich hinter dem Ende des Dokuments.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### 4.2.9.26 AuthenticRange.GotoPrevious

Siehe auch

**Methode:** [GotoPrevious](#) (*eKind* als *SPYAuthenticElementKind*) als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

##### Beschreibung

Setzt den Bereich an den Anfang des Elements vom Typ *eKind*, welches sich vor dem Anfang des aktuellen Bereichs befindet. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

##### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2004 Das Ziel befindet sich vor dem Anfang des Dokuments.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementtyp definiert.

Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## Beispiele

```
'-----  
'                               VBScript  
' Scan through the whole document tag-by-tag  
'-----  
  
Dim objAuthenticView  
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView  
  
Dim objRange  
Set objRange = objAuthenticView.DocumentEnd  
Dim bEndOfDocument  
bBeginOfDocument = False  
  
On Error Resume Next  
While Not bBeginOfDocument  
    objRange.GotoPrevious(spyAuthenticTag).Select  
    If ((Err.number - vbObjecterror) = 2004) Then  
        bBeginOfDocument = True  
        Err.Clear  
    ElseIf (Err.number <> 0) Then  
        Err.Raise ' forward error  
    End If  
Wend
```

### 4.2.9.27 AuthenticRange.GotoPreviousCursorPosition

Siehe auch

**Methode:** [GotoPreviousCursorPosition \(\)](#) als [AuthenticRange](#) <sup>111</sup>

#### Beschreibung

Setzt den Bereich der Cursorposition unmittelbar vor die aktuelle Position. Gibt das geänderte Objekt zurück.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2004 Das Ziel befindet sich vor dem Anfang des Dokuments.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.28 AuthenticRange.HasElementAttribute

Siehe auch

**Methode:** `HasElementAttribute` (*strElementName* als `String`, *strAttributeName* als `String`) als `Boolean`

### Beschreibung

Testet, ob das einschließende Element mit dem Namen *strElementName* das in *strAttributeName* definierte Attribut unterstützt.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementname definiert.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.9.29 AuthenticRange.InsertEntity

Siehe auch

**Methode:** `InsertEntity` (*strEntityName* als `String`)

### Beschreibung

Ersetzt die Bereichsauswahl durch die angegebene Entity. Die Entity muss einer der Entity-Namen sein, die von `GetEntityNames`<sup>124</sup> zurückgegeben werden.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Name für den Eintrag angegeben.

### Beispiele

```
' -----
'                               VBScript
' Insert the first entity in the list of availabel entities
' -----
Dim objRange
Set objRange = objPlugin.AuthenticView.Selection

' first we get the names of all available entities as they
' are shown in the entry helper of XMLSpy
Dim arrEntities
objRange.GetEntityNames arrEntities

' we insert the first one of the list
If UBound(arrEntities) >= 0 Then
    objRange.InsertEntity arrEntities(0)
    objRange.Select()
Else
    MsgBox "Sorry, no entities are available for this document"
End If
```



### 4.2.9.30 AuthenticRange.InsertRow

Siehe auch

**Methode:** [InsertRow \(\)](#) als [Boolean](#)

#### Beschreibung

Wenn sich der Anfang des Bereichs innerhalb einer dynamischen Tabelle befindet, wird mit der Methode eine neue Zeile vor der aktuellen eingefügt. Die Auswahl des Bereichs wird geändert, sodass sie auf den Beginn der neu eingefügten Zeile zeigt. Die Funktion gibt den Wert *true* zurück, wenn das Einfügen erfolgreich war. Andernfalls wird *false* zurückgegeben.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### Beispiele

```
'-----  
'                               VBScript  
' Insert row at beginning of current dynamically growing table  
'-----  
  
Dim objRange  
Set objRange = objPlugin.AuthenticView.Selection  
  
' check if we can insert something  
If objRange.IsInDynamicTable Then  
    objRange.InsertRow  
    ' objRange points to beginning of new row  
    objRange.Select  
End If
```

### 4.2.9.31 AuthenticRange.IsCopyEnabled

Siehe auch

**Eigenschaft:** [IsCopyEnabled](#) als Boolean (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Überprüft, ob die Kopieroperation für diesen Bereich unterstützt wird.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic-Bereichsobjekt oder das damit in Zusammenhang stehende Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.32 AuthenticRange.IsCutEnabled

Siehe auch

**Eigenschaft:** `IsCutEnabled` als Boolean (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Überprüft, ob die Ausschneideoperation für diesen Bereich unterstützt wird.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic-Bereichsobjekt oder das damit in Zusammenhang stehende Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.33 AuthenticRange.IsDeleteEnabled

Siehe auch

**Eigenschaft:** `IsDeleteEnabled` als Boolean (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Überprüft, ob die Löschoption für diesen Bereich unterstützt wird.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic-Bereichsobjekt oder das damit in Zusammenhang stehende Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.34 AuthenticRange.IsEmpty

Siehe auch

**Methode:** `IsEmpty ()` als Boolean

#### Beschreibung

Testet, ob die erste und die letzte Position des Bereichs identisch sind.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.35 AuthenticRange.IsEqual

Siehe auch

**Methode:** `IsEqual` (*objCmpRange* als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>) als **Boolean**

#### Beschreibung

Testet, ob der Beginn und das Ende der beiden Bereiche identisch sind.

#### Fehler

- 2001 Eines der beiden verglichenen Bereichsobjekte ist ungültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.36 AuthenticRange.IsFirstRow

Siehe auch

**Eigenschaft:** `IsFirstRow()` als **Boolean** (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Überprüft, ob der Bereich in der ersten Zeile einer Tabelle ist. Welche Tabelle berücksichtigt wird, ist vom Ausmaß des Bereichs abhängig. Wenn die Auswahl über eine einzige Tabellenzeile hinausgeht, wird überprüft, ob diese Tabelle das erste Element in einer einbettenden Tabelle ist. Nähere Informationen dazu finden Sie im Benutzerhandbuch unter Eingabehilfen.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic-Bereichsobjekt oder das damit in Zusammenhang stehende Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.37 AuthenticRange.IsInDynamicTable

Siehe auch

**Methode:** `IsInDynamicTable()` als **Boolean**

#### Beschreibung

Testet, ob sich der Anfang eines Bereichs innerhalb einer Tabelle befindet, die andere Zeilenoperationen unterstützt.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.38 AuthenticRange.IsLastRow

#### Siehe auch

**Eigenschaft:** `IsLastRow()` als Boolean (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Überprüft, ob der Bereich in der letzten Zeile einer Tabelle ist. Welche Tabelle berücksichtigt wird, hängt vom Ausmaß des Bereichs ab. Wenn die Auswahl über eine einzige Tabellenzeile hinausgeht, wird überprüft, ob diese Tabelle das letzte Element in einer einbettenden Tabelle ist. Nähere Informationen dazu finden Sie im Benutzerhandbuch unter Eingabehilfen.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic-Bereichsobjekt oder das damit in Zusammenhang stehende Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.39 AuthenticRange.IsPasteEnabled

#### Siehe auch

**Eigenschaft:** `IsPasteEnabled` als Boolean (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Überprüft, ob die Einfügeoperationen für diesen Bereich unterstützt wird.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic-Bereichsobjekt oder das damit in Zusammenhang stehende Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.40 AuthenticRange.IsSelected

**Eigenschaft:** `IsSelected` als Boolean

#### Beschreibung

Gibt `true()` zurück, wenn die Auswahl vorhanden ist. Der Auswahlbereich kann dennoch leer sein. Dies passiert z.B. wenn der Cursor gesetzt ist.

### 4.2.9.41 AuthenticRange.IsTextStateApplied

#### Siehe auch

**Methode:** `IsTextStateApplied` (*i\_strElementName* als String) als Boolean

#### Beschreibung

Überprüft, ob der gesamte ausgewählte Text in ein XML-Element mit dem Namen `i_strElementName` eingebettet ist. Ein typisches Beispiel für den Parameter `i_strElementName` ist "strong", "bold" oder "italic".

#### Fehler

- 2001 Das Authentic-Bereichsobjekt oder das damit in Zusammenhang stehende Ansichtobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.42 AuthenticRange.LastTextPosition

#### Siehe auch

**Eigenschaft:** `LastTextPosition` als Long

#### Beschreibung

Setzt oder holt den am weitesten rechts befindlichen Textpositionsindex des Bereichsobjekts. Dieser Index ist immer größer oder gleich der `FirstTextPosition`<sup>119</sup>. Die Indizierung beginnt am Anfang des Dokuments mit 0 und erhöht sich schrittweise mit jeder neuen Position, an der sich der Textcursor befinden kann. Eine Erhöhung der Textposition um 1 hat dieselbe Wirkung wie die Rechtspfeil-Taste. Eine Verringerung der Textposition um den Wert 1 hat dieselbe Wirkung wie die Linkspfeil-Taste.

Wenn Sie `LastTextPosition` auf einen Wert setzen, der kleiner ist als die aktuelle `FirstTextPosition`<sup>119</sup>, wird `FirstTextPosition`<sup>119</sup> auf den Wert der neuen `LastTextPosition` gesetzt.

HINWEIS: Verwenden Sie Textcursorpositionen mit Vorsicht, da dies im Vergleich zur Cursorpositionierung auf Basis von XMLData ein aufwändiger Vorgang ist.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.
- 2006 Es wurde eine Textposition außerhalb des Dokuments angegeben

#### Beispiele

```
-----  
|                               VBScript                               |  
|-----  
Dim objAuthenticView  
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView  
  
nDocStartPosition = objAuthenticView.DocumentBegin.FirstTextPosition
```

```

nDocEndPosition = objAuthenticView.DocumentEnd.FirstTextPosition

' let's create a range that selects the whole document
' in an inefficient way
Dim objRange
' we need to get a (any) range object first
Set objRange = objAuthenticView.DocumentBegin
objRange.FirstTextPosition = nDocStartPosition
objRange.LastTextPosition = nDocEndPosition

' let's check if we got it right
If objRange.IsEqual(objAuthenticView.WholeDocument) Then
    MsgBox "Test using direct text cursor positioning was ok"
Else
    MsgBox "Ooops!"
End If

```

#### 4.2.9.43 AuthenticRange.LastXMLData

Siehe auch

**Eigenschaft:** [LastXMLData](#) als [XMLData](#)

##### Beschreibung

Setzt oder holt das letzte XMLData-Element im zugrunde liegenden Dokument, das zum Teil oder zur Gänze vom Bereich ausgewählt ist. Das genaue Ende der Auswahl wird durch das [LastXMLDataOffset](#)<sup>135</sup> Attribut definiert.

Wenn *LastXMLData* auf ein neues Datenobjekt gesetzt wird, wird [LastXMLDataOffset](#)<sup>135</sup> auf die letzte Cursorposition innerhalb dieses Elements gesetzt. Es dürfen nur XMLData-Objekte verwendet werden, für die es eine Cursorposition gibt. Wenn Sie *LastXMLData* / [LastXMLDataOffset](#)<sup>135</sup> setzen, wählen Sie eine Position aus, die kleiner ist als der aktuelle Wert von [FirstXMLData](#)<sup>120</sup> / [FirstXMLDataOffset](#)<sup>121</sup>. Letzteres wird auf die neue Endposition verschoben.

HINWEIS: Sie können mit Hilfe der Eigenschaften [FirstXMLData](#)<sup>120</sup> und [LastXMLData](#)<sup>134</sup> direkt auf das zugrunde liegende XML-Dokument zugreifen und dieses manipulieren, wenn die mit dem [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>-Objekt verfügbaren Methoden nicht ausreichen.

##### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.
- 2008 Interner Fehler
- 2009 Das XMLData-Objekt kann nicht aufgerufen werden.

## 4.2.9.44 AuthenticRange.LastXMLDataOffset

Siehe auch

**Eigenschaft:** [LastXMLDataOffset](#) als [Long](#)

### Beschreibung

Setzt oder holt die Cursorposition im [LastXMLData](#)<sup>134</sup>-Element für das Ende des Bereichs.

Die Offset-Positionen basieren auf den von der [Text](#)<sup>143</sup>-Eigenschaft zurückgegebenen Zeichen und beginnen mit dem Wert 0. Verwenden Sie beim Setzen eines neuen Offset den Wert -1, um den Offset an die letzte mögliche Position im Element zu setzen. Seien Sie besonders in den folgenden Fällen vorsichtig:

- Die Textform von Einträgen in Auswahllisten, Kontrollkästchen und ähnlichen Steuerelementen unterscheidet sich unter Umständen von dem, was auf dem Bildschirm angezeigt wird. Der Daten-Offset basiert zwar auf diesem Text, doch gibt es nur zwei gültige Offset-Positionen, eine am Anfang und eine am Ende des Eintrags. Wenn Sie versuchen, den Offset in die Mitte des Eintrags zu positionieren, wird der Offset an das Ende des Eintrags gesetzt.
- Die Textform von XML Entities kann sich in ihrer Darstellung von der auf dem Bildschirm dargestellten Länge unterscheiden. Der Offset basiert auf der Textform der Entities z.B. &#amp;#x26;

Wenn [LastXMLData](#)<sup>134</sup> / [LastXMLDataOffset](#)<sup>135</sup> eine Position vor dem aktuellen [FirstXMLData](#)<sup>120</sup> / [FirstXMLDataOffset](#)<sup>121</sup> auswählt, wird letzteres an die neue Endposition verschoben.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Offset-Wert angegeben.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### Beispiele

```
' -----
'                               VBScript
' Select the complete text of an XMLData element
' using XMLData based selection and ExpandTo
' -----

Dim objAuthenticView
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView

' first we use the XMLData based range properties
' to select all text of the first XMLData element
' in the current selection
Dim objRange
Set objRange = objAuthenticView.Selection
objRange.FirstXMLDataOffset = 0 ' start at beginning of element text
objRange.LastXMLData = objRange.FirstXMLData ' select only one element
objRange.LastXMLDataOffset = -1 ' select till its end

' the same can be achieved with the ExpandTo method
Dim objRange2
```

```

Set objRange2 = objAuthenticView.Selection.ExpandTo(spyAuthenticTag)

' were we successful?
If objRange.IsEqual(objRange2) Then
    objRange.Select()
Else
    MsgBox "Ooops"
End If

```

#### 4.2.9.45 AuthenticRange.MoveBegin

Siehe auch

**Methode:** [MoveBegin](#) (*eKind* als SPYAuthenticElementKind, *nCount* als Long) als [AuthenticRange](#) <sup>111</sup>

##### Beschreibung

Verschiebt den Anfang des Bereichs an den Anfang des *nCount* Elements vom Typ *eKind*. Die Zählung beginnt am aktuellen Beginn des Bereichsobjekts.

Mit Hilfe von positiven Zahlen für *nCount* können Sie die Position zum Ende des Dokuments hin verschieben, mit Hilfe von negativen Zahlen können Sie die Position zum Beginn des Dokuments hin verschieben. Das Ende des Bereichs wird nicht verschoben, es sei denn, der neue Anfang des Bereichs wäre größer als der Wert. In diesem Fall wird das Ende auf den neuen Anfang verschoben. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

##### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2003 Das Ziel befindet sich hinter dem Ende des Dokuments.
- 2004 Das Ziel befindet sich vor dem Anfang des Dokuments.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementtyp definiert.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### 4.2.9.46 AuthenticRange.MoveEnd

Siehe auch

**Methode:** [MoveEnd](#) (*eKind* als SPYAuthenticElementKind, *nCount* als Long) als [AuthenticRange](#) <sup>111</sup>

##### Beschreibung

Verschiebt das Ende des Bereichs an den Anfang des *nCount* Elements vom Typ *eKind*. Die Zählung beginnt am aktuellen Beginn des Bereichsobjekts.

Mit Hilfe von positiven Zahlen für *nCount* können Sie die Position zum Ende des Dokuments hin verschieben, mit Hilfe von negativen Zahlen können Sie die Position zum Beginn des Dokuments hin verschieben. Das Ende des Bereichs wird nicht verschoben, es sei denn, der neue Anfang des Bereichs wäre größer als der Wert. In



diesem Fall wird das Ende an den neuen Anfang verschoben. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2003 Das Ziel befindet sich hinter dem Ende des Dokuments.
- 2004 Das Ziel befindet sich vor dem Anfang des Dokuments.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementtyp definiert.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.47 AuthenticRange.MoveRowDown

Siehe auch

**Methode:** `MoveRowDown ()` als `Boolean`

#### **Beschreibung**

Wenn sich der Anfang eines Bereichs innerhalb einer dynamischen Tabelle befindet und eine Zeile ausgewählt wird, die nicht die letzte Zeile in dieser Tabelle ist, vertauscht diese Methode diese Zeile mit der Zeile unmittelbar danach. Die Auswahl des Bereichs verschiebt sich mit der Zeile, ändert sich aber sonst nicht. Die Funktion gibt den Wert `true` zurück, wenn das Verschieben erfolgreich war, ansonsten wird der Wert `false` zurückgegeben.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.48 AuthenticRange.MoveRowUp

Siehe auch

**Methode:** `MoveRowUp ()` als `Boolean`

#### **Beschreibung**

Wenn sich der Anfang eines Bereichs innerhalb einer dynamischen Tabelle befindet und eine Zeile ausgewählt wird, die nicht die erste Zeile in dieser Tabelle ist, vertauscht diese Methode diese Zeile mit der Zeile unmittelbar oberhalb davon. Die Auswahl des Bereichs verschiebt sich mit der Zeile, ändert sich aber sonst nicht. Die Funktion gibt den Wert `true` zurück, wenn das Verschieben erfolgreich war, ansonsten wird der Wert `false` zurückgegeben.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.

- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### Beispiele

Siehe [JScript - Bubble Sort Dynamic Tables](#)<sup>30</sup>.

### 4.2.9.49 AuthenticRange.Parent

Siehe auch

**Eigenschaft:** `Parent` als [AuthenticView](#)<sup>150</sup> (read-only)

#### **Beschreibung**

Ruft die Ansicht auf, die dieses Bereichsobjekt enthält.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.9.50 AuthenticRange.Paste

Siehe auch

**Methode:** `Paste ()` als `Boolean`

#### **Beschreibung**

Gibt `False` zurück, wenn der Kopier-/Einfügebepuffer leer ist oder die aktuelle Auswahl nicht durch den Inhalt dieses Puffers ersetzt werden kann.

Andernfalls wird die aktuelle Auswahl gelöscht, der Inhalt dieses Puffers eingefügt und der Wert `true` zurückgegeben.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.9.51 AuthenticRange.PerformAction

Siehe auch

**Methode:** `PerformAction` (`eAction` als `SPYAuthenticActions`, `strElementName` als `String`) als `Boolean`

### Beschreibung

`PerformAction` und die dazugehörigen Methoden verleihen Zugriff auf die Eingabehilfenfunktionen von `Authentic`. Mit Hilfe dieser Funktion können Sie Dokumentinhalt schnell und auf konsistente Weise ändern, ohne wissen zu müssen, wo genau die Änderung vorgenommen wird. Der Anfang des Bereichsobjekts dient dazu, die nächste gültige Position zu finden, an der die angegebene Aktion durchgeführt werden kann. Wenn es keine solche Position gibt, gibt die Methode den Wert `false` zurück. Andernfalls wird das Dokument geändert und der Bereich zeigt auf den Anfang der Änderung.

HINWEIS: Um Elementnamen zu finden, die als der zweite Parameter übergeben werden können, verwenden Sie [CanPerformActionWith](#)<sup>114</sup>.

### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.
- 2007 Es wurde eine ungültige Aktion definiert.

### Beispiele

```
' -----
'           VBScript
' Insert the innermost element
' -----

Dim objRange
Set objRange = objPlugin.AuthenticView.Selection

' we determine the elements that can be inserted at the current position
Dim arrElements()
objRange.CanPerformActionWith spyAuthenticInsertBefore, arrElements

' we insert the first (innermost) element
If UBound(arrElements) >= 0 Then
    objRange.PerformAction spyAuthenticInsertBefore, arrElements(0)
    ' objRange now points to the beginning of the inserted element
    ' we set a default value and position at its end
    objRange.Text = "Hello"
    objRange.ExpandTo(spyAuthenticTag).CollapsToEnd().Select
Else
    MsgBox "Can't insert any elements at current position"
End If
```

### 4.2.9.52 AuthenticRange.Select

Siehe auch

**Methode:** [Select \(\)](#)

#### Beschreibung

Macht diesen Bereich zur aktuellen Auswahl der Ansicht. Dasselbe Ergebnis erzielen Sie bei Verwendung von: `'objRange.Parent.Selection = objRange'`

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.

#### Beispiele

```
'-----
'                               VBScript
'-----

' set current selection to end of document
objPlugin.objAuthenticView.DocumentEnd.Select()
```

### 4.2.9.53 AuthenticRange.SelectNext

Siehe auch

**Methode:** [SelectNext \(eKind als SPYAuthenticElementKind\) als \[AuthenticRange\]\(#\)](#)<sup>111</sup>

#### Beschreibung

Wählt das Element vom Typ *eKind* nach dem aktuellen Bereichsende aus. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

#### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2003 Das Ziel befindet sich hinter dem Ende des Dokuments.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementtyp definiert.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### Beispiele

```
'-----
'                               VBScript
' Scan through the whole document word-by-word
'-----

Dim objAuthenticView
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView

Dim objRange
Set objRange = objAuthenticView.DocumentBegin
```

```

Dim bEndOfDocument
bEndOfDocument = False

On Error Resume Next
While Not bEndOfDocument
    objRange.SelectNext(spyAuthenticWord).Select
    If ((Err.number - vbObjecterror) = 2003) Then
        bEndOfDocument = True
        Err.Clear
    ElseIf (Err.number <> 0) Then
        Err.Raise ' forward error
    End If
Wend

```

#### 4.2.9.54 AuthenticRange.SelectPrevious

Siehe auch

**Methode:** [GotoPrevious](#) (*eKind* als *SPYAuthenticElementKind*) als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

##### Beschreibung

Wählt das Element vom Typ *eKind* vor dem Beginn es aktuelle Bereichs aus. Die Methode gibt das geänderte Bereichsobjekt zurück.

##### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2004 Das Ziel befindet vor dem Beginn des Dokuments.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementtyp definiert.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

##### Beispiele

```

' -----
'           VBScript
' Scan through the whole document tag-by-tag
' -----

Dim objAuthenticView
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView

Dim objRange
Set objRange = objAuthenticView.DocumentEnd
Dim bEndOfDocument
bBeginOfDocument = False

On Error Resume Next
While Not bBeginOfDocument
    objRange.SelectPrevious(spyAuthenticTag).Select
    If ((Err.number - vbObjecterror) = 2004) Then
        bBeginOfDocument = True
        Err.Clear
    ElseIf (Err.number <> 0) Then

```

```

        Err.Raise ' forward error
    End If
Wend

```

#### 4.2.9.55 AuthenticRange.SetElementAttributeValue

Siehe auch

**Methode:** `SetElementAttributeValue` (*strElementName* als `String`, *strAttributeName* als `String`, *strAttributeValue* als `String`)

##### Beschreibung

Liefert den Wert des in *strAttributeName* Attributs für das mit *strElementName* bezeichnete Element. Wenn das Attribut unterstützt wird, aber keinen zugewiesenen Wert hat, wird ein leerer String zurückgegeben. Um die Namen der von einem Element unterstützten Attribute zu ermitteln, verwenden Sie [GetElementAttributeNames](#)<sup>122</sup> oder [HasElementAttribute](#)<sup>127</sup>.

##### Fehler

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementname angegeben.  
Es wurde ein ungültiger Attributname angegeben.  
Es wurde ein ungültiger Attributwert angegeben.

##### Beispiele

```

' -----
'           VBScript
' Get and set element attributes
' -----

Dim objRange
Set objRange = objPlugin.AuthenticView.Selection

' first we find out all the elements below the beginning of the range
Dim arrElements
objRange.GetElementHierarchy arrElements

If IsArray(arrElements) Then
    If UBound(arrElements) >= 0 Then
        ' we use the top level element and find out its valid attributes
        Dim arrAttrs()
        objRange.GetElementAttributeNames arrElements(0), arrAttrs

        If UBound(arrAttrs) >= 0 Then
            ' we retrieve the current value of the first valid attribute
            Dim strAttrVal
            strAttrVal = objRange.GetElementAttributeValue (arrElements(0),
arrAttrs(0))
            msgbox "current value of " & arrElements(0) & "/" & arrAttrs(0) & "
is: " & strAttrVal

            ' we change this value and read it again

```

```
        strAttrVal = "Hello"
        objRange.SetElementAttributeValue arrElements(0), arrAttrs(0),
strAttrVal
        strAttrVal = objRange.GetElementAttributeValue (arrElements(0),
arrAttrs(0))
        msgbox "new value of " & arrElements(0) & "/" & arrAttrs(0) & " is: "
& strAttrVal
    End If
End If
End If
```

### 4.2.9.56 AuthenticRange.SetFromRange

Siehe auch

**Methode:** `SetFromRange` (*objSrcRange* als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>)

#### Beschreibung

Setzt das Bereichsobjekt auf dieselbe Anfangs- und Endposition wie *objSrcRange*.

#### Fehler

- 2001 Eines der beiden Bereichsobjekte ist ungültig.
- 2005 Es wurde kein Objekt als Quellobjekt definiert.

### 4.2.9.57 AuthenticRange.SetVariableValue

**Methode:** `SetVariableValue`(*name* als string, *value* als string)

#### Rückgabewert

Definiert den Wert der benannten Variablen.

#### Fehler

- 2201 Ungültiges Objekt.
- 2202 Kein Kontext.
- 2204 Es befindet sich keine Variable dieses Namens im Geltungsbereich.
- 2205 Die Variable kann nicht ausgewertet werden.
- 2206 Die Variable gibt eine Sequenz zurück.
- 2207 Die Variable ist schreibgeschützt.
- 2208 Es ist keine Änderung zulässig.

### 4.2.9.58 AuthenticRange.Text

Siehe auch

**Eigenschaft:** [Text](#) als [String](#)**Beschreibung**

Setzt oder holt den vom Bereichsobjekt ausgewählten Textinhalt.

Die Anzahl der abgerufenen Zeichen muss nicht unbedingt übereinstimmen, da es zwischen dem Anfang und dem Ende des ausgewählten Bereichs Textcursor-Positionen gibt. Die meisten Dokumentelemente unterstützen eine Bereichsendeposition des Cursors, die nicht mit der Bereichsanfangsposition des folgenden Elements übereinstimmt. Dropdown-Listen verfügen nur über eine Cursorposition, können aber Strings beliebiger Länge auswählen. Bei Optionsfeldern und Kontrollkästchen enthält der Texteigenschaftswert den String des entsprechenden XML-Elements.

Wenn mit dem Bereich mehr als ein Element ausgewählt wird, besteht der Text aus einer Verkettung der Einzeltexte. XML Entities werden erweitert, so dass statt '&' '&amp;' erscheint.

Wenn der Text auf den leeren String gesetzt wird, wird kein XML-Element gelöscht. Verwenden Sie stattdessen [Cut](#)<sup>116</sup>, [Delete](#)<sup>117</sup> oder [PerformAction](#)<sup>139</sup>.

**Fehler**

- 2001 Das Authentic Range-Objekt oder das dazugehörige View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.10 AuthenticSelection

Siehe auch

**Eigenschaften**

[Start](#)<sup>145</sup>  
[StartTextPosition](#)<sup>145</sup>  
[End](#)<sup>144</sup>  
[EndTextPosition](#)<sup>145</sup>

### 4.2.10.1 AuthenticSelection.End

Siehe auch

**Deklaration:** [End](#) als [XMLData](#)<sup>180</sup>

**Beschreibung**

XML-Element, an dem die aktuelle Auswahl endet.



### 4.2.10.2 AuthenticSelection.EndTextPosition

Siehe auch

**Deklaration:** [EndTextPosition](#) als [long](#)

**Beschreibung**

Position in [Authentic.End](#)<sup>144</sup>, an der die Auswahl endet.

### 4.2.10.3 AuthenticSelection.Start

Siehe auch

**Deklaration:** [Start](#) als [XMLData](#)<sup>180</sup>

**Beschreibung**

XML-Element, an dem die aktuelle Auswahl beginnt.

### 4.2.10.4 AuthenticSelection.StartTextPosition

Siehe auch

**Deklaration:** [StartTextPosition](#) als [long](#)

**Beschreibung**

Position in [Authentic.Start](#)<sup>145</sup>, an der die Auswahl beginnt.

## 4.2.11 AuthenticToolBarButton

### Methoden

### Eigenschaften

[CommandID](#)<sup>145</sup>

### 4.2.11.1 AuthenticToolBarButton.CommandID

**Deklaration:** [CommandID](#) als [SPYAuthenticCommand](#)<sup>191</sup>

**Beschreibung**

Die CommandId der Symbolleisten-Schaltfläche.

## 4.2.12 AuthenticToolBarButtons

### Methoden

[Item](#) <sup>146</sup>  
[NewButton](#) <sup>146</sup>  
[NewCustomButton](#) <sup>147</sup>  
[NewSeparator](#) <sup>148</sup>  
[Remove](#) <sup>146</sup>

### Eigenschaften

[Count](#) <sup>146</sup>

### 4.2.12.1 AuthenticToolBarButtons.Count

**Deklaration:** `Count` als `long`

#### Beschreibung

Holt die tatsächliche Anzahl der Schaltflächen der Symbolleiste. Schreibgeschützt.

### 4.2.12.2 AuthenticToolBarButtons.Item

**Deklaration:** `Item`(`n` als `long`) als [AuthenticToolBarButton](#) <sup>145</sup>

#### Beschreibung

Holt die `n`te Schaltfläche der aktuellen Symbolleiste. `n` beginnt mit 1.

#### Beispiel

Siehe Beispiel unter [AuthenticToolBarButtons.NewButton](#) <sup>146</sup>

### 4.2.12.3 AuthenticToolBarButtons.NewButton

**Deklaration:** `NewButton`(`nPosition` als `long`, `nCommandId` als [SPYAuthenticCommand](#) <sup>191</sup>)

#### Beschreibung

Fügt eine neue Schaltfläche für den Befehl "`nCommandId`" an der Position "`nPosition`" der Symbolleiste ein. `nPosition` beginnt mit 1.

#### Beispiel

Fügt eine neue Symbolleiste hinzu, ordnet sie am unteren Rand an und fügt neue Symbolleisten-Schaltflächen hinzu.

```
objPlugIn.ToolbarRows.NewRow(3)           // add a new Toolbar (Row 3)
```

```

set ToolbarRow = objPlugIn.ToolbarRows.Item(3)
set Buttons = ToolbarRow.Buttons
ToolbarRow.Alignment = 2 // align Toolbar to bottom
Buttons.NewButton 1, 2 // add Print Button
Buttons.NewButton 1, 3 // add PrintPreview Button
Buttons.NewSeparator 2 // add Separator
Buttons.NewButton 1, 4 // add Validate Button

```

Bei Aufruf von `StartEditing` oder `ReloadToolbars` werden die geänderten Symbolleisteneinstellungen verwendet.

#### 4.2.12.4 AuthenticToolbarButtons.NewCustomButton

**Deklaration:** `NewCustomButton`(`nPosition` als `long`, `strName` als `String`, `strTooltip` als `String`, `strBitmapURL` als `String`)

##### Beschreibung

Fügt in der Symbolleiste an der Position `nPosition` eine neue benutzerdefinierte Schaltfläche mit dem Namen `strName` ein. `nPosition` beginnt bei 1. `strTooltip` wird als Text für den Tooltip verwendet.

`strBitmapURL` ist der Pfad zur Bitmap-Datei für die neue Schaltfläche. Dieser Pfad ist relativ zum Pfad, der mit der `TextStateBmpURL`<sup>94</sup>-Eigenschaft definiert wurde.

##### Beispiel

Angenommen, Sie haben eine benutzerdefinierte Schaltfläche mit dem Namen "MyFunction" in Ihre Symbolleisten eingefügt. Im folgenden Event Handler für `doceditcommand`<sup>50</sup> sehen Sie, was geschehen muss, wenn der Benutzer auf Ihre Schaltfläche geklickt hat und wie Sie den ein/aus-Status dafür festlegen.

```

<SCRIPT LANGUAGE=javascript FOR=objPlugIn EVENT=doceditcommand>
  // event.type is set to "command" if the user clicked the button
  if(objPlugIn.event.type == "command")
  {
    if(objPlugIn.event.srcElement.Name == "MyFunction")
      window.alert("You pressed my custom button!");
  }

  // event.type is set to "update" if the button state must be set
  if(objPlugIn.event.type == "update")
  {
    if(objPlugIn.event.srcElement.Name == "MyFunction")
    {
      // we enable the button if only one element is selected

if(objPlugIn.CurrentSelection.Start.IsSameNode(objPlugIn.CurrentSelection.End))
      objPlugIn.event.returnValue = 1;
    else
      objPlugIn.event.returnValue = 0;

    objPlugIn.event.cancelBubble = true;
  }
  }

```

```
    }  
  }  
</SCRIPT>
```

### 4.2.12.5 AuthenticToolBarButtons.NewSeparator

**Deklaration:** `NewSeparator(nPosition als long)`

#### Beschreibung

Fügt ein Trennzeichen an der Position nPosition der Symbolleiste ein. nPosition beginnt mit 1.

#### Beispiel

Siehe Beispiel unter [AuthenticToolBarButtons.NewButton](#)<sup>146</sup>

### 4.2.12.6 AuthenticToolBarButtons.Remove

**Deklaration:** `Remove(nPosition als long)`

#### Beschreibung

Entfernt die Schaltfläche oder das Trennzeichen an Position nPosition der Symbolleiste. nPosition beginnt bei 1.

## 4.2.13 AuthenticToolBarRow

#### Methoden

[Alignment](#)<sup>148</sup>

#### Eigenschaften

[Buttons](#)<sup>149</sup>

### 4.2.13.1 AuthenticToolBarRowAlignment

**Deklaration:** `Alignment(nAlign als SPYAuthenticToolBarAlignment195)`

#### Beschreibung

Liefert oder setzt die Anordnung der Symbolleiste im Plug-In.

#### Beispiel

Anordnen aller Symbolleisten am unteren Rand:

```
for each ToolbarRow in objPlugin.ToolbarRows  
    ToolbarRow.Alignment = 2  
next
```

### 4.2.13.2 AuthenticToolBarRowButtons

**Deklaration:** `Buttons` als [AuthenticToolBarButtons](#) <sup>146</sup>

#### Beschreibung

Liefert alle Schaltflächen der Symbolleiste

#### Beispiel

Siehe Beispiel unter [AuthenticToolBarButtons.NewButton](#) <sup>146</sup>

## 4.2.14 AuthenticToolBarRows

#### Methoden

[Item](#) <sup>149</sup>

[RemoveRow](#) <sup>150</sup>

[NewRow](#) <sup>150</sup>

#### Eigenschaften

[Count](#) <sup>149</sup>

### 4.2.14.1 AuthenticToolBarRows.Count

**Deklaration:** `Count` als `long`

#### Beschreibung

Liefert die aktuelle Anzahl der definierten Symbolleisten.  
Schreibgeschützt.

### 4.2.14.2 AuthenticToolBarRows.Item

**Deklaration:** `Item(nPosition als long)` als [AuthenticToolBarRow](#) <sup>148</sup>

#### Beschreibung

Liefert die Symbolleiste in Position `nPosition`. `nPosition` beginnt mit "1".  
Schreibgeschützt.

#### Beispiel

Siehe Beispiel unter [AuthenticToolBarButtons.NewButton](#) <sup>146</sup>

### 4.2.14.3 AuthenticToolbarRows.RemoveRow

**Deklaration:** [RemoveRow](#)([nPosition](#) als [long](#))

#### Beschreibung

Entfernt die Symbolleiste an Position [nPosition](#) von der Benutzeroberfläche. [nPosition](#) beginnt mit 1.

### 4.2.14.4 AuthenticToolbarRows.NewRow

**Deklaration:** [NewRow](#)([nPosition](#) als [long](#))

#### Beschreibung

Fügt eine neue Symbolleistenzeile ein. [nPosition](#) beginnt bei 1.

#### Beispiel

Siehe Beispiel unter [AuthenticToolbarButtons.NewButton](#) <sup>146</sup>

## 4.2.15 AuthenticView

Siehe auch

#### Eigenschaften

[Application](#) <sup>162</sup>  
[DocumentBegin](#) <sup>164</sup>  
[DocumentEnd](#) <sup>164</sup>  
[MarkupVisibility](#) <sup>168</sup>  
[Parent](#) <sup>168</sup>  
  
[Selection](#) <sup>169</sup>  
[WholeDocument](#) <sup>171</sup>

#### Methoden

[Goto](#) <sup>167</sup>  
[Print](#) <sup>169</sup>  
[Redo](#) <sup>169</sup>  
[Undo](#) <sup>170</sup>  
  
[UpdateXMLInstanceEntities](#) <sup>171</sup>

#### Ereignisse

#### Beschreibung

[AuthenticView](#) und sein Child-Objekt [AuthenticRange](#) <sup>111</sup> stellen die Schnittstelle für die Authentic-Ansicht bereit, über die Sie Dokument-Inhalte einfach und auf konsistente Art bearbeiten können. Die Funktionsüberschneidung mit bereits bestehenden Methoden und Eigenschaften im Authentic-Objekt ist beabsichtigt. Die Funktionen des Authentic-Objekts zur Bearbeitung von Inhalt werden dadurch nicht mehr benötigt. Es wird empfohlen, unbedingt die neue [AuthenticView](#)-Schnittstelle zu verwenden.

[AuthenticView](#) verschafft Ihnen einfachen Zugriff auf bestimmte Funktionen wie z.B. Drucken, mehrfaches Rückgängigmachen und die aktuelle Cursor-Auswahl oder -Position.

[AuthenticView](#) verwendet Objekte vom Typ [AuthenticRange](#) <sup>111</sup>, um das einfache Navigieren im Dokument und die problemlose Auswahl logischer Textelemente zu ermöglichen. Verwenden Sie für einfache Auswahlvorgänge die Eigenschaften [DocumentBegin](#) <sup>164</sup>, [DocumentEnd](#) <sup>164</sup> oder [WholeDocument](#) <sup>171</sup> und für komplexere Auswahlvorgänge die [Goto](#) <sup>167</sup>-Methode. Informationen zum Navigieren relativ zu einem

vorgegebenen Dokumentenbereich finden Sie unter den Methoden und Eigenschaften des [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>-Objekts.

## 4.2.15.1 Events

### 4.2.15.1.1 OnBeforeCopy

#### Siehe auch

**Event:** `OnBeforeCopy()` als Boolean

#### XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:

```
Function On_AuthenticBeforeCopy()  
    ' On_AuthenticBeforeCopy = False ' to disable operation  
End Function
```

#### XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:

```
function On_AuthenticBeforeCopy()  
{  
    // return false; /* to disable operation */  
}
```

#### XMLSpy IDE Plugin:

```
IXMLSpyPlugIn.OnEvent (21, ...) // nEventId = 21
```

#### Beschreibung

Dieses Event wird ausgelöst, bevor eine Kopieroperation an einem Dokument durchgeführt wird. Bei Rückgabe von *True* (oder nichts) wird die Kopieroperation gestattet, bei Rückgabe von *False* wird das Kopieren deaktiviert.

### 4.2.15.1.2 OnBeforeCut

#### Siehe auch

**Event:** `OnBeforeCut()` als Boolean

#### XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:

```
Function On_AuthenticBeforeCut()  
    ' On_AuthenticBeforeCut = False ' to disable operation  
End Function
```

#### XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:

```
function On_AuthenticBeforeCut()  
{  
    // return false; /* to disable operation */  
}
```

**XMLSpy IDE Plugin:**

```
IXMLSpyPlugIn.OnEvent (20, ...) // nEventId = 20
```

**Beschreibung**

Dieses Event wird ausgelöst, bevor eine Ausschneideoperation an einem Dokument durchgeführt wird. Geben Sie *True* (oder nichts) zurück, um den Vorgang zu gestatten und *False* um den Vorgang zu deaktivieren.

## 4.2.15.1.3 OnBeforeDelete

**Siehe auch**

**Event:** `OnBeforeDelete()` als Boolean

**XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:**

```
Function On_AuthenticBeforeDelete()
    ' On_AuthenticBeforeDelete = False ' to disable operation
End Function
```

**XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:**

```
function On_AuthenticBeforeDelete()
{
    // return false; /* to disable operation */
}
```

**XMLSpy IDE Plugin:**

```
IXMLSpyPlugIn.OnEvent (22, ...) // nEventId = 22
```

**Beschreibung**

Dieses Event wird ausgelöst, bevor eine Löschoption an einem Dokument durchgeführt wird. Geben Sie *True* (oder nichts) zurück, um den Vorgang zu gestatten und *False* um den Vorgang zu deaktivieren.

## 4.2.15.1.4 OnBeforeDrop

**Siehe auch**

**Event:** `OnBeforeDrop` (*i\_nXPos* als Long, *i\_nYPos* als Long, *i\_ipRange* als AuthenticRange, *i\_ipData* als cancelBoolean)

**XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:**

```
Function On_AuthenticBeforeDrop(nXPos, nYPos, objRange, objData)
    ' On_AuthenticBeforeDrop = False ' to disable operation
End Function
```

**XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:**

```
function On_AuthenticBeforeDrop(nXPos, nYPos, objRange, objData)
{
```



```

    // return false; /* to disable operation */
}

```

### **XMLSpy IDE Plugin:**

```
IXMLSpyPlugIn.OnEvent (11, ...) // nEventId = 11
```

### **Beschreibung**

Dieses Event wird ausgelöst, nachdem ein Objekt mit der Maus in das Applikationsfenster gezogen wurde. Alle mit dem Event in Zusammenhang stehenden Informationen werden als Parameter übergeben.

Die ersten beiden Parameter definieren die Mausposition zum Zeitpunkt des Auftretens des Event. Der Parameter *objRange* übergibt ein Bereichsobjekt, das das XML-Element unterhalb der Mausposition auswählt. Der Wert dieses Parameters kann *NULL* sein. Überprüfen Sie dies, bevor Sie das Bereichsobjekt aufrufen. Mit Hilfe des Parameters *objData* können Sie Informationen über das gezogene Objekt aufrufen.

Geben Sie *False* zurück, um den Drop-Vorgang abubrechen. Geben Sie *True* (oder nichts) zurück, um mit einem normalen Vorgang fortzusetzen.

### **Beispiele**

```

' -----
' VB code snippet - connecting to object level events
' -----
' access XMLSpy (without checking for any errors)
Dim objSpy As XMLSpyLib.Application
Set objSpy = GetObject("", "XMLSpy.Application")

' this is the event callback routine connected to the OnBeforeDrop
' event of object objView
Private Function objView_OnBeforeDrop(ByVal i_nXPos As Long, ByVal i_nYPos As Long,
                                      ByVal i_ipRange As IAuthenticRange,
                                      ByVal i_ipData As IAuthenticDataTransfer) As
Boolean

    If (Not i_ipRange Is Nothing) Then
        MsgBox ("Dropping on content is prohibited");
        Return False;
    Else
        Return True;
    End If
End Function

' use VBA keyword WithEvents to connect to object-level event
Dim WithEvents objView As XMLSpyLib.AuthenticView
Set objView = objSpy.ActiveDocument.AuthenticView

' continue here with something useful ...
' and serve the windows message loop

```

#### 4.2.15.1.5 OnBeforePaste

##### Siehe auch

**Event:** `OnBeforePaste` (*objData* als Variant, *strType* als String) als Boolean

##### XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:

```
Function On_AuthenticBeforePaste(objData, strType)
    ' On_AuthenticBeforePaste = False ' to disable operation
End Function
```

##### XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:

```
function On_AuthenticBeforePaste(objData, strType)
{
    // return false; /* to disable operation */
}
```

##### XMLSpy IDE Plugin:

```
IXMLSpyPlugIn.OnEvent (19, ...) // nEventId = 19
```

##### Beschreibung

Dieses Event wird ausgelöst, bevor eine Einfügeoperation am Dokument ausgeführt wird. Der Parameter *strType* ist entweder "TEXT", "UNICODETEXT" oder "IUNKNOWN". In den ersten beiden Fällen enthält *objData* eine String-Darstellung des Objekts, das eingefügt wird. Im letzteren Fall enthält *objData* einen Pointer auf eine IUnknown COM-Schnittstelle.

Geben Sie *True* (oder nichts) zurück, um die Einfügeoperation zu gestatten. Geben Sie *False* zurück, um die Operation zu deaktivieren.

#### 4.2.15.1.6 OnBeforeSave

**Event:** `OnBeforeSave` (SaveAs flag) als Boolean

**Beschreibung:** Mit `OnBeforeSave` haben Sie die Möglichkeit den Benutzer vor einem Überschreiben des bestehenden Dokuments zu warnen oder das Dokument mit einem Schreibschutz zu versehen, wenn bestimmte Bedingungen nicht erfüllt werden. Das Event wird ausgelöst, bevor das Dialogfeld "Datei" angezeigt wird. (Beachten Sie bitte, dass das Event beim Speichern des Dokuments und nicht beim Speichern des SPS-Designs in StyleVision ausgelöst wird.)

#### 4.2.15.1.7 OnDragOver

##### Siehe auch

**Event:** `OnDragOver` (`nXPos` als Long, `nYPos` als Long, `eMouseEvent` als `SPYMouseEvent`, `objRange` als `AuthenticRange`, `objData` als `AuthenticDataTransfer`) als Boolean

#### **XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:**

```
Function On_AuthenticDragOver(nXPos, nYPos, eMouseEvent, objRange, objData)
    ' On_AuthenticDragOver = False ' to disable operation
End Function
```

#### **XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:**

```
function On_AuthenticDragOver(nXPos, nYPos, eMouseEvent, objRange, objData)
{
    // return false; /* to disable operation */
}
```

#### **XMLSpy IDE Plugin:**

```
IXMLSpyPlugIn.OnEvent (10, ...) // nEventId = 10
```

### **Beschreibung**

Dieses Event wird ausgelöst, wenn ein Objekt, von innerhalb oder außerhalb der Authentic-Ansicht mit der Maus über das Applikationsfenster gezogen wird. Alle mit dem Event in Zusammenhang stehenden Informationen werden als Parameter übergeben.

Die ersten drei Parameter definieren die Mausposition, den Status der Maustaste und den Status virtueller Schaltflächen zum Zeitpunkt, zu dem das Event auftritt. Der Parameter `objRange` übergibt ein Bereichsobjekt, das das XML-Element unterhalb der Mausposition auswählt. Der Wert dieses Parameters kann `NULL` sein. Überprüfen Sie dies, bevor Sie das Bereichsobjekt aufrufen. Mit Hilfe des Parameters `objData` können Sie Informationen über das gezogene Objekt aufrufen.

Geben Sie `False` zurück, um den Drag-Vorgang abzubrechen. Geben Sie `True` (oder nichts) zurück, um mit einem normalen Vorgang fortzusetzen.

### **Beispiele**

```
' -----
' VB code snippet - connecting to object level events
' -----
' access XMLSpy (without checking for any errors)
Dim objSpy As XMLSpyLib.Application
Set objSpy = GetObject("", "XMLSpy.Application")

' this is the event callback routine connected to the OnDragOver
' event of object objView
Private Function objView_OnDragOver(ByVal i_nXPos As Long, ByVal i_nYPos As Long,
                                     ByVal i_eMouseEvent As SPYMouseEvent,
                                     ByVal i_ipRange As IAuthenticRange,
                                     ByVal i_ipData As IAuthenticDataTransfer) As Boolean

    If (((i_eMouseEvent And spyShiftKeyDownMask) <> 0) And
        (Not i_ipRange Is Nothing)) Then
        MsgBox ("Floating over element " & i_ipRange.FirstXMLData.Parent.Name);
    End If

    Return True;
End Function
```

```
' use VBA keyword WithEvents to connect to object-level event
Dim WithEvents objView As XMLSpyLib.AuthenticView
Set objView = objSpy.ActiveDocument.AuthenticView

' continue here with something useful ...
' and serve the windows message loop
```

#### 4.2.15.1.8 OnKeyboardEvent

##### Siehe auch

**Event:** `OnKeyboardEvent` (`eKeyEvent` als `SPYKeyEvent`, `nKeyCode` als `Long`, `nVirtualKeyStatus` als `Long`) als `Boolean`

##### XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:

```
Function On_AuthenticKeyboardEvent(eKeyEvent, nKeyCode, nVirtualKeyStatus)
    ' On_AuthenticKeyboardEvent = True ' to cancel bubbling of event
End Function
```

##### XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:

```
function On_AuthenticKeyboardEvent(eKeyEvent, nKeyCode, nVirtualKeyStatus)
{
    // return true; /* to cancel bubbling of event */
}
```

##### XMLSpy IDE Plugin:

```
IXMLSpyPlugIn.OnEvent(30, ...) // nEventId = 30
```

##### Beschreibung

Dieses Event wird für `WM_KEYDOWN`, `WM_KEYUP` und `WM_CHAR` Windows-Meldungen ausgelöst.

Der eigentliche Meldungstyp steht im `eKeyEvent` Parameter zur Verfügung. Der Status virtueller Tasten ist im Parameter `nVirtualKeyStatus` kombiniert. Verwenden Sie die im Enumerations-Datentyp `SPYVirtualKeyMask` definierten Bit-Masken, um eine Überprüfung der unterschiedlichen Tasten und ihrer Kombinationen durchzuführen.

ANMERKUNG: Die folgenden Events aus der Skripting-Umgebung und dem IDE Plug-in von XMLSpy werden weiterhin unterstützt, werden aber bei diesem Event nicht mehr unterstützt:

```
On_AuthenticKeyUp()           IXMLSpyPlugIn.OnEvent(13, ...) // nEventId = 13
On_AuthenticKeyDown()        IXMLSpyPlugIn.OnEvent(12, ...) // nEventId = 12
On_AuthenticKeyPressed()     IXMLSpyPlugIn.OnEvent(14, ...) // nEventId = 14
```

##### Beispiele

```
' -----
' VB code snippet - connecting to object level events
' -----
' access XMLSpy (without checking for any errors)
Dim objSpy As XMLSpyLib.Application
Set objSpy = GetObject("", "XMLSpy.Application")
```

```

' this is the event callback routine connected to the OnKeyboard
' event of object objView
Private Function objView_OnKeyboardEvent(ByVal i_keyEvent As Long, ByVal io_pnKeyCode As
Long, ByVal i_nVirtualKeyStatus As Long) As Boolean
    If ((i_keyEvent = XMLSpyLib.spyKeyUp) And ((i_nVirtualKeyStatus And
XMLSpyLib.spyCtrlKeyMask) <> 0)) Then
        MsgBox ("Ctrl " & io_pnKeyCode & " pressed")
        objView_OnKeyboardEvent = True
    Else
        objView_OnKeyboardEvent = False
    End If
End Function

' use VBA keyword WithEvents to connect to object-level event
Dim WithEvents objView As XMLSpyLib.AuthenticView
Set objView = objSpy.ActiveDocument.AuthenticView

' continue here with something useful ...
' and serve the windows message loop

```

#### 4.2.15.1.9 OnLoad

**Event:** OnLoad ()

**Beschreibung:** Mit OnLoad können einige Funktionalitäten der Authentic-Ansicht eingeschränkt werden, wie im Beispiel unten gezeigt:

```

function On_AuthenticLoad( )
{
    // We are disabling all entry helpers in order to prevent user from manipulating XML
tree
    AuthenticView.DisableElementEntryHelper();
    AuthenticView.DisableAttributeEntryHelper();

    // We are also disabling the markup buttons for the same purpose
    AuthenticView.SetToolBarButtonState( 'AuthenticMarkupSmall',
authenticToolBarButtonDisabled );
    AuthenticView.SetToolBarButtonState( 'AuthenticMarkupLarge',
authenticToolBarButtonDisabled );
    AuthenticView.SetToolBarButtonState( 'AuthenticMarkupMixed',
authenticToolBarButtonDisabled );
}

```

Im Beispiel wird der Status der Symbolleisten-Schaltflächen "Kleine Markup-Symbole", "Große Markup-Symbole" und "Gemischte Markup-Symbole" mit Hilfe der Schaltflächen-Identifizierer bearbeitet. Siehe [vollständige Liste](#)<sup>160</sup>.

#### 4.2.15.1.10 OnMouseEvent

##### Siehe auch

**Event:** `OnMouseEvent` (`nXPos` als Long, `nYPos` als Long, `eMouseEvent` als `SPYMouseEvent`, `objRange` als `AuthenticRange`) als Boolean

##### XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:

```
Function On_AuthenticMouseEvent(nXPos, nYPos, eMouseEvent, objRange)
    ' On_AuthenticMouseEvent = True ' to cancel bubbling of event
End Function
```

##### XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:

```
function On_AuthenticMouseEvent(nXPos, nYPos, eMouseEvent, objRange)
{
    // return true; /* to cancel bubbling of event */
}
```

##### XMLSpy IDE Plugin:

```
IXMLSpyPlugIn.OnEvent (31, ...) // nEventId = 31
```

##### Beschreibung

Dieses Event wird für jede Mausbewegung und jede Mausschaltflächen-Windows-Meldung ausgelöst.

Der eigentliche Meldungstyp und der Status der Maustaste stehen im `eMouseEvent` Parameter zur Verfügung. Verwenden Sie die im Enumerations-Datentyp `SPYMouseEvent` definierten Bit-Masken, um eine Überprüfung auf die unterschiedlichen Meldungen, Tastenstatus und ihre Kombinationen durchzuführen.

Der Parameter `objRange` definiert den Teil des Dokuments, der sich an der aktuellen Mauscursorposition befindet. Das Bereichsobjekt wählt immer einen vollständigen Tag des Dokuments aus. (Dies kann sich in zukünftigen Versionen ändern, wenn ein genauere Positionierungsmechanismus zur Verfügung steht). Wenn sich an der aktuellen Position kein auswählbarer Teil des Dokuments befindet, ist das Bereichsobjekt `Null`.

ANMERKUNG: Die folgenden Events aus der Skripting-Umgebung und dem IDE Plug-in von XMLSpy werden weiterhin unterstützt, werden aber bei diesem Event nicht mehr unterstützt:

```
On_AuthenticKeyUp()           IXMLSpyPlugIn.OnEvent (13, ...) // nEventId = 13
On_AuthenticKeyDown()        IXMLSpyPlugIn.OnEvent (12, ...) // nEventId = 12
On_AuthenticKeyPressed()     IXMLSpyPlugIn.OnEvent (14, ...) // nEventId = 14
```

##### Beispiele

```
'-----
' VB code snippet - connecting to object level events
'-----
' access XMLSpy (without checking for any errors)
Dim objSpy As XMLSpyLib.Application
Set objSpy = GetObject("", "XMLSpy.Application")

' this is the event callback routine connected to the OnMouseEvent
' event of object objView. If you click with the left mouse button
' while pressing a control key, the current selection will be set
```

```

' to the tag below the current mouse cursor position
Private Function objView_OnMouseEvent(ByVal i_nXPos As Long, ByVal i_nYPos As Long, ByVal
i_eMouseEvent As XMLSpyLib.SPYMouseEvent, ByVal i_pRange As XMLSpyLib.IAuthenticRange) As
Boolean
    If (i_eMouseEvent = (XMLSpyLib.spyLeftButtonDownMask Or
XMLSpyLib.spyCtrlKeyDownMask)) Then
        On Error Resume Next
        i_pRange.Select
        objView_OnMouseEvent = True
    Else
        objView_OnMouseEvent = False
    End If
End Function

' use VBA keyword WithEvents to connect to object-level event
Dim WithEvents objView As XMLSpyLib.AuthenticView
Set objView = objSpy.ActiveDocument.AuthenticView

' continue here with something useful ...
' and serve the windows message loop

```

#### 4.2.15.1.11 OnSelectionChanged

**Event:** `OnSelectionChanged` (*objNewSelection* als `AuthenticRange`)

**XMLSpy Skripting-Umgebung - VBScript:**

```

Function On_AuthenticSelectionChanged (objNewSelection)
End Function

```

**XMLSpy Skripting-Umgebung - JScript:**

```

function On_AuthenticSelectionChanged (objNewSelection)
{
}

```

**XMLSpy IDE Plugin:**

```

IXMLSpyPlugIn.OnEvent (23, ...) // nEventId = 23

```

**Beschreibung**

Dieses Event wird ausgelöst, wenn die sich die Auswahl auf der Benutzeroberfläche ändert.

**Beispiele**

```

' -----
' VB code snippet - connecting to object level events
' -----
' access XMLSpy (without checking for any errors)
Dim objSpy As XMLSpyLib.Application
Set objSpy = GetObject("", "XMLSpy.Application")

' this is the event callback routine connected to the OnSelectionChanged
' event of object objView

```

```
Private Sub objView_OnSelectionChanged (ByVal i_ipNewRange As XMLSpyLib.IAuthenticRange)
    MsgBox ("new selection: " & i_ipNewRange.Text)
End Sub

' use VBA keyword WithEvents to connect to object-level event
Dim WithEvents objView As XMLSpyLib.AuthenticView
Set objView = objSpy.ActiveDocument.AuthenticView

' continue here with something useful ...
' and serve the windows message loop
```

#### 4.2.15.1.12 OnToolBarButtonClicked

**Event:** `OnToolBarButtonClicked` (Button identifier)

**Beschreibung:** `OnToolBarButtonClicked` wird ausgelöst, wenn der Benutzer auf eine Symbolleisten-Schaltfläche klickt. Über den Parameter Schaltflächen-Identifizier, kann ermittelt werden, auf welche Schaltfläche geklickt wurde. Unten sehen Sie die Liste der vordefinierten Schaltflächen-Identifizier:

- `AuthenticPrint`
- `AuthenticPrintPreview`
- `AuthenticUndo`
- `AuthenticRedo`
- `AuthenticCut`
- `AuthenticCopy`
- `AuthenticPaste`
- `AuthenticClear`
- `AuthenticMarkupHide`
- `AuthenticMarkupLarge`
- `AuthenticMarkupMixed`
- `AuthenticMarkupSmall`
- `AuthenticValidate`
- `AuthenticChangeWorkingDBXMLCell`
- `AuthenticSave`
- `AuthenticSaveAs`
- `AuthenticReload`
- `AuthenticTableInsertRow`
- `AuthenticTableAppendRow`
- `AuthenticTableDeleteRow`
- `AuthenticTableInsertCol`
- `AuthenticTableAppendCol`
- `AuthenticTableDeleteCol`
- `AuthenticTableJoinCellRight`
- `AuthenticTableJoinCellLeft`
- `AuthenticTableJoinCellAbove`
- `AuthenticTableJoinCellBelow`
- `AuthenticTableSplitCellHorizontally`
- `AuthenticTableSplitCellVertically`
- `AuthenticTableAlignCellContentTop`



- AuthenticTableCenterCellVertically
  - AuthenticTableAlignCellContentBottom
  - AuthenticTableAlignCellContentLeft
  - AuthenticTableCenterCellContent
  - AuthenticTableAlignCellContentRight
  - AuthenticTableJustifyCellContent
  - AuthenticTableInsertTable
  - AuthenticTableDeleteTable
  - AuthenticTableProperties
  - AuthenticAppendRow
  - AuthenticInsertRow
  - AuthenticDuplicateRow
  - AuthenticMoveRowUp
  - AuthenticMoveRowDown
  - AuthenticDeleteRow
  - AuthenticDefineEntities
- AuthenticXMLSignature

Der Benutzer kann für seine benutzerdefinierten Schaltflächen seine eigenen Identifier hinzufügen. Beachten Sie bitte, dass der Benutzer aufpassen muss, da die Identifier nicht auf Eindeutigkeit überprüft werden. Dieselben Identifier können zur Kennzeichnung von Schaltflächen in `Set/GetToolbarState()` COM API-Aufrufen verwendet werden. Durch Hinzufügen von Code für unterschiedliche Schaltflächen hat der Benutzer die Möglichkeit, das Verhalten der Symbolleiste der Authentic-Ansicht vollständig neu zu definieren, indem er seine eigenen Methoden zur Tabellenbearbeitung usw. hinzufügt.

#### 4.2.15.1.13 OnToolbarButtonExecuted

**Event:** `OnToolbarButtonExecuted` (Button identifier)

**Beschreibung:** `OnToolbarButtonClicked` wird ausgelöst, wenn ein Benutzer auf eine Symbolleisten-Schaltfläche klickt. Über den Parameter Schaltflächen-Identifier, kann ermittelt werden, auf welche Schaltfläche geklickt wurde. Siehe Liste der vordefinierten [vordefinierten Schaltflächen-Identifier](#)<sup>160</sup>.

`OnToolbarButtonExecuted` wird ausgelöst, nachdem die Symbolleisten-Aktion ausgeführt wurde und eignet sich z.B. zum Hinzufügen von aktualisiertem Code, wie im Beispiel unten gezeigt:

```
//event fired when a toolbar button action was executed
function On_AuthenticToolbarButtonExecuted( varBtnIdentifier )
{
    // After whatever command user has executed - make sure to update toolbar button
    states
    UpdateOwnToolbarButtonStates();
}
```

In diesem Fall ist `UpdateOwnToolbarButtonStates` eine in den globalen Deklarationen definierte Benutzerfunktion.

#### 4.2.15.1.14 OnUserAddedXMLNode

**Event:** [OnUserAddedXMLNode](#) (XML node)

**Beschreibung:** `OnUserAddedXMLNode` wird ausgelöst, wenn der Benutzer einen XML-Node als Primäraktion hinzufügt. Dies geschieht in Situationen, in denen der Benutzer eine der folgenden Aktionen ausführt:

- Klicken auf automatisch hinzugefügte Hyperlinks (siehe Beispiel `OnUserAddedXMLNode.sps`)
- Auswahl der Kontextmenübefehle "Einfügen...", "Einfügen nach...", "Einfügen vor..."
- Klicken auf "Zeile anhängen", beim Einfügen neuer Symbolleisten-Schaltflächen
- Ausführen von "Einfügen nach...", "Einfügen vor..." Aktionen in Elementeingabehilfen (außerhalb von `StyleVision`)

Das Event wird **nicht** bei "Zeile duplizieren" oder, wenn der Node extern (z.B. über die COM API) hinzugefügt wurde, oder bei "Anwenden" (z.B. Textstatus-Symbole) oder in XML-Tabellenoperationen bzw. in Datenbankoperationen ausgelöst.

Der Event-Parameter ist das XML-Node-Objekt, das hinzugefügt wurde, wodurch der Benutzer die Möglichkeit hat, den hinzugefügten XML-Node zu bearbeiten. Ein ausführliches Beispiel für einen Event Handler finden Sie in der Datei `OnUserAddedXMLNode.sps`.

### 4.2.15.2 AuthenticView.Application

Siehe auch

**Eigenschaft:** [Application](#) als [Authentic](#)<sup>69</sup> (Schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Ruft das -Applikationsobjekt auf.

#### Fehler

- |      |   |
|------|---|
| 2000 | Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.                          |
| 2005 | Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben. |

### 4.2.15.3 AuthenticView.AsXMLString

Siehe auch

**Eigenschaft:** [AsXMLString](#) als String

#### Beschreibung

Gibt den Dokumentinhalt als XML-String zurück oder definiert ihn als solchen. Wenn der Inhalt auf einen neuen Wert gesetzt wird, wird die gerade verwendete Schema- oder sps-Datei nicht geändert. Wenn der neue `XMLString` der aktuellen Schemadatei nicht entspricht, wird Fehler 2011 zurückgegeben.

#### Fehler

- 2000 Das Authentic-Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2011 AsXMLString wurde auf einen Wert gesetzt, der gemäß der aktuellen Schemadatei kein gültiger XML-Code ist.

### 4.2.15.4 AuthenticView.ContextMenu

**Eigenschaft:** `ContextMenu` als `ContextMenu`

#### **Beschreibung**

Über die Eigenschaft `ContextMenu` erhält der Benutzer Zugriff auf das Kontextmenü. Am besten lässt sich dies über den Event Handler `OnContextMenuActivated` durchführen.

#### Fehler

- 2000 Ungültiges Objekt.
- 2005 Ungültiger Parameter.

### 4.2.15.5 AuthenticView.CreateXMLNode

**Methode:** `CreateXMLNode` (`nKind` als `SPYXMLDataKind`) als `XMLData`

#### **Rückgabewert**

Die Methode gibt das neue XMLData Objekt zurück.

#### **Beschreibung**

Um ein neues XMLData Objekt zu erstellen, verwenden Sie die Methode `CreateXMLNode()`. Siehe auch "Verwendung von XMLData".

#### Fehler

- 2000 Ungültiges Objekt.
- 2012 XML-Node kann nicht erstellt werden.

### 4.2.15.6 AuthenticView.DisableAttributeEntryHelper

**Methode:** `DisableAttributeEntryHelper()`

#### **Beschreibung**

`DisableAttributeEntryHelper()` deaktiviert die Attribut-Eingabehilfe in XMLSpy, Authentic Desktop und dem Authentic Browser Plug-in.

#### Fehler

- 2000 Ungültiges Objekt.

### 4.2.15.7 AuthenticView.DisableElementEntryHelper

**Methode:** `DisableElementEntryHelper()`

**Beschreibung**

`DisableElementEntryHelper()` deaktiviert die Element-Eingabehilfe in XMLSpy, Authentic Desktop und dem Authentic Browser Plug-in.

Fehler

2000 Ungültiges Objekt.

### 4.2.15.8 AuthenticView.DisableEntityEntryHelper

**Methode:** `DisableEntityEntryHelper()`

**Beschreibung**

`DisableEntityEntryHelper()` deaktiviert die Entity-Eingabehilfe in XMLSpy, Authentic Desktop und dem Authentic Browser Plug-in.

Fehler

2000 Ungültiges Objekt.

### 4.2.15.9 AuthenticView.DocumentBegin

**Siehe auch**

**Eigenschaft:** `DocumentBegin` als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup> (schreibgeschützt)

**Beschreibung**

Ruft ein Bereichsobjekt auf, das auf den Anfang des Dokuments zeigt.

Fehler

2000 Das Authentic-Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.

2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.15.10 AuthenticView.DocumentEnd

**Siehe auch**

**Eigenschaft:** `DocumentEnd` als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup> (Schreibgeschützt)

**Beschreibung**

Ruft ein Bereichsobjekt ab, das auf das Ende des Dokuments zeigt.

### Fehler

- 2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.15.11 `AuthenticView.DoNotPerformStandardAction`

**Methode** `DoNotPerformStandardAction` ()

### **Beschreibung**

`DoNotPerformStandardAction()` dient als Abbrech-Bubble für Makros und bricht die weitere Ausführung ab, nachdem das Makro fertig ausgeführt wurde.

### Fehler

- 2000 Ungültiges Objekt.

## 4.2.15.12 `AuthenticView.EvaluateXPath`

**Methode:** `EvaluateXPath` (`XMLData`, `expression`) als string

### **Rückgabewert**

Diese Methode gibt einen String zurück.

### **Beschreibung**

`EvaluateXPath()` führt einen XPath-Ausdruck im angegebenen XML-Kontext-Node aus. Das Ergebnis wird als String zurückgegeben. Im Fall einer Sequenz ist der String durch Leerzeichen getrennt.

### Fehler

- 2000 Ungültiges Objekt.
- 2005 Ungültiger Parameter.
- 2008 Interner Fehler.
- 2013 XPath-Fehler.

## 4.2.15.13 `AuthenticView.Event`

### **Siehe auch**

**Eigenschaft:** `Event` als `AuthenticEvent` (schreibgeschützt)

### **Beschreibung**

Über diese Eigenschaft erhalten Sie auf dieselbe Art wie bei `OldAuthenticView.event` Zugriff auf die Parameter des letzten Event. Da nun alle Events für die Skripting-Umgebung und externe Clients mit Parameters verfügbar sind, sollte diese `Event` Eigenschaft nur von IDE-Plug-ins aus verwendet werden.

### Fehler

- 2000 Das Authentic-Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.15.14 AuthenticView.EventContext

**Eigenschaft:** `EventContext` als `EventContext`

### **Beschreibung**

Über die Eigenschaft `EventContext` erhalten Sie Zugriff auf den Kontext des laufenden Makros. Nähere Informationen dazu finden Sie unter der Beschreibung zur `EventContext` Schnittstelle.

### Fehler

- 2000 Ungültiges Objekt.

## 4.2.15.15 AuthenticView.GetToolBarButtonState

**Methode:** `GetToolBarButtonState` (`ButtonIdentifier` als `string`) als `AuthenticToolBarButtonState`

### **Rückgabewert**

Die Methode gibt `AuthenticToolBarButtonState` zurück.

### **Beschreibung**

`GetToolBarButtonState` fragt den Status der Symbolleisten-Schaltfläche ab und gestattet dem Benutzer, die durch ihren Schaltflächen-Identifizier gekennzeichnete Schaltfläche ([siehe Liste oben](#)<sup>160</sup>) zu aktivieren bzw. zu deaktivieren. Auf diese Art können die Symbolleisten-Schaltflächen z.B. permanent deaktiviert werden. Eine andere Verwendung der Methode ist `SetToolBarButtonState` in den `OnSelectionChanged` Event Handler zu setzen, da die Symbolleisten-Schaltflächen regelmäßig aktualisiert werden, wenn sich die Auswahl im Dokument ändert.

Der Status der Symbolleisten-Schaltflächen wird unter der [Liste der Enumerationen](#)<sup>195</sup> aufgelistet.

Der Standardzustand bedeutet, dass die Aktivierung/Deaktivierung der Schaltfläche über `AuthenticView` erfolgt. Wenn der Benutzer den Zustand auf aktiviert oder deaktiviert setzt, bleibt die Schaltfläche so lange in diesem Zustand, solange der Benutzer den Zustand nicht ändert.

### Fehler

- 2000 Ungültiges Objekt.
- 2005 Ungültiger Parameter.
- 2008 Interner Fehler.
- 2014 Ungültiger Schaltflächen-Identifizier.

## 4.2.15.16 AuthenticView.Goto

Siehe auch

**Methode:** `Goto` (*eKind* als `SPYAuthenticElementKind`, *nCount* als `Long`, *eFrom* als `SPYAuthenticDocumentPosition`) als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>

### Beschreibung

Ruft ein Bereichsobjekt auf, das auf den Anfang des *nCount*-Elements vom Typ *eKind* zeigt. Die Anfangsposition wird durch den Parameter *eFrom* definiert. Verwenden Sie positive Werte für *nCount*, um zum Ende des Dokuments zu navigieren. Verwenden Sie negative Werte, um zum Anfang des Dokuments zu navigieren.

### Fehler

- 2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2003 Das Ziel befindet sich hinter dem Ende des Dokuments.
- 2004 Das Ziel befindet vor den Anfang des Dokuments.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Elementtyp angegeben.  
Die Anfangsposition ist keine Position aus `spyAuthenticDocumentBegin` oder `spyAuthenticDocumentEnd`.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### Beispiele

```
Dim objAuthenticView
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView

On Error Resume Next
Dim objRange
' goto beginning of first table in document
Set objRange = objAuthenticView.Goto (spyAuthenticTable, 1, spyAuthenticDocumentBegin)
If (Err.number = 0) Then
    objRange.Select()
Else
    MsgBox "No table found in document"
End If
```

## 4.2.15.17 AuthenticView.IsRedoEnabled

Siehe auch

**Eigenschaft:** `IsRedoEnabled` als Boolean (schreibgeschützt)

### Beschreibung

True, wenn Wiederhol-Schritte verfügbar sind und `Redo` möglich ist.

### Fehler

- 2000 Das Authentic-Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.15.18 AuthenticView.IsUndoEnabled

Siehe auch

**Eigenschaft:** [IsUndoEnabled](#) als Boolean (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

True, wenn Rückgängig-Schritte verfügbar sind und [Undo](#) möglich ist.

#### Fehler

- 2000 Das Authentic-Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.15.19 AuthenticView.MarkupVisibility

Siehe auch

**Eigenschaft:** [MarkupVisibility](#) als [SPYAuthenticMarkupVisibility](#)

#### Beschreibung

Setzt oder liefert den aktuellen Sichtbarkeitsstatus von Markup.

#### Fehler

- 2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Es wurde ein ungültiger Enumerationswert angegeben.  
Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.15.20 AuthenticView.Parent

Siehe auch

**Eigenschaft:** [Parent](#) als [Authentic](#)<sup>69</sup> (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Liefert eine Referenz auf die Applikation.

#### Fehler

- 2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.



### 4.2.15.21 AuthenticView.Print

Siehe auch

**Methode:** `Print` (`bWithPreview` als `Boolean`, `bPromptUser` als `Boolean`)

#### Beschreibung

Druckt das in dieser Ansicht angezeigte Dokument. Wenn `bWithPreview` auf `True` gesetzt ist, wird das Dialogfeld "Druckvorschau" angezeigt. Wenn `bPromptUser` auf `True` gesetzt ist, wird das Dialogfeld "Drucken" angezeigt. Wenn beide Parameter auf `False` gesetzt sind, wird das Dokument ohne weiteren Eingriff durch den Benutzer gedruckt.

#### Fehler

2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.

### 4.2.15.22 AuthenticView.Redo

Siehe auch

**Methode:** `Redo` () als `Boolean`

#### Beschreibung

Stellt die letzte mit dem Befehl "Rückgängig" rückgängig gemachte Aktion wieder her.

#### Fehler

2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.

2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.15.23 AuthenticView.Selection

Siehe auch

**Eigenschaft:** `Selection` als `AuthenticRange` <sup>111</sup>

#### Beschreibung

Setzt oder holt die aktuelle Textauswahl auf der Benutzeroberfläche.

#### Fehler

2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.

2002 Es ist keine Selektion aktiv.

2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

#### Beispiele

-----

```

'           VBScript
' -----
Dim objAuthenticView
Set objAuthenticView = objPlugin.AuthenticView

' if we are the end of the document, re-start at the beginning
If (objAuthenticView.Selection.IsEqual(objAuthenticView.DocumentEnd)) Then
    objAuthenticView.Selection = objAuthenticView.DocumentBegin
Else
    ' objAuthenticView.Selection = objAuthenticView.Selection.GotoNextCursorPosition()
    ' or shorter:
    objAuthenticView.Selection.GotoNextCursorPosition().Select
End If

```

#### 4.2.15.24 AuthenticView.SetToolBarButtonState

**Methode:** `SetToolBarButtonState` (ButtonIdentifier als string, AuthenticToolBarButtonState state)

##### Beschreibung

`SetToolBarButtonState` fragt den Status der Symbolleisten-Schaltfläche ab und gestattet dem Benutzer, die durch ihren Schaltflächen-Identifizier gekennzeichnete Schaltfläche ([siehe Liste oben](#)<sup>160</sup>) zu aktivieren bzw. zu deaktivieren. Auf diese Art können die Symbolleisten-Schaltflächen z.B. permanent deaktiviert werden. Eine andere Verwendung der Methode ist `SetToolBarButtonState` in den `OnSelectionChanged` Event Handler zu setzen, da die Symbolleisten-Schaltflächen regelmäßig aktualisiert werden, wenn sich die Auswahl im Dokument ändert.

Der Status der Symbolleisten-Schaltflächen wird unter der [Liste der Enumerationen](#)<sup>195</sup> aufgelistet.

Der Standardzustand bedeutet, dass die Aktivierung/Deaktivierung der Schaltfläche über `AuthenticView` erfolgt. Wenn der Benutzer den Zustand auf aktiviert oder deaktiviert setzt, bleibt die Schaltfläche so lange in diesem Zustand, solange der Benutzer den Zustand nicht ändert.

##### Fehler

- 2000 Ungültiges Objekt.
- 2008 Interner Fehler.
- 2014 Ungültiger Schaltflächen-Identifizier.

#### 4.2.15.25 AuthenticView.Undo

Siehe auch

**Methode:** `Undo` () als `Boolean`

##### Beschreibung

Macht die letzte in dieser Ansicht vorgenommene Änderung am Dokument rückgängig.

### Fehler

- 2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.
- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.15.26 AuthenticView.UpdateXMLInstanceEntities

Siehe auch

**Methode:** [UpdateXMLInstanceEntities](#) ()

### **Beschreibung**

Aktualisiert die interne Darstellung der deklarierten Entities und befüllt die Eingabehilfen erneut. Zusätzlich dazu wird der Validator neu geladen, damit die XML-Datei korrekt validiert werden kann. Beachten Sie, dass dadurch eventuell auch Schema-Dateien neu geladen werden.

### Fehler

Die Methode gibt nie einen Fehler zurück.

### Beispiel

```
// -----  
//           JavaScript  
// -----  
var objDocType;  
objDocType = objPlugin.XMLRoot.GetFirstChild(10);  
  
if(objDocType)  
{  
    var objEntity = objPlugin.CreateChild(14);  
    objEntity.Name = "child";  
    objEntity.TextValue = "SYSTEM \"child.xml\"";  
    objDocType.AppendChild(objEntity);  
  
    objPlugin.AuthenticView.UpdateXMLInstanceEntities();  
}
```

## 4.2.15.27 AuthenticView.WholeDocument

Siehe auch

**Eigenschaft:** [WholeDocument](#) als [AuthenticRange](#)<sup>111</sup> (Schreibgeschützt)

### **Beschreibung**

Ruft ein Bereichsobjekt ab, das das gesamte Dokument auswählt.

### Fehler

- 2000 Das Authentic View-Objekt ist nicht mehr gültig.

- 2005 Für den zurückgegebenen Parameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

### 4.2.15.28 AuthenticView.XMLDataRoot

#### Siehe auch

**Eigenschaft:** [XMLDataRoot](#) als `XMLData` (schreibgeschützt)

#### Beschreibung

Gibt das am höchsten gestufte `XMLData`-Element des aktuellen Dokuments zurück oder definiert dieses. Dieses Element beschreibt normalerweise die Dokumentstruktur und wäre von der Art `spyXMLDataXMLDocStruct`, `spyXMLDataXMLEntityDocStruct` oder `spyXMLDataDTDDocStruct`.

#### Fehler

- 2000 Das Authentic-Ansichtsobjekt ist nicht mehr gültig.  
2005 Für den Rückgabeparameter wurde eine ungültige Adresse angegeben.

## 4.2.16 AuthenticXMLTableCommands

#### Methoden

[Insert](#) <sup>175</sup>  
[Delete](#) <sup>175</sup>  
[AppendRow](#) <sup>174</sup>  
[InsertRow](#) <sup>176</sup>  
[DeleteRow](#) <sup>175</sup>  
[AppendColumn](#) <sup>174</sup>  
[InsertColumn](#) <sup>176</sup>  
[DeleteColumn](#) <sup>175</sup>  
[JoinLeft](#) <sup>176</sup>  
[JoinRight](#) <sup>176</sup>  
[JoinUp](#) <sup>176</sup>  
[JoinDown](#) <sup>176</sup>  
[SplitHorizontal](#) <sup>180</sup>  
[SplitVertical](#) <sup>180</sup>  
[AlignVerticalTop](#) <sup>174</sup>  
[AlignVerticalCenter](#) <sup>174</sup>  
[AlignVerticalBottom](#) <sup>174</sup>  
[AlignHorizontalLeft](#) <sup>173</sup>  
[AlignHorizontalRight](#) <sup>173</sup>  
[AlignHorizontalCenter](#) <sup>173</sup>  
[AlignHorizontalJustify](#) <sup>173</sup>  
[EditProperties](#) <sup>175</sup>

#### Eigenschaften

[MayInsert](#) <sup>178</sup>  
[MayDelete](#) <sup>177</sup>  
[MayAppendRow](#) <sup>177</sup>

[MayInsertRow](#) <sup>179</sup>  
[MayDeleteRow](#) <sup>178</sup>  
[MayAppendCol](#) <sup>177</sup>  
[MayInsertCol](#) <sup>178</sup>  
[MayDeleteCol](#) <sup>178</sup>  
[MayJoinLeft](#) <sup>179</sup>  
[MayJoinRight](#) <sup>179</sup>  
[MayJoinUp](#) <sup>179</sup>  
[MayJoinDown](#) <sup>179</sup>  
[MaySplitHorizontal](#) <sup>180</sup>  
[MaySplitVertical](#) <sup>180</sup>  
[MayAlignVertical](#) <sup>177</sup>  
[MayAlignHorizontal](#) <sup>177</sup>  
[MayEditProperties](#) <sup>178</sup>

#### 4.2.16.1 AuthenticXMLTableCommands.AlignHorizontalCenter

**Deklaration:** [AlignHorizontalCenter\(\)](#)

##### Beschreibung

Setzt die horizontale Ausrichtung auf "zentriert" oder setzt das Attribut zurück, wenn es zuvor auf "zentriert" gesetzt war.

#### 4.2.16.2 AuthenticXMLTableCommands.AlignHorizontalJustify

**Deklaration:** [AlignHorizontalJustify\(\)](#)

##### Beschreibung

Setzt die horizontale Ausrichtung auf "Blocksatz" oder setzt das Attribut zurück, wenn es zuvor auf "Blocksatz" gesetzt war.

#### 4.2.16.3 AuthenticXMLTableCommands.AlignHorizontalLeft

**Deklaration:** [AlignHorizontalLeft\(\)](#)

##### Beschreibung

Setzt die horizontale Ausrichtung auf "links" oder setzt das Attribut zurück, wenn es zuvor auf "links" gesetzt war.

#### 4.2.16.4 AuthenticXMLTableCommands.AlignHorizontalRight

**Deklaration:** [AlignHorizontalRight\(\)](#)

**Beschreibung**

Setzt die horizontale Ausrichtung auf "rechts" oder setzt das Attribut zurück, wenn es zuvor auf "rechts" gesetzt war.

#### 4.2.16.5 AuthenticXMLTableCommands.AlignVerticalBottom

**Deklaration:** [AlignVerticalBottom\(\)](#)

**Beschreibung**

Setzt die vertikale Ausrichtung auf "unten" oder setzt das Attribut zurück, wenn es zuvor auf "unten" gesetzt war.

#### 4.2.16.6 AuthenticXMLTableCommands.AlignVerticalCenter

**Deklaration:** [AlignVerticalCenter\(\)](#)

**Beschreibung**

Setzt die vertikale Ausrichtung auf "Mitte" oder setzt das Attribut zurück, wenn es zuvor auf "Mitte" gesetzt war.

#### 4.2.16.7 AuthenticXMLTableCommands.AlignVerticalTop

**Deklaration:** [AlignVerticalTop\(\)](#)

**Beschreibung**

Setzt die vertikale Ausrichtung auf "oben" oder setzt das Attribut zurück, wenn es zuvor auf "oben" gesetzt war.

#### 4.2.16.8 AuthenticXMLTableCommands.AppendCol

**Deklaration:** [AppendCol\(\)](#)

**Beschreibung**

Hängt eine Spalte an die aktuelle Tabelle an.

#### 4.2.16.9 AuthenticXMLTableCommands.AppendRow

**Deklaration:** [AppendRow\(\)](#)

**Beschreibung**

Hängt eine Zeile an die aktuelle Tabelle an.

#### 4.2.16.10 AuthenticXMLTableCommands.Delete

**Deklaration:** [Delete\(\)](#)

**Beschreibung**

Wenn der Benutzer den Vorgang bestätigt hat, löscht die Methode die aktuell ausgewählte Tabelle.

#### 4.2.16.11 AuthenticXMLTableCommands.DeleteCol

**Deklaration:** [DeleteCol\(\)](#)

**Beschreibung**

Die Methode löscht die aktuell ausgewählte Spalte.

Wenn es nur mehr eine Spalte gibt und der Benutzer den Vorgang bestätigt, wird die gesamte Tabelle gelöscht.

#### 4.2.16.12 AuthenticXMLTableCommands.DeleteRow

**Deklaration:** [DeleteRow\(\)](#)

**Beschreibung**

Die Methode löscht die aktuell ausgewählte Zeile.

Wenn es nur mehr eine Zeile gibt und der Benutzer den Vorgang bestätigt, wird die gesamte Tabelle gelöscht.

#### 4.2.16.13 AuthenticXMLTableCommands.EditProperties

**Deklaration:** [EditProperties\(\)](#)

**Beschreibung**

Zeigt das Dialogfeld "Eigenschaften" für die ausgewählte Tabelle/Zelle an.

#### 4.2.16.14 AuthenticXMLTableCommands.Insert

**Deklaration:** [Insert\(\)](#)

**Beschreibung**

Ruft ein Dialogfeld auf und fügt eine neue Tabelle in die bestehende XML-Datei ein.

#### 4.2.16.15 AuthenticXMLTableCommands.InsertCol

**Deklaration:** [InsertCol\(\)](#)

**Beschreibung**

Fügt eine neue Spalte vor der aktuellen ausgewählten Spalte ein.

#### 4.2.16.16 AuthenticXMLTableCommands.InsertRow

**Deklaration:** [InsertRow\(\)](#)

**Beschreibung**

Fügt eine Zeile vor der aktuell ausgewählten Zeile ein.

#### 4.2.16.17 AuthenticXMLTableCommands.JoinDown

**Deklaration:** [JoinDown\(\)](#)

**Beschreibung**

Verbindet die aktuelle Zelle mit der Zelle unmittelbar darunter.

#### 4.2.16.18 AuthenticXMLTableCommands.JoinLeft

**Deklaration:** [JoinLeft\(\)](#)

**Beschreibung**

Verbindet die aktuelle Zelle mit der Zelle unmittelbar links davon.

#### 4.2.16.19 AuthenticXMLTableCommands.JoinRight

**Deklaration:** [JoinRight\(\)](#)

**Beschreibung**

Verbindet die aktuelle Zelle mit der Zelle unmittelbar rechts davon.

#### 4.2.16.20 AuthenticXMLTableCommands.JoinUp

**Deklaration:** [JoinUp\(\)](#)



**Beschreibung**

Verbindet die aktuelle Zelle mit der Zelle unmittelbar darüber.

#### 4.2.16.21 AuthenticXMLTableCommands.MayAlignHorizontal

**Deklaration:** `MayAlignHorizontal` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn die Attribute für die horizontale Ausrichtung für die aktuelle Zelle gesetzt werden können.

#### 4.2.16.22 AuthenticXMLTableCommands.MayAlignVertical

**Deklaration:** `MayAlignVertical` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn die Attribute für die vertikale Ausrichtung für die aktuelle Zelle gesetzt werden können.

#### 4.2.16.23 AuthenticXMLTableCommands.MayAppendCol

**Deklaration:** `MayAppendCol` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn eine Spalte angehängt werden kann.

#### 4.2.16.24 AuthenticXMLTableCommands.MayAppendRow

**Deklaration:** `MayAppendRow` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn eine Zeile angehängt werden kann.

#### 4.2.16.25 AuthenticXMLTableCommands.MayDelete

**Deklaration:** `MayDelete` als `Boolean`

**Beschreibung**

Die Eigenschaft ist "true", wenn eine Tabelle ausgewählt ist.

#### 4.2.16.26 AuthenticXMLTableCommands.MayDeleteCol

**Deklaration:** `MayDeleteCol` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn die aktuelle Spalte gelöscht werden kann.

#### 4.2.16.27 AuthenticXMLTableCommands.MayDeleteRow

**Deklaration:** `MayDeleteRow` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn die aktuelle Zeile gelöscht werden kann.

#### 4.2.16.28 AuthenticXMLTableCommands.MayEditProperties

**Deklaration:** `MayEditProperties` als `Boolean`

**Beschreibung**

Die Eigenschaft ist "true", wenn das Dialogfeld "Eigenschaften" für die ausgewählte Tabelle/Zelle zur Verfügung steht.

#### 4.2.16.29 AuthenticXMLTableCommands.MayInsert

**Deklaration:** `MayInsert` als `Boolean`

**Beschreibung**

Die Eigenschaft ist "true", wenn an der aktuellen Auswahl eine neue Tabelle eingefügt werden kann.

#### 4.2.16.30 AuthenticXMLTableCommands.MayInsertCol

**Deklaration:** `MayInsertCol` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn eine Spalte eingefügt werden kann.

### 4.2.16.31 AuthenticXMLTableCommands.MayInsertRow

**Deklaration:** `MayInsertRow` als `Boolean`

**Beschreibung**

True, wenn eine Zeile eingefügt werden kann.

### 4.2.16.32 AuthenticXMLTableCommands.MayJoinDown

**Deklaration:** `MayJoinDown` als `Boolean`

**Beschreibung**

Die Eigenschaft ist "true", wenn die JoinDown-Operation für die aktuell ausgewählte Zelle möglich ist.

### 4.2.16.33 AuthenticXMLTableCommands.MayJoinLeft

**Deklaration:** `MayJoinLeft` als `Boolean`

**Beschreibung**

Die Eigenschaft ist true, wenn die JoinLeft-Operation für die aktuell ausgewählte Zelle möglich ist.

### 4.2.16.34 AuthenticXMLTableCommands.MayJoinRight

**Deklaration:** `MayJoinRight` als `Boolean`

**Beschreibung**

Die Eigenschaft ist true, wenn die JoinRight-Operation für die aktuell ausgewählte Zelle möglich ist.

### 4.2.16.35 AuthenticXMLTableCommands.MayJoinUp

**Deklaration:** `MayJoinUp` als `Boolean`

**Beschreibung**

Die Eigenschaft ist "true", wenn die JoinUp-Operation für die aktuell ausgewählte Zelle möglich ist.

#### 4.2.16.36 AuthenticXMLTableCommands.MaySplitHorizontal

**Deklaration:** [MaySplitHorizontal](#) als [Boolean](#)

##### Beschreibung

True, wenn die aktuelle Zelle horizontal geteilt werden kann.

#### 4.2.16.37 AuthenticXMLTableCommands.MaySplitVertical

**Deklaration:** [MaySplitVertical](#) als [Boolean](#)

##### Beschreibung

True, wenn die aktuelle Zelle vertikal geteilt werden kann.

#### 4.2.16.38 AuthenticXMLTableCommands.SplitHorizontal

**Deklaration:** [SplitHorizontal\(\)](#)

##### Beschreibung

Die Methode teilt die aktuelle Zelle horizontal.

#### 4.2.16.39 AuthenticXMLTableCommands.SplitVertical

**Deklaration:** [SplitVertical\(\)](#)

##### Beschreibung

Die Methode teilt die aktuelle Zelle vertikal.

### 4.2.17 XMLData

#### Methoden

[InsertChild](#)<sup>188</sup>

[AppendChild](#)<sup>181</sup>

[EraseAllChildren](#)<sup>182</sup>

[EraseCurrentChild](#)<sup>183</sup>

[GetCurrentChild](#)<sup>185</sup>

[GetFirstChild](#)<sup>185</sup>

[GetNextChild](#)<sup>186</sup>

[GetChild](#)<sup>184</sup>

[GetChildKind](#)<sup>185</sup>

[IsSameNode](#)<sup>189</sup>

[HasChildrenKind](#) <sup>187</sup>  
[CountChildren](#) <sup>181</sup>  
[CountChildrenKind](#) <sup>182</sup>

### Eigenschaften

[Name](#) <sup>189</sup>  
[TextValue](#) <sup>190</sup>  
[HasChildren](#) <sup>187</sup>  
[MayHaveChildren](#) <sup>189</sup>  
[Kind](#) <sup>189</sup>  
[Parent](#) <sup>190</sup>

### Beschreibung

Mit Hilfe der XMLData-Schnittstelle können Sie den Inhalt der gerade angezeigten XML-Datei manipulieren. Die Schnittstelle ist ein vereinfachtes Pendant zur COM-Schnittstelle, die im Plug-In und in XMLSpy selbst implementiert ist.

Verwenden Sie zum Erstellen eines neuen XMLData-Objekts die CreateChild()-Methode der Plug-In-Schnittstelle.

## 4.2.17.1 XMLData.AppendChild

Siehe auch

**Deklaration:** [AppendChild](#)(*pNewData* als [XMLData](#) <sup>180</sup>)

### Beschreibung

AppendChild hängt pNewData als letztes Child an das XMLData-Objekt an. Siehe auch "[Using XMLData](#) <sup>60</sup>".

### Beispiel

```
Dim objCurrentParent
Dim objNewChild

Set objNewChild = objPlugIn.CreateChild(spyXMLDataElement)
Set objCurrentParent = objPlugIn.XMLRoot

objCurrentParent.AppendChild objNewChild

Set objNewChild = Nothing
```

## 4.2.17.2 XMLData.CountChildren

Siehe auch

**Deklaration:** [CountChildren](#) als long

**Beschreibung**

CountChildren holt die Anzahl der Children.

Verfügbar mit TypeLibrary Version 1.6

**Fehler**

1500 Das XMLData-Objekt ist nicht mehr gültig.

### 4.2.17.3 XMLData.CountChildrenKind

**Siehe auch**

**Deklaration:** [CountChildrenKind](#) (*nKind* as [SPYXMLDataKind](#)<sup>195</sup>) als long

**Beschreibung**

CountChildrenKind holt die Anzahl der Children der jeweiligen Art.

Verfügbar mit TypeLibrary Version 1.6

**Fehler**

1500 Das XMLData-Objekt ist nicht mehr gültig.

### 4.2.17.4 XMLData.EraseAllChildren

**Siehe auch**

**Deklaration:** [EraseAllChildren](#)

**Beschreibung**

EraseAllChildren löscht alle verknüpften Children des XMLData-Objekts.

**Beispiel**

In diesem Beispiel werden alle Elemente des aktiven Dokuments gelöscht.

```
Dim objCurrentParent
```

```
Set objCurrentParent = objPlugIn.XMLRoot  
objCurrentParent.EraseAllChildren
```

### 4.2.17.5 XMLData.EraseChild

**Methode:** [EraseChild](#) (Child-Node und neuer Node als [XMLData](#)<sup>180</sup>)

#### Beschreibung

Löscht den angegebenen Child Node.

#### Fehler

- 1500 Ungültiges Objekt.
- 1506 Ungültige XML-Input-Datei.
- 1510 Ungültiger Parameter.

### 4.2.17.6 XMLData.EraseCurrentChild

Siehe auch

**Deklaration:** [EraseCurrentChild](#)

#### Beschreibung

EraseCurrentChild löscht das aktuelle XMLData Child-Objekt. Bevor Sie EraseCurrentChild aufrufen, müssen Sie mit [XMLData.GetFirstChild](#)<sup>185</sup> einen internen Iterator initialisieren.

#### Beispiel

In diesem JavaScript-Beispiel werden alle Elemente mit dem Namen "EraseMe" gelöscht. Sie sehen im Code, dass innerhalb eines Schleifendurchlaufs EraseCurrentChild und GetNextChild aufgerufen werden können, sodass die Child-Elemente der Reihe nach abgearbeitet werden können.

```
function DeleteXMLElements(objXMLData)
{
    if(objXMLData == null)
        return;

    if(objXMLData.HasChildren) {
        var objChild;
        objChild = objXMLData.GetFirstChild(-1);

        while(objChild) {
            DeleteXMLElements(objChild);

            try {
                if(objChild.Name == "EraseMe")
                    objXMLData.EraseCurrentChild();

                objChild = objXMLData.GetNextChild();
            }
            catch(Err) {
                objChild = null;
            }
        }
    }
}
```

```
    }  
  }  
}
```

### 4.2.17.7 XMLData.GetChild

#### Siehe auch

**Deklaration:** `GetChild` (*position* as long) als [XMLData](#) <sup>180</sup>

#### Rückgabewert

Gibt ein XML-Element als `XMLData`-Objekt zurück.

#### Beschreibung

`GetChild()` gibt eine Referenz auf das Child des jeweiligen Index (nullbasiert) zurück.

Verfügbar mit TypeLibrary Version 1.6

#### Fehler

- 1500 Das XMLData Objekt ist nicht mehr gültig.
- 1510 Es wurde eine ungültige Adresse für den Rückgabeparameter angegeben.

### 4.2.17.8 XMLData.GetChildAttribute

**Methode:** `GetChildAttribute` (Name als string) als XMLData Objekt (NULL bei Fehler)

#### Beschreibung

Ruft das Attribut mit dem angegebenen Namen auf.

#### Fehler

- 1500 Ungültiges Objekt.
- 1510 Ungültiger Parameter.

### 4.2.17.9 XMLData.GetChildElement

**Methode:** `GetChildElement` (Name als string, position als integer) als XMLData-Objekt (NULL bei Fehler)

#### Beschreibung

Ruft das nte Child Element des angegebenen Namens auf.

#### Fehler

- 1500 Ungültiges Objekt.
- 1510 Ungültiger Parameter.



### 4.2.17.10 XMLData.GetChildKind

Siehe auch

**Deklaration:** `GetChildKind` (*position* as long, *nKind* as [SPYXMLDataKind](#)<sup>195</sup>) als [XMLData](#)<sup>180</sup>

#### Rückgabewert

Gibt ein XML-Element als XMLData-Objekt zurück.

#### Beschreibung

`GetChildKind()` gibt eine Referenz auf das Child dieser Art des jeweiligen Index (nullbasiert) zurück. Der Positionsparameter ist relativ zur Anzahl der Children der angegebenen Art und nicht zu alle Children des Objekts.

Verfügbar mit TypeLibrary Version 1.6

#### Fehler

- 1500 Das XMLData Objekt ist nicht mehr gültig.
- 1510 Es wurde eine ungültige Adresse für den Rückgabeparameter angegeben.

### 4.2.17.11 XMLData.GetCurrentChild

Siehe auch

**Deklaration:** `GetCurrentChild` als [XMLData](#)<sup>180</sup>

#### Rückgabewert

Gibt ein XML-Element als XMLData-Objekt zurück.

#### Beschreibung

`GetCurrentChild` holt das aktuelle Child. Bevor Sie `GetCurrentChild` aufrufen, müssen Sie mit [XMLData.GetFirstChild](#)<sup>185</sup> einen internen Iterator initialisieren.

### 4.2.17.12 XMLData.GetFirstChild

Siehe auch

**Deklaration:** `GetFirstChild`(*nKind* als [SPYXMLDataKind](#)<sup>195</sup>) als [XMLData](#)<sup>180</sup>

#### Rückgabewert

Gibt ein XML-Element als XMLData-Objekt zurück.

**Beschreibung**

GetFirstChild initialisiert einen neuen Iterator und gibt das erste Child zurück. Setzen Sie nKind = -1, um einen Iterator für alle Arten von Children zu holen.

**Beispiel**

Siehe Beispiel unter [XMLData.GetNextChild](#)<sup>186</sup>.

### 4.2.17.13 XMLData.GetNamespacePrefixForURI

**Methode:** `GetNamespacePrefixForURI` (URI als string) Präfix als string

**Beschreibung**

Gibt das Namespace-Präfix der vorgegebenen URI zurück.

Fehler

- 1500 Ungültiges Objekt.
- 1510 Ungültiger Parameter.

### 4.2.17.14 XMLData.GetNextChild

Siehe auch

**Deklaration:** `GetNextChild` als [XMLData](#)<sup>180</sup>

**Rückgabewert**

Gibt ein XML-Element als XMLData-Objekt zurück.

**Beschreibung**

GetNextChild geht zum nächsten Child dieses Elements. Bevor Sie GetNextChild aufrufen, müssen Sie mit [XMLData.GetFirstChild](#)<sup>185</sup> einen internen Iterator initialisieren.

Überprüft, wann das letzte Child des Elements erreicht wurde (siehe Beispiel unten).

**Beispiel**

```
On Error Resume Next
Set objParent = objPlugIn.XMLRoot

'get elements of all kinds
Set objCurrentChild = objParent.GetFirstChild(-1)

Do
    'do something useful with the child

    'step to next child
```

```
Set objCurrentChild = objParent.GetNextChild
Loop Until (Err.Number - vbObjectError = 1503)
```

### 4.2.17.15 XMLData.GetTextValueXMLDecoded

**Methode:** `GetTextValueXMLDecoded` als string

#### Beschreibung

Ruft den dekodierten Textwert der XML-Datei ab.

#### Fehler

- 1500 Ungültiges Objekt.
- 1510 Ungültiger Parameter.

### 4.2.17.16 XMLData.HasChildren

Siehe auch

**Deklaration:** `HasChildren` als `Boolean`

#### Beschreibung

Die Eigenschaft ist "true", wenn das Objekt ein Parent eines anderen XMLData-Objekts ist.

Diese Eigenschaft ist schreibgeschützt.

### 4.2.17.17 XMLData.HasChildrenKind

Siehe auch

**Deklaration:** `HasChildrenKind` (`nKind` als `SPYXMLDataKind`<sup>195</sup>) al Boolean

#### Beschreibung

Die Methode gibt "true" zurück, wenn das Objekt der Parent anderer XMLData Objekte der angegebenen Art ist.

Verfügbar mit TypeLibrary Version 1.6

#### Fehler

- 1500 Das XMLData Objekt ist nicht mehr gültig.
- 1510 Es wurde eine ungültige Adresse für den Rückgabeparameter angegeben.

### 4.2.17.18 XMLData.InsertChild

Siehe auch

**Deklaration:** `InsertChild(pNewData als XMLData180)`

#### Beschreibung

InsertChild fügt das neue Child vor dem aktuellen Child ein (Siehe auch [XMLData.GetFirstChild](#)<sup>185</sup>, [XMLData.GetNextChild](#)<sup>186</sup> zu Setzen des aktuellen Child).

### 4.2.17.19 XMLData.InsertChildAfter

**Methode:** `InsertChildAfter` (Child Node und neuer Node als XMLData)

#### Beschreibung

Fügt einen neuen XML-Node nach dem angegebenen Node ein.

#### Errors

- 1500 Ungültiges Objekt.
- 1506 Ungültige XML-Input-Datei
- 1507 Es sind keine Child-Nodes zulässig
- 1510 Ungültiger Parameter.
- 1512 Das Child wurde bereits hinzugefügt
- 1514 Ungültige Art an dieser Stelle

### 4.2.17.20 XMLData.InsertChildBefore

**Methode:** `InsertChildBefore` (Child Node und neuer Node als XMLData)

#### Beschreibung

Fügt einen neuen XML-Node vor dem angegebenen Node ein.

#### Errors

- 1500 Ungültiges Objekt.
- 1506 Ungültige XML-Input-Datei
- 1507 Es sind keine Child-Nodes zulässig
- 1510 Ungültiger Parameter.
- 1512 Das Child wurde bereits hinzugefügt
- 1514 Ungültige Art an dieser Stelle

### 4.2.17.21 XMLData.IsSameNode

Siehe auch

**Deklaration:** `IsSameNode(pNodeToCompare als XMLData180)` als `Boolean`

#### **Beschreibung**

Gibt "true" zurück, wenn pNodeToCompare denselben Node referenziert wie das Objekt selbst.

### 4.2.17.22 XMLData.Kind

Siehe auch

**Deklaration:** `Kind` als `SPYXMLDataKind195`

#### **Beschreibung**

Typ dieses XMLData-Objekts.

Diese Eigenschaft ist schreibgeschützt.

### 4.2.17.23 XMLData.MayHaveChildren

Siehe auch

**Deklaration:** `MayHaveChildren` als `Boolean`

#### **Beschreibung**

Gibt an, ob es zulässig ist, Children zu diesem XMLData-Objekt hinzuzufügen.

Diese Eigenschaft ist schreibgeschützt.

### 4.2.17.24 XMLData.Name

Siehe auch

**Deklaration:** `Name` als `String`

#### **Beschreibung**

Wird verwendet, um den Namen des XMLData-Objekts zu holen und zu ändern.

### 4.2.17.25 XMLData.Parent

Siehe auch

**Deklaration:** [Parent](#) als [XMLData](#)<sup>180</sup>

#### Rückgabewert

Parent als XMLData-Objekt.

Kein Wert (oder NULL), wenn es kein Parent-Element gibt.

#### Beschreibung

Parent von diesem Element.

Diese Eigenschaft ist schreibgeschützt.

### 4.2.17.26 XMLData.SetTextValueXMLDecoded

**Methode:** [SetTextValueXMLDecoded](#) (string-Wert)

#### Beschreibung

Definiert den kodierten Textwert der XML-Datei.

#### Fehler

- 1500 Ungültiges Objekt.
- 1513 Keine Änderung zulässig.

### 4.2.17.27 XMLData.TextValue

Siehe auch

**Deklaration:** [TextValue](#) als [String](#)

#### Beschreibung

Wird verwendet, um den Textwert von diesem XMLData-Objekt zu ändern und zu holen. Siehe auch "[Using XMLData](#)<sup>60</sup>".

## 4.3 Enumerationen

Dieser Abschnitt enthält eine Liste und Beschreibung der Authentic Browser Enumerationen.

### 4.3.1 SPYAuthenticActions

#### Beschreibung

Aktionen, die an [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>-Objekten ausgeführt werden können.

#### Mögliche Werte:

spyAuthenticInsertAt	= 0
spyAuthenticApply	= 1
spyAuthenticClearSurr	= 2
spyAuthenticAppend	= 3
spyAuthenticInsertBefore	= 4
spyAuthenticRemove	= 5

### 4.3.2 SPYAuthenticCommand

#### Beschreibung

Enumeration aller verfügbaren Befehle.

#### Mögliche Werte:

#### // CommandGroupMain

k_CommandSeparator	= 0
k_CommandSave	= 1
k_CommandPrint	= 2
k_CommandPrintPreview	= 3
k_CommandValidate	= 4
k_CommandUndo	= 5
k_CommandRedo	= 6

#### // CommandGroupEdit

k_CommandEditCut	= 7
k_CommandEditCopy	= 8
k_CommandEditPaste	= 9
k_CommandEditFind	= 10

k\_CommandEditRepeat = 11  
k\_CommandEditReplace = 12

**// CommandGroupMarkup**

k\_CommandMarkupHide = 13  
k\_CommandMarkupLarge = 14

**// CommandGroupRow**

k\_CommandRowAppend = 15  
k\_CommandRowInsert = 16  
k\_CommandRowDuplicate = 17  
k\_CommandRowMoveUp = 18  
k\_CommandRowMoveDown = 19  
k\_CommandRowDelete = 20

**// CommandGroupXMLTables**

k\_CommandXMLTableInsert = 21  
k\_CommandXMLTableDelete = 22  
k\_CommandXMLTableAppendRow = 23  
k\_CommandXMLTableInsertRow = 24  
k\_CommandXMLTableDeleteRow = 25  
k\_CommandXMLTableAppendCol = 26  
k\_CommandXMLTableInsertCol = 27  
k\_CommandXMLTableDeleteCol = 28  
k\_CommandXMLTableJoinRight = 29  
k\_CommandXMLTableJoinLeft = 30  
k\_CommandXMLTableJoinUp = 31  
k\_CommandXMLTableJoinDown = 32  
k\_CommandXMLTableSplitHorz = 33  
k\_CommandXMLTableSplitVert = 34  
k\_CommandXMLTableVAlignTop = 35  
k\_CommandXMLTableVAlignCenter = 36  
k\_CommandXMLTableVAlignBottom = 37  
k\_CommandXMLTableAlignLeft = 38  
k\_CommandXMLTableAlignCenter = 39  
k\_CommandXMLTableAlignRight = 40  
k\_CommandXMLTableAlignJustify = 41  
k\_CommandXMLTableEditProperties = 42



```
// since TypeLib 1.2
k_CommandCheckSpelling      = 43
k_CommandAbout               = 44
k_CommandPackageManagement  = 45
```

### 4.3.3 SPYAuthenticCommandGroup

#### Beschreibung

Gruppen, zu denen ein Befehl gehören kann.

#### Mögliche Werte:

```
k_CommandGroupMain      = 0
k_CommandGroupEdit      = 1
k_CommandGroupMarkup    = 2
k_CommandGroupRow       = 3
k_CommandGroupXMLTables = 4
```

### 4.3.4 SPYAuthenticDocumentPosition

#### Beschreibung

Relative und absolute Position zum Navigieren mit [AuthenticRange](#)<sup>111</sup>-Objekten.

#### Mögliche Werte:

```
spyAuthenticDocumentBegin = 0
spyAuthenticDocumentEnd   = 1
spyAuthenticRangeBegin    = 2
spyAuthenticRangeEnd      = 3
```

### 4.3.5 SPYAuthenticElementActions

#### Beschreibung

Aktionen, die mit [GetAllowedElements](#)<sup>81</sup> verwendet werden können.

#### Mögliche Werte:

```
k_ActionInsertAt      = 0
k_ActionApply         = 1
k_ActionClearSurr     = 2
k_ActionAppend        = 3
```

k\_ActionInsertBefore = 4  
k\_ActionRemove = 5

### 4.3.6 SPYAuthenticElementKind

#### Beschreibung

Enumeration der verschiedenen zur Navigation und Auswahl innerhalb der Objekte [AuthenticRange](#)<sup>111</sup> und [AuthenticView](#)<sup>150</sup> verwendeten Elementarten.

#### Mögliche Werte:

spyAuthenticChar = 0  
spyAuthenticWord = 1  
spyAuthenticLine = 3  
spyAuthenticParagraph = 4  
spyAuthenticTag = 6  
spyAuthenticDocument = 8  
spyAuthenticTable = 9  
spyAuthenticTableRow = 10  
spyAuthenticTableColumn = 11

### 4.3.7 SPYAuthenticEntryHelperWindows

#### Beschreibung

Identifizierung der verfügbaren Eingabehilfenfenster

#### Mögliche Werte:

k\_Elements = 1  
k\_Attributes = 2  
k\_Entities = 4

### 4.3.8 SPYAuthenticMarkupVisibility

#### Beschreibung

Enumerationswerte zum Aus- oder Einblenden des Markups.

#### Mögliche Werte:

spyAuthenticMarkupHidden = 0  
spyAuthenticMarkupSmall = 1  
spyAuthenticMarkupLarge = 2  
spyAuthenticMarkupMixed = 3

### 4.3.9 SPYAuthenticToolBarAlignment

#### Beschreibung

Werte zur Definition der Symbolleistenposition.

#### Mögliche Werte:

k_ToolbarAlignTop	= 0
k_ToolbarAlignLeft	= 1
k_ToolbarAlignBottom	= 2
k_ToolbarAlignRight	= 3

### 4.3.10 SPYAuthenticToolBarButtonState

#### Beschreibung

Die Status der Authentic-Symbolleisten-Schaltflächen werden durch die folgende Enumeration definiert:

#### Possible values:

authenticToolBarButtonDefault	= 0
authenticToolBarButtonEnabled	= 1
authenticToolBarButtonDisabled	= 2

### 4.3.11 SPYXMLDataKind

#### Beschreibung

Die verschiedenen Typen von XMLData-Elementen, die für XML-Dokumente zur Verfügung stehen

#### Mögliche Werte:

spyXMLDataXMLDocStruct	= 0
spyXMLDataXMLEntityDocStruct	= 1
spyXMLDataDTDDocStruct	= 2
spyXMLDataXML	= 3
spyXMLDataElement	= 4
spyXMLDataAttr	= 5
spyXMLDataText	= 6
spyXMLDataCDATA	= 7
spyXMLDataComment	= 8
spyXMLDataP	= 9
spyXMLDataDefDoctype	= 10

spyXMLDataDefExternalID	= 11
spyXMLDataDefElement	= 12
spyXMLDataDefAttlist	= 13
spyXMLDataDefEntity	= 14
spyXMLDataDefNotation	= 15
spyXMLDataKindsCount	= 16

## 5 Lizenzinformationen

Dieser Anhang enthält die folgenden Informationen:

- die Lizenzvereinbarung zu diesem Software-Produkt

Lesen Sie die Informationen bitte sorgfältig - sie sind rechtlich bindend, da Sie sich bei der Installation dieses Software-Produkts damit einverstanden erklärt haben.

Den Inhalt aller Altova-Lizenzvereinbarungen finden Sie auf der [Altova Website](#) unter [Rechtliches](#).

## 5.1 Altova Endbenutzer-Lizenzvereinbarung zu Authentic

- Die Altova-Endbenutzer-Lizenzvereinbarung für Authentic kann unter <https://www.altova.com/de/legal/authentic-eula> eingesehen werden.
- Die Altova-Datenschutzbestimmungen finden Sie unter <https://www.altova.com/de/privacy>.

# Index

## A

### **AuthenticRange-Objekt, 51**

#### **Authentic, 89**

- attachCallBack, 71
- ControlInitialized, 74
- CreateChild, 74
- CurrentSelection, 74
- DesignDataLoadObject, 75
- EditClear, 75
- EditCopy, 76
- EditCut, 76
- EditPaste, 76
- EditRedo, 76
- EditSelectAll, 77
- EditUndo, 77
- event, 78
- FindDialog, 78
- FindNext, 79
- GetAllAttributes, 79
- GetAllowedElements, 81
- GetFileVersion, 82
- GetNext Visible, 82
- GetPrevious Visible, 83
- IsEditClearEnabled, 83
- IsEditCopyEnabled, 83
- IsEditCutEnabled, 83
- IsEditPasteEnabled, 84
- IsEditRedoEnabled, 84
- IsEditUndoEnabled, 84
- IsFindNextEnabled, 84
- IsRowAppendEnabled, 85
- IsRowDeleteEnabled, 85
- IsRowDuplicateEnabled, 85
- IsRowInsertEnabled, 85
- IsRowMoveDownEnabled, 86
- IsRowMoveUpEnabled, 86
- IsTextStateApplied, 86
- IsTextStateEnabled, 86
- LoadXML, 87
- Markup View, 87
- Print, 87

- PrintPreview, 88
- ReplaceDialog, 88
- Reset, 89
- RowAppend, 89
- RowDelete, 89
- RowInsert, 90
- RowMoveDown, 90
- RowMoveUp, 90
- Save, 90
- SavePOST, 91
- SaveXML, 92
- SchemaLoadObject, 92
- SelectionChanged, 93
- SelectionMoveTabOrder, 93
- SelectionSet, 93
- StartEditing, 94
- TextState anwenden, 71
- ValidateDocument, 96
- validationBadData, 96
- validationMessage, 96
- XMLDataLoadObject, 96
- XMLDataSaveUrl, 97
- XMLRoot, 97

### **Authentic Browser, 69**

- class IDs, 10, 24
- Datei-Download auf den Server, 13
- Datei-Download auf Server, 10, 38
- Event-Behandlung, 28
- MIME types, 10
- Netzwerk einrichten, 8
- Plug-in Dile, 13
- Plug-in-Datei, 10, 38
- Subroutinen, 28
- Übersicht, 8
- und datenbankbasierte SPSs, 19
- version, 24
- Versionen, 10
- Vorteile, 7

### **Authentic RowDuplicate, 89**

#### **AuthenticDataTransfer,**

- dropEffect, 101
- getData, 101
- ownDrag, 102
- type, 102

#### **AuthenticEvent,**

- altKey, 103
- altLeft, 103
- button, 103

**AuthenticEvent,**

cancelBubble, 104  
clientX, 104  
clientY, 104  
ctrlKey, 104  
ctrlLeft, 105  
dataTransfer, 105  
fromElement, 105  
keyCode, 105  
propertyName, 106  
repeat, 106  
returnValue, 106  
shiftKey, 106  
shiftLeft, 106  
srcElement, 107  
type, 107

**Authentic-Objekt, 51****AuthenticRange, 111**

AppendRow, 113  
Application, 113  
CanPerformAction, 114  
CanPerformActionWith, 114  
Close, 115  
CollapsToBegin, 115  
CollapsToEnd, 116  
Copy, 116  
Cut, 116  
Delete, 117  
DeleteRow, 117  
DuplicateRow, 118  
ExpandTo, 119  
FirstTextPosition, 119  
FirstXMLData, 120  
FirstXMLDataOffset, 121  
GetElementAttributeNames, 122  
GetElementAttributeValue, 123  
GetElementHierarchy, 123  
GetEntityNames, 124  
Goto, 125  
GotoNext, 125  
GotoNextCursorPosition, 126  
GotoPrevious, 126  
GotoPreviousCursorPosition, 127  
HasElementAttribute, 127  
InsertEntity, 128  
InsertRow, 129  
IsEmpty, 130  
IsEqual, 131

IsInDynamicTable, 131  
LastTextPosition, 133  
LastXMLData, 134  
LastXMLDataOffset, 135  
MoveBegin, 136  
MoveEnd, 136  
MoveRowDown, 137  
MoveRowUp, 137  
Parent, 138  
Paste, 138  
PerformAction, 139  
Select, 140  
SelectNext, 140  
SelectPrevious, 141  
SetElementAttributeValue, 142  
SetFromRange, 143  
Text, 143

**AuthenticView, 73, 150, 171**

Application, 162  
AsXMLString, 162  
DocumentBegin, 164  
DocumentEnd, 164  
Goto, 167  
MarkupVisibility, 168  
OnBeforeCopy, 151  
OnBeforeCut, 151  
OnBeforeDelete, 152  
OnBeforeDrop, 152  
OnBeforePaste, 154  
OnDragOver, 154  
OnKeyboardEvent, 156  
OnMouseEvent, 158  
OnSelectionChanged, 159  
Parent, 168  
Print, 169  
Redo, 169  
Selection, 169  
Undo, 170  
WholeDocument, 171

**AuthenticView-Objekt, 51****B****Bearbeitungsoperationen, 51****Benutzerreferenz, 47****Browser-Dienst für Server, 15**



## C

**CAB-Datei**, 10, 13, 38  
**Class IDs**, 10, 24  
**CODEBASE-Attribut**, 24  
**Connection Point-Ereignisse**, 48  
**ControllInitialized**, 48, 74  
**Copyright-Informationen**, 197

## D

**Datenbankbasiertes SPS**,  
Voraussetzungen für Authentic Browser, 19  
**Dokumentinhalt**,  
aufrufen und ändern, 51  
**DOM**,  
und XMLData, 63  
**Dynamische Tabellen**, 52

## E

**Eingabehilfen**, 53  
**Endbenutzer-Lizenzvereinbarung**, 197  
**Ereignishandler**, 48, 49  
**Ereignisse**,  
Referenz, 50  
**Ersetzen**, 52  
**Evaluierungszeitraum**,  
von Altova Software-Produkten, 197  
**Event**, 151, 152, 154, 156, 158, 159  
**Event Handling**, 28

## H

**HTML-Seite**,  
Übersicht, 22  
**HTML-Seite für IE**,  
Beispiel zum Sortieren einer Tabelle, 30  
einfaches Beispiel, 29  
OBJECT-Element, 24

SCRIPT-Element, 28  
Übersicht, 24  
**HTML-Seite für IE oder Firefox**,  
Übersicht, 33

## I

**Inhalt**,  
aufrufen und ändern, 51  
**Internet Information Service für Server**, 15

## L

**Lizenz**,  
Informationen, 197  
**Lizenzierung für die Enterprise Edition**, 23

## M

**MIME types**, 10

## N

**Netzwerk einrichten**, 8

## O

**OBJECT-Element**,  
in HTML-Seite für IE, 24

## P

**Pakete**, 54

## R

**Rechtliches, 197**  
**Rechtschreibprüfung, 54**  
**Referenz,**  
    Ereignisse, 50

## S

**SCRIPT-Element,**  
    in HTML-Seite für IE, 28  
**selectionchanged, 48**  
**Server einrichten, 13**  
**Subroutinen, 28**  
**Suchen, 52**  
**Suchen und ersetzen, 52**  
**Symbolleisten-Schaltflächen,**  
    Verhalten ändern, 49  
**Systemvoraussetzungen, 8**

## T

**Tastaturkürzel, 53**  
**Textstatus-Schaltflächen, 53**

## V

**Vertrieb,**  
    von Altova Software-Produkten, 197

## X

**XMLData, 60**  
    GetChild, 184  
    GetChildKind, 185  
    HasChildrenKind, 187  
    IsSameNode, 189  
    und DOM, 63  
**XMLSpyLib,**

    AuthenticDataTransfer, 101  
    AuthenticEvent, 102  
    XMLSpyXMLData, 180  
**XMLSPYPLUGINLib,**  
    Authentic, 69  
    XMLSpyXMLLoadSave, 110  
**XMLSpyXMLData,**  
    AppendChild, 181  
    EraseAllChildren, 182  
    EraseCurrentChild, 183  
    GetCurrentChild, 185  
    GetFirstChild, 185  
    GetNextChild, 186  
    HasChildren, 187  
    InsertChild, 188  
    Kind, 189  
    MayHaveChildren, 189  
    Name, 189  
    Parent, 190  
    TextValue, 190  
**XMLSpyXMLLoadSave,**  
    String, 110  
    URL, 111  
**XPI-Datei, 10, 13, 38**

## Z

**Zeilenoperationen, 52**